Глава 6

Под Авалоном

Чтобы подготовить программу для казино, я использовал свои полномочия Лорда Демонов, чтобы перейти в собственное подземелье. Точнее, недавно добавленный этаж.

Я приказал бессмертному монстру передать Герцогу, чтобы он встретил меня здесь.

На этом новом этаже было три подземелья. Первым было [Кладбище], а вторым была [Шахта]. Третьим был узкий [Каменный коридор], где располагалось оружие массового уничтожения.

По сути, [Кладбищенскую] комнату охраняли Герцог, Скелеты и бессмертные монстры, воскрешённые Герцогом [Улучшенным Воскрешением]. Если когда-нибудь какой-нибудь враг сбегал с первого этажа подземелья, здесь он был раздавлен.

Тем временем в комнате [Шахт] Серебряные и Золотые Големы, сделанные Гномами Смитами, неустанно работали день и ночь, чтобы добывать руду. Также здесь жили Драконы Тьмы, рождённые [Водоворотами]. Если бои в предыдущей комнате-темнице подступали слишком близко, я приказывал им отступить сюда.

Когда ШТАБ, который раньше находился в третьей комнате первого этажа, переместился в последнюю комнату на втором этаже, эта темница стала нашей последней линией обороны. Однако, несмотря на то, что я считал её козырем, это была карта, которую я ранее уже открывал, поэтому она была известна другим. В этой комнате я планировал также разместить более серьёзное оружие.

Но опять же, учитывая, что пополнение нашего запаса ШТАБа было только что завершено, а также тот факт, что Ророно только что закончила чертежи для этого нового оружия, пройдёт ещё некоторое время, прежде чем Гномы Смиты закончат изготавливать детали.

Очевидно, я мог бы попросить Ророно помочь ускорить производственный процесс, но я бы предпочёл, чтобы она работала головой в строительстве планов для другого нового оружия, но не работала руками.

К счастью, в отличие от неё, я мог купить за DP Гномов Смитов. Другими словами, если бы я захотел, я мог бы поставить на поток производство оружия массового уничтожения.

- Как всегда, первый этаж имеет надёжную защиту. И почти невероятно, что у второго этажа защита ещё надёжнее. Моя собственная темница, наконец, выглядит как настоящее подземелье.

Благодаря этим двум этажам защита моего кристалла стала сильнее, чем когда-либо.

Первая комната первого этажа была прямым коридором, где были расставлены мифриловые големы и их тяжёлое оружие.

Во второй комнате находились кондитерские и оружейные фабрики, управляемые скелетами. Что касается третьей комнаты, то на данный момент это был очень дешёвый [Каменный коридор], но я подумывал заменить его на что-то более полезное.

В последнее время возникла серьёзная нехватка пиломатериалов, поэтому превращение комнаты в [Лес] была не такой уж плохой идеей.

По я думал об этом, прибыл герцог.

С ним была его адъютант, которая по совместительству была его женой. Как всегда, они были очень близки.

- Мой господин, чем я могу служить?

Тощий Герцог средних лет сказал это, затем склонил голову.

Как всегда каждое его движение было изящным.

- Я хочу, чтобы ты кое-что сделал для развития Авалона. Я хочу, чтобы ты собрал около 20 самых ярких и послушных Драконов Тьмы.

- Хорошо, сейчас, мой лорд. Я призову Почи и элитный отряд, которым он руководит.

Герцог поклонился, а затем отправил инструкции по телепатии.

Кстати, герцог называл вождя драконов тьмы Почи. Это было не официальное имя, а прозвище. Мои называли так друг на друга. Называть друг друга по имени им было неудобно.

Тем не менее, произнеся имя «Почи» Герцог имел в виду высокопоставленного и свирепого дракона, как будто говорил о не более, чем милой и очаровательной собачке.

- [Властелин Смерти] звучит неудобно, не так ли?

- Я могу как укреплять своих бессмертных подчинённых, так и общаться со всеми

одновременно посредством телепатии. Для меня, чья обязанность защищать Авалон, эта способность очень важна.

Помимо драконского атрибута, у Драконов тьмы также был атрибут бессметрия. Это означало, что они были также жизнеспособными целями для Герцога [Властелина Смерти]. Поэтому они были ещё более усилены. Это была одна из многих причин, по которым я сделал для них два [Водоворота].

