

Глава 7

Выставка Гонки Летающих Драконов

Несмотря на необоснованно короткий срок, гномы уже строили казино, а также готовились к сегодняшней выставке. Они получили запрос только вчера вечером, и всё же уже сообщили мне, что они закончили с планами здания казино.

Маркировка Драконов Тьмы тоже была закончена. По словам Герцога, испытательные полёты, казалось, были успешными.

Всё в казино шло хорошо.

В данный момент я направлялся в комнату [Посевов].

Я был не один. Со мной были Конанна, руководители его компании Куртруд, а также руководители других компаний, работающих в Авалоне.

Прошлой ночью я сообщил, что ищу участников сегодняшней демонстрации. Наряду с этим уведомлением я также уведомил о том, что ограничение вместимости казино теперь будет составлять 2000 человек вместо первоначальных 500.

Уведомление было внезапным, и всё же прибыло так много людей. Я могу добавить, что это было волнительно. Все следили за каждым моим движением.

Через некоторое время мы прибыли на место, где должно было строиться казино. Когда я повернулся к ним лицом, я обнаружил, что все они были удивлены.

- О, они строят здание такого размера...

- Это всего лишь мизер того, на что способен Процел-сама, когда он серьёзен.

- Как ты думаешь, сколько пудов золота всё это стоит?

Големы уже закладывали фундамент. Был даже знак, указывающий, что на этом месте будет казино.

Тем не менее, до конца было ещё далеко. Для сегодняшней демонстрации было временное здание, которое было оборудовано столами, стульями и различным оборудованием, которое могло использовать настоящее казино. Был даже простой механизм открытия потолка.

- Пожалуйста, присаживайтесь все. Пожалуйста, наслаждайтесь алкоголем и лёгкими закусками, которые мы приготовили.

Гости сели, но их внимание было сосредоточено на одной точке. В этот момент это был большой экран.

Для того, чтобы многие люди – сотни или даже тысячи после того, как казино заработает на всю мощь, могли одновременно наблюдать за гонкой, мы собирались использовать [Божественное Откровение]. Оно могло не только проецировать трёхмерные голографические изображения в открытое пространство, но и проецировать 2-мерные изображения через экран. Я думал об использовании единственного, но в конце концов отказался от этой мысли, потому что использование такого экрана обеспечивало лучшее качество изображения.

- Процел-сама, что это за штука?

Конанна задал тот самый вопрос, который вертелся на языке у всех.

- Вы узнаете, как только увидите, как это работает, - ответил я вот так, покровительственным тоном.

Но увидеть это своими глазами для них будет прекрасным шоком в любом случае.

Сказав это, я встал перед экраном и заговорил.

- Спасибо за участие в сегодняшнем мероприятии, где вы можете увидеть казино и его основной розыгрыш, гонки на летающих драконах. Что ж, давайте быстрее начнём смотреть!

Сразу после того, как я отошёл в сторону, экран стал светиться своеобразным свечением.

От одного этого зрители наклонились вперёд в любопытстве.

Затем на экране ярко высветились изображения величественных драконов тьмы.

Сказать, что зрители восторге, было бы преуменьшением.

- Итак, давайте приступим к гонке. Это будет необычная гонка. В конце концов, не часто мы видим, как летающие драконы летают наперегонки друг с другом. Пожалуйста, посмотрите вверх. Видите эти воздушные шары?

В небе плавало множество воздушных шаров, которые были скреплены вместе. Они были особой марки, разных цветов, а также намного крупнее и долговечнее обычных.

Даже шнуры, связывающие их, были покрыты специальной флуоресцентной краской. Эта краска поглощала окружающую энергию, благодаря чему провода можно было увидеть в любое время дня, будь то ночью или полдень.

Это был ипподром, на котором драконы собирались соревноваться.

- Драконы будут летать между этими воздушными шарами, и вы увидите всё так, как если бы вы были прямо там, на большом экране. Длина маршрута составит более ста километров, но драконам не понадобится даже пяти минут, чтобы его пройти. Теперь, радуйтесь, вы станете зрителями первой в мире гонки летающих драконов! Но просто так смотреть будет слишком скучно, не так ли? Давайте поспорим. На данный момент шансы на победу у каждого дракона одинаковы, поэтому давайте сделаем это так: мы пятикратно покроем ваши ставки.

