

- Нет, я может и не самый привлекательный, но чтобы так... - парень потянул свою щёку, за которой скрывался полный чуть заострённых зубов рот.

Шугнувшись от такого, он выдохнул и вновь наклонился к своему отражению, чтобы заметить некоторые изменения. Его внешность была идентична персонажу, но была чуть мягче? Не было всепоглощающей злости в глазах, лишь небольшие отголоски, горло не пыталось издать звериный рык при каждом удобном случае.

В общем, если описать двумя словами. Он был более доброй версией бессмертного воина. В этот момент в его голову вновь полезли мысли о только что произошедшем. Как он разрывал тело животного и вкусил его сырой плоти.

- Ну или не совсем доброй, - хмыкнул и чуть улыбнулся парень, тут же вздрогнув от своего отражения. - Понял, лучше не улыбаться.

Парень всё ещё надеялся, что это всего лишь сон, но, увы, на такой исход он уже мало рассчитывал. Всё-таки такие бурные эмоции должны были вывести его из сна и этого не произошло. Значит исход тут один, он стал тем самым попаданцем, только без...

Даже не успев договорить, перед глазами парня предстал интерфейс самой игры. Был инвентарь, правда туда можно было вложить не шесть шмоток, а целых пятнадцать, плюс нейтралка. А иконки способностей чуть изменились в дизайне.

- Так, понял, система имеется. Проверка, алё, говоришь? - обратился в никуда парень и выдохнул, когда не услышал голоса системы. Никогда не любил это. - Ладно, теперь способности.

Иконка пассивки, ранее выражавшая лицо Хускара, теперь демонстрировала его в полный рост с капающей на пол кровью и тёмно-фиолетовой энергией, выходящей из ран.

[Тело прошедшего сквозь Ноттл - ваша кровь напитана силой потустороннего мира, выжигая вас изнутри и даруя возможность использовать огненные техники. Мудрец Даззл наложил на вас Проклятие Отложенной Смерти, даровав неведомые способности к регенерации, становящиеся тем больше, чем больше урона он получает. Получение урона выпускает силу Ноттл наружу, позволяя Хускару пользоваться частью его сил. Прокачка навыка даёт более высокие способности к регенерации и возможность использовать больше энергии потустороннего мира.]

Пассивка, ясно. Всё по лору, только вот я не помню, чтобы у Даззла была эта способность. Если не ошибаюсь, таковая есть у Оракла. Ну, видимо игра и реальность отличаются, да и великий мудрец не будет ограничиваться четырьмя заклинаниями.

Первый скилл, ранее бывший простым огненным кругом с незнакомым символом, вновь демонстрировал персонажа в полный рост, выпускающий из тела вместе с кровью золотой огонь.

[Взрыв Ноттл - ваше тело подвергается сильному воздействию бушующей потусторонней силы, позволяя высвободить её наружу в виде круга из золотого огня, проходящего сквозь защиту. Урон пользователю зависит от количества высвобождаемой энергии сверх предела. При прокачке позволяет увеличить предел, при котором Хускар не будет получать урон.]

Теперь проходит сквозь защиту и наносит урон владельцу. Странная механика, но, учитывая,

что боли я не чувствую и есть регенерация, способность незаменимая. Правда непрокачанная. Обидно, но ладно.

Второй скилл. Так же энергия, выпускаемая с острых когтей Персонажа и скапливающаяся на его кинжале. И глаза за спиной Хускара. Горящие золотом, они смотрели прямо на парня, заставляя табун мурашек начать спринт по его спине.

[Погружение в Ноттл - позволяет пользователю использовать энергию потустороннего мира для окружения тела/оружия силой Ноттл, увеличивающей урон в зависимости от количества используемой энергии. Сила Ноттл вызывает скоротечную поломку оружия и наносит урон пользователю. Прокачка навыка позволяет снизить повреждения и скорость поломки оружия.]

Горящие стрелы, которые Хускар обмазывал своей кровью и те зажигались, изменились до неузнаваемости. Теперь можно покрыть любое оружие, да и Тело. То есть он может использовать огонь на руках, имея те же свойства, что и оружие. Учитывая увеличивающуюся силу после получения повреждений, его руки станут главным оружием, когда он будет при смерти.

И последнее, ульта. Здесь демонстрировалось лицо Хускара с открытым ртом, полным острых зубов в глотке которого разразился ад. Там были тёмно-фиолетовые руки, раскрывающие пасть персонажа и стараясь выбраться на волю.

[Апостол - позволяет призвать силу одного из верховных Богов потустороннего мира в своё тело. Велик шанс смерти Хускара при неподготовленном для призыва организме. Прокачка навыка позволяет персонажу дольше выдерживать силу Бога в своём теле.]

Всё. Не было больше объяснений. Две строчки, одна из которых предостерегает не использовать навык при непрокачанной пассивке, которая, кстати, была вкачана автоматически. Ну, думаю, это для того, чтобы позволить этому телу быть на пике возможностей. Ну, по крайней мере на нынешнем пике.

Не было полосы здоровья и маны. Не было кулдауна ни на чём, кроме Апостола. Тот, как подсказало ему высветившееся окошко, имел перезарядку почти в месяц после использования на первом уровне и день на последнем.

Кстати, уровней навыков тут тоже было дохрена и больше. Не четыре, как обычно, а десять. То есть ему нужно сорок уровней поднять, чтобы прокачать всё на максимум. Плюс было древо талантов. Только то не открывалось и не имело возможности прокачки.

Было ещё о окошко с характеристиками персонажа.

[Сила - E+(D+).

Ловкость - D(C).

Тело - D(C+).

Резерв - 0.]

Странно? Да. Хотя считать странностью попадание в другой мир было бы куда разумнее. Если правильно понять, то тут у нас стандартное обозначение характеристик по английскому алфавиту, где S - максимум. Хотя, учитывая плюсы возле характеристик, то и SSS - возможно. Плюс, если парень всё понял правильно, то в скобках указываются максимальные

характеристики, которых он может достичь при смерти.

Учитывая показанную силу, то Е - очень даже нехило, раз Хускар смог своей силой просто раскрошить череп двухметрового животного. Хотя после урона эта характеристика могла шагнуть на D. А отсутствующий резерв, ну, в навыках было написано, что персонаж берёт энергию из другого мира, потому... бесконечно? Он просто выступает в роли посредника.

Кстати магазин. Он работал. И валюта, используемая для покупки заставила его затрястись от волнения.

Драгоценные.

И если он не тупой, то это блядский Хвост Феи. Либо мир использует ту же валюту, что и в том аниме. Хотя ему хотелось верить в первое. Тут как бы всё лайтово, почти никто не умирает и враги побеждаются силой превозмогания, а в превозмогания Хускар могёт и ещё как.

Собрать пятнадцать тарасок для регенерации и силы, так можно и против Зерефа выскочить. Однако этот момент спорный. Как будет вести его тело, когда из него будут буквально высасывать жизненную энергию? Это вроде должно фиксится регенерацией, но страшно.

- Хвост феи, твою мать, - радости у парня были полные штаны.

Однако нынешний Хускар понимал, что пока у него маловато сил, чтобы соперничать с кем-то из истории. Ну, только слабачки какие-нибудь.

У него ведь ПЕРВЫЙ уровень. Пусть он после убийства кабана и чуть поднялся, на пять единиц из ста, этого всё равно мало. Нужен как минимум пятый.

- Это чё получается, время кача?

<http://tl.rulate.ru/book/82929/2637530>