

Поскольку система была эффективной, установка нового патча не заняла много времени. Су Пин загрузил его в Steam и напомнил игрокам загрузить патч.

Су Пин даже установил проверку системы, чтобы заставить игроков обновить игру до последней версии.

Игроки не могли продолжать играть в игру, если они использовали другую версию.

Объявление вступит в силу на следующий день!

Как только был сделан анонс игры, Су Пин, как и ожидалось, получил множество оскорблений и осуждений.

Игроки никогда не ожидали, что Су Пин добавит в игру невидимую стену!

Диапазон активности игроков был резко сокращен, что не позволяло им заниматься многими видами деятельности.

Ранее некоторые игроки обнаружили аэропорт недалеко от Раккун-Сити и захотели воспользоваться более быстрым самолетом, чтобы продолжить путешествие в игре.

Но теперь это было невозможно сделать.

[Продюсер, вы разведены? Почему ты делаешь такие бессмысленные вещи? Ты что, спятил?]

[Это мошенничество! Независимо от того, насколько хорошо сделана игра, я теперь против зомби-апокалипсиса. Продюсер, поторопись и исправь свою ошибку! В противном случае я сообщу о вас!]

[Братя, давайте дадим игре одну звезду! Мы не можем это оставить. В противном случае продюсер просто изменит содержание игры в будущем!]

Помимо разгневанных игроков, некоторые компании-разработчики игр увидели возможность и наняли интернет-троллей, чтобы усугубить ситуацию.

Наконец, интернет-тролли и разгневанные игроки заставили тролля выйти из-под контроля.

Раздел комментариев Zombie Apocalypse II, который ранее был заполнен одобрительными замечаниями, был переполнен враждебными комментариями и многими людьми, которые намеренно поставили игре низкие оценки, что привело к падению рейтинга игры.

Мудрые люди могли сказать, что интернет-тролли вызвали ситуацию. Однако Су Пин вызвал недовольство игроков, добавив невидимую стену.

Естественно, никто не стал бы вступаться за Су Пина. Они даже надеялись, что интернет-тролли бросятся вперед, чтобы заставить Су Пина отменить невидимую стену.

“Су Пин, ты видел ситуацию в Интернете? Рейтинг игры уже упал на три пункта. Если рейтинги продолжат падать, это окажет огромное влияние на репутацию игры!”

“Мы не можем продолжать в том же духе. Вам нужна моя помощь, чтобы сказать что-нибудь во время прямого эфира?”

“Мои поклонники рациональны. Я пыталась успокоить эмоциональных фанатов. Я верю, что

все тебя поймут ”.

Когда общественное мнение ухудшилось, Анжелика взяла на себя инициативу поговорить с Су Пинем по этому вопросу и была готова выступить в его защиту.

Су Пин почувствовал тепло и понял, что Анжелика была человеком, который был готов выразить свою благодарность.

Хотя изначально они были лишь партнерами в продвижении его игры, Анжелика приобрела значительный трафик и поклонников благодаря *Zombie Apocalypse*.

Подумав некоторое время, Су Пин покачал головой.

“Все в порядке. Вы не должны этого делать. Я вызвал ситуацию. В конце концов, я продюсер игры. Я придумаю, как это уладить ”.

“И мне пришла в голову довольно хорошая идея!”

Услышав слова Су Пин, Анжелика с любопытством спросила.

“Что это? Можете ли вы дать мне несколько советов? Так что я могу быть спокойна! ”

Су Пин улыбнулся.

“Ха-ха! Вы помните, как игроки просили меня быстро выпустить *Zombie Apocalypse III*? ”

Как только он это сказал, Анжелика пришла в восторг.

Она сразу спросила.

“Что?! Вы закончили производство *Zombie Apocalypse III*? Скорость производства слишком высока! *Zombie Apocalypse II* только что вышел! ”

Сказал Су Пин, качая головой.

“Кто сказал, что я собираюсь выпустить *Zombie Apocalypse III*? Я никогда не обещал, что следующая игра будет серией зомби-апокалипсиса! ”

Тем временем Анжелика затаила дыхание, а ее сердце забилось быстрее.

Анжелика подумала: “Новая игра?”

“Может ли Су Пин создать новый IP-адрес при создании серии “Зомби-апокалипсис”?”

“Он что, сам делает эти игры?”

“Это ужасно!”

Анжелика и представить себе не могла, насколько мощной была сила Су Пина, чтобы справиться с такой огромной нагрузкой. Даже ведущие компании по разработке игр не смогли этого сделать!

“Хорошо, раз ты так сказал, я чувствую облегчение. Я верю, что ты прекрасно справишься с ситуацией”.

“Те же старые правила. Если вы выпускаете новую игру, вы должны позволить мне сыграть в нее как можно скорее! ”

“Это сделка!”

Су Пин повесил трубку.

Су Пин немедленно открыл форум и вошел в свою учетную запись. Он начал писать новый пост.

На данный момент аккаунт Су Пина на форуме был засыпан бесчисленными личными сообщениями.

Большинство комментариев были агрессивными против Су Пин. Было только несколько фанатов, которые были спокойны.

Су Пин был не в настроении смотреть на агрессивные комментарии. В конце концов, просмотр комментариев не поможет разрешить ситуацию.

Су Пин опубликовал новое объявление, чтобы игроки не проклинали его.

“Всем привет. Я Су Пин, продюсер игр серии "Зомби-апокалипсис".

В последнее время я получил много отзывов от игроков. Я понял, что у меня было много проблем с моей работой.

Я прекрасно понимаю, что все с нетерпением ждут новой игры.

Вот почему я предоставляю вам самую свежую информацию о последних играх. Я надеюсь, что все останутся довольны и возлагают большие надежды на будущее!”

Пост постепенно пробивался в критический контент.

“Я здесь, чтобы сказать вам, что *Zombie Apocalypse III* находится в стадии разработки. Он должен быть выпущен в ближайшее время.

Кроме того, в процессе производства находится новая игра, и она почти закончена.

Производство новой игры началось немного позже, чем *Zombie Apocalypse II*, поэтому ожидается, что она выйдет до *Zombie Apocalypse III*!

Самое главное, что новая игра также бесплатна. Вам не нужно тратить ни единого бита, чтобы получить полноценный игровой опыт. Нужно платить только за скины и предметы в игровом магазине, но это не влияет на игровой опыт!

Вот последнее обновление. Я надеюсь, что все меня поймут. В конце концов, я всего лишь независимый производитель игр.

Наконец, я надеюсь, что всем понравится моя новая игра и они продолжат поддерживать мое творение!

Ваша поддержка будет моей самой большой мотивацией для создания игр!

Спасибо за понимание!

Увидимся в следующей игре! ”

После того, как Су Пин закончил редактирование, он внимательно прочитал и проверил содержание сообщения от начала до конца. Затем он удовлетворенно кивнул.

После этого он нажал Отправить!

Су Пин мог представить горячие дискуссии игроков, когда они увидели сообщение!

Под искушением новой игры, в чем была проблема с предыдущей проблемой?

<http://tl.rulate.ru/book/82942/2647832>