Первоначально, мелкие детали, такие как популярность и так далее, могли быть использованы для оценки шансов на победу. Тем не менее, поскольку это была самая первая гонка, данных, собственно говоря, не было.

Услышав моё предложение, торговцы буквально вытаращили глаза, а затем серьёзно и наивно посмотрели на драконов через экран.

- Хорошо было бы представить вам драконов, участвующих в гонке...

Затем на экране появились крупные изображения одного дракона за другим.

Внизу были прозвища, присвоенные им Гномами Смитами. Взглянув на это, я криво усмехнулся.

Румянец

Голубое небо

Зелёный лес

Золото

Серебро

Чёрная тьма

Всего было шесть участников.

Каждый носил украшения, связанные с присвоенным им именем.

Торговцы спорили между собой, на кого делать ставку, используя в качестве оценки только внешний вид, телосложение и всё остальное, что мог бы сказать им образ каждого.

Через некоторое время торговцы выстроились в очередь к столу, отдали служанке «Мистическая лиса» свои ставки, а затем получили билеты, соответствующие ставкам.

Ставки, которые они делали, были ошеломляющими. Это был вопрос сохранения лица. Их гордость не позволяла им делать низкие ставки.

- Похоже, все выбрали своих драконов. Теперь, пожалуйста, обратите своё внимание на экран. Довольно скоро начнётся гонка.

Музыка звучала из динамиков рядом с экраном. Это была бодрая музыка, вызывающая взрыв адреналина в крови. Она была написана Жухэ.

Хотя это была не просто музыка. В динамиках был даже звук ветра. Цель состояла в том, чтобы дать лучшее чувство погружения через стереофонический звук.

Когда отображаемый отсчёт достиг нуля, раздался громкий звук. Это означало начало гонки, и вместе с этим драконы одновременно - и величественно - взмахнули крыльями.

Все смотрели на драконов, они акробатически полетели по небесной трассе. В лидерах были Румянец и Чёрная Тьма. Не слишком далеко позади, был Голубое Небо.

Каждый из драконов был серьезен и отдавал все свои силы. В конце концов, шведский стол, где "всё, что вы можете съесть" ждал их в лесу в качестве награды, если они придут первыми.

Три минуты и конец гонки уже был виден.

Игроки продолжали смотреть на экран полные внимания. Они даже забывали моргать.

- Так, гонка приближается к своей кульминации. После выхода из серии кривых, драконы вступят на длинный прямой путь. Это также означает, что скоро драконы пролетят над нашими головами. Через десять секунд посмотрите вверх и увидите, как они летят своими глазами.

Когда я сказал эти слова, механизм активировался и начал открывать потолок, пропуская солнечные лучи внутрь.

Это было просто импровизированное казино, но этот трюк или его вариант будут использоваться и в реальном.

Когда игроки посмотрели вверх ...

- Вау!

- Давай, поднажми, мой Румянец!

- Не теряйся, Тьма!

- Ты всё ещё можешь изменить, Зелёный Лес!

В небе прошли Драконы Тьмы.

Для эффективного поворота после серии кривых, из которых они только что вышли, драконам пришлось замедлиться. Я говорю замедлиться, но они всё же были довольно быстрыми. Они прошли через импровизированное казино в одно мгновение.

Однако этот момент был бесценным для игроков. Увидеть такие величественные существа существами, летящие в небе своими глазами, было величайшей роскошью.

Гоночный курс заставлял драконов лететь низко, но также и настолько далеко, что их умение [Страх] не могло повлиять на игроков. И поскольку драконы теперь летели прямым, несложным путем, несчастные случаи вряд ли могли произойти, хотя у нас на всякий случай были высшие эльфы в режиме ожидания.

Увидев драконов вблизи, игроки не смогли скрыть своего волнения и глубокого страха.

После того, как все драконы прошли, потолок был закрыт, и игроки снова обратили своё внимание на экран.

Осталось всего три километра. Следующей частью гоночного курса стала очередная серия глубоких поворотов. Румянец в настоящее время лидировал, но затем коснулся одного из воздушных шаров, вытащив его за пределы поля и, таким образом, был исключён из гонки.

Увидев, что Румянец дисквалифицирован, игроки, которые ставили на него, застонали.

Несколько мгновений спустя оставшиеся драконы вступили на последний прямой путь ипподрома. Игроки, ещё более взволнованные, чем прежде, приветствовали своих соответствующих драконов.

Тем не менее, с устранением Румянца все думали, что Чёрная Тьма займёт первое место.

Однако...

- Голубое Небо, настал твой час! – закричал один из игроков, встав, крепко сжимая свои билеты.

Голубое Небо, который всегда был на шаг позади Чёрной Тьмы, сделал безумный рывок и обогнал последнего.

Румянец и Чёрная Тьма боролись за лидерство с самого начала, и это истощило их силы. Голубое Небо решил сохранить свои силы и подождать, пока у него появится прекрасная возможность добиться окончательной победы.

Таким образом, Голубое Небо финишировал первым, а Чёрная Тьма – вторым. После них финишировали Золото и Зелёный лес. Румянец и Серебро вышли за пределы и были таким образом устранены.

Рёв победителей и стоны побеждённых отразились эхом по всей округе.

Некоторые Мистические Лисы награждали победителей, увеличив ставки в пять раз, другие подавали алкоголь.

- Всем понравилось? Это была гонка летающих драконов, которая должна стать главной фишкой казино. Как и вы, люди смогут наблюдать за гонкой через гигантские экраны, а затем видеть самих драконов, когда они проходят мимо. Мы стремимся показать всё это и многое другое в будущем казино.

Прозвучали аплодисменты.

- Великолепно! Это, безусловно, привлечёт людей!

- Больше нигде в мире мы не увидим «скачек» драконов.

- И эти скорости...а эти маневры! Что и следовало ожидать от драконов!

- Это даже не совсем игра. Это – шоу, которое никто не забудет, однажды увидев!

Торговцы выразили свои впечатления. Если даже эти торговцы, которые по крайней мере к настоящему времени привыкли к роскоши, были так взволнованы, успех казино и гонок был гарантирован.

После всего мне задавали много разных вопросов.

Когда будет завершено строительство казино? Что более важно, когда оно откроется?

Можем ли мы открыть собственные рестораны и сувенирные магазины в казино?

Можно ли сотрудничать с другими городами и сделать казино частью тура?

Как часто будут проводиться гонки летающих драконов?

Было много других вопросов, которые они взволнованно задавали. Хотя этого и следовало ожидать. В конце концов, малейшего намёка на деньги было достаточно, чтобы торговцы начали охоту за сотрудничеством.

- Конанна, само казино будет закрыто через неделю. Посмотри на этот эскиз. Как ты думаешь, сколько времени уйдёт на сбор всего необходимого персонала? Я хочу скоро открыться, но я думаю, что многое зависит от этого.

Всё с нашей стороны должно быть готово через неделю, но, поскольку были и другие факторы, такие как договорённости Конанны, все не только от меня зависело.

Помимо гонок, у казино также будут и другие популярные функции. Для таких вещей, как игры, нам нужны были первоклассные дилеры. Я попросил Конанну позаботиться об этом, но, очевидно, это займёт некоторое время.

- Процел-сама, казино, способное вместить 2000 человек, действительно масштабное. Я ожидаю, что гости будут собираться в таком количестве на регулярной основе, поэтому я думаю, что нам понадобятся как минимум 20 первоклассных дилеров. Помимо дилеров, нам также понадобится более ста сотрудников, которые тоже должны быть первоклассными. Обычный продавец скажет, что им нужно как минимум два месяца, чтобы всё это сделать.

Это казалось правильным. Скорее, торговец, который может сделать это за два месяца, уже будет считаться первоклассным.

- То, как ты это сказал, означает, что ты можешь сделать это гораздо раньше?

Конанна была лучшим из лучших.

- Я смогу завербовать их за 10 дней. И через 4 дня все остальные приготовления, такие как подготовка, уже тоже будут сделаны. Вот так, давай откроем казино через 2 недели! Хахаха! Увидев гонку драконов сегодня, мои ожидания возросли в три раза. Мы получим много посетителей и золота! Кроме того, Процел-сама, ты думаешь, что нужны несколько

гиппогрифов на десять дней? Даже десять хватит. Я собираюсь использовать их для перевозки знаменитостей, которых мы пригласим. Если мы сможем произвести на них хорошее впечатление, я уверен, что они будут хвастаться своим знакомым. Таким образом, слухи о казино Авалона начнут распространяться, как лесной пожар!

Конанна говорил такие вещи, только когда был уверен в успехе. Вдвойне так, когда речь шла обо мне.

По этим причинам я полагал, что рисковать стоило.

- Я понимаю. Я одолжу тебе 10 гиппогрифов на десять дней. Тебе придётся подождать своей очереди в списке, если тебе нужно больше, всё в порядке...

В любом случае я планировал купить Водоворот для Гиппогрифов. Поскольку они были монстрами ранга D, Водоворот для них был примерно вдвое дешевле, чем для монстров ранга В. Учитывая это и ожидаемый спрос на них, я мог позволить себе купить один для них с имеющимся у меня DP.

- Десять будет достаточно для перевозки знаменитостей. Влияние этих знаменитостей пригодится при строительстве станций Гиппогрифов в их городах, где моего собственного влияния может быть недостаточно. Возможно, мы не сможем воспользоваться этим сразу, но, так как нам всё равно это понадобится, мы могли бы сделать это сейчас...

Чтобы успеть к открытию казино, мы собирались отдать приоритет строительству станций Гиппогрифов в местах, где влияние Конанны было довольно значительным, поэтому нам практически не требовалось никаких приготовлений.

Однако с другой точки зрения, чем больше будет станций Гиппогрифов, тем шире станет сеть. Это действительно впечатляло.

- Я рассчитываю на тебя, Конанна.

- К твоим услугам. Если я не смогу пригласить людей после всех этих средств в моём распоряжении, я не имею права называть себя торговцем. Кроме того, о продавцах в коммерческом секторе Авалона...ну, они подают коммерческие предложения для казино. Чтобы стимулировать рост казино, пожалуйста, подумай над тем, чтобы помочь некоторым из них.

Я доверил административные задачи казино Конанне. Было небольшое беспокойство, что он монополизировал его и его прибыль, но, очевидно, это было лишнее беспокойство.

Он вручил мне документ с подробным описанием предложений, которые расширили бы

возможности и услуги, предлагаемые казино. Такие предложения включали рестораны и магазины, которые будут построены в казино или рядом с ним. Были также некоторые предложения по созданию новых гостиниц, которые будут построены в первую очередь для гостей казино.

Честно говоря, я пропустил некоторые из предложений. Оглядываясь назад, было настолько очевидно, что увеличение трафика приведёт к увеличению спроса на рестораны и гостиницы. Возможно, даже выше того, что может предоставить Авалон. Как бы Авалон сам не рухнул...

Благодаря объяснениям, которые Конанна дал другим торговцам, насчёт того, чтобы их предложения были более сфокусированы на удовлетворении гостей, а не на сборе каждой последней монеты, план развития Авалона, который был сосредоточен вокруг казино, был завершён.

Мои монстры могли делать вещи, о которых я бы никогда не подумал. Я был так рад, что доверил всё Конанне.

Через две недели казино должно было открыться.

Учитывая это, работу станций Гиппогрифов, и рекламную кампанию, которую мы просили сделать в коммерческом секторе Авалона, через две недели здесь будет приток людей.

Я был взволнован подавляющим количеством ДР и превосходными эмоциями, которые я получу. Это сделало бы меня сильнее и это был бы ещё один шаг к тому, чтобы стать самым сильным Лордом Демонов.

<http://tl.rulate.ru/book/828/850349>