Через некоторое время я заметил группу западных драконов средних драконов, летящих по небо в виде совершенной формации. Вскоре они спустились и великолепно приземлились.

Они не отличались особой элитарностью.

- Мой господин, я представляю вам сливки среди драконов тьмы.

- Да, они кажутся такими. Послушайте, я планирую открыть большое казино в городе. Я хочу, чтобы одним из наших главных розыгрышей были гонки на драконах.

Услышав меня, герцог ухватился за подбородок и задумался.

- Гонки на летающих драконах, не так ли?

- Для людей драконы – объекты страха и почтения. Они наверняка сойдут с ума, если узнают, что эти драконы будут мчаться в небе соревнуясь друг с другом. Все будут говорить об этом и захотят посетить Авалон. Вполне возможно, что даже те, кто не играет в азартные игры, отправятся в путешествие, чтобы просто увидеть драконов.

Я был уверен в этом.

В конце концов, больше нигде люди не смогли бы увидеть, как такие могущественные монстры соревнуются друг с другом и всё ещё живут.

- Понятно. Конечно, люди будут приедут, но у меня есть некоторые проблемы. Скорость Драконов Тьмы превышает скорость звука, поэтому, если гоночный курс составит менее 20 км, гонка будет закончена в одно мгновение. С другой стороны, если гоночная трасса будет длинной, она будет намного длиннее, чем то, что видит человеческий глаз.

Этих проблемы и меня беспокоили. Поэтому я придумал контрмеры.

- Мой план состоит в том, чтобы один из самых быстрых летающих Драконов Тьмы летел

впереди группы и отвечал за обзор гонки с помощью камеры. Надеюсь, это даст ощущение погружения в процесс для гостей, которые будут наблюдать отснятый материал на большом экране в помещении.

- О, это хороший план.

- Кроме того, мы должны внедрить механизм, который откроет потолок казино, чтобы было видно небо над головой. Если мы сделаем это и сделаем казино частью финального этапа гонки, даже если это будет одно мгновение, гости смогут увидеть своими глазами величие Драконов Тьмы, пролетающих мимо.

Непосредственное наблюдение гонки Драконов Тьмы, соревнующихся друг с другом, это было удовольствие, которое мы собирались предложить зрителям.

Тем не менее, были некоторые особенности, которые необходимо было учитывать. Одной из таких было то, что Драконы Тьмы обладали навыком [Страх]. Он может вызвать даже мгновенную смерть людей, просто находящихся в радиусе в сто метров от Драконов Тьмы.

- Хм, да, я поддерживаю это. В последнее время Драконам Тьмы становится скучно. Эта гонка должна быть хорошим развлечением, а также разминкой для них.

- Вот как? Ну, это ещё не все. Я также намерен наградить их за участие. Как ты знаешь, третья комната 1-го этажа собственно темницы изначально была нашей последней линией обороны. Однако с добавлением нового этажа эта роль была передана 2-й комнате на 3-м этаже. Итак, я подумал о том, чтобы превратить эту комнату в [Лес]. Если я это сделаю, время от времени будут появляться свиньи, кабаны и другие животные. Моя точка зрения такова, что мы можем предложить тебе всё, что сможет съесть тот, кто выиграет эту гонку.

Как было упомянуто ранее, комната [Лес] поможет в дефиците пиломатериалов.

Кроме того, согласно моей Книге Лордов Демонов, подобно [Шахте], [Лес] породит более редких животных, фрукты, лекарственные растения и многое другое, по мере того, как Лорд Демонов становится сильнее. Аура могла использовать эти вещи в приготовлении зелья. Кроме того, мы могли бы также продавать материалы, собранные там, чтобы привлечь больше людей приехать в Авалон.

Учитывая гарантированную стабильную поставку хряков и свиней, я мог кормить своих монстров как следует. Хотя монстрам не нужна была строгая диета, тем не менее, им это нравилось. Драконы Тьмы любили мясо, поэтому оно должно послужить прекрасной наградой.

Как будто в подтверждение моих слов, когда Драконы Тьмы услышали, как я говорю «всё, что сможет съесть», они довольно заревели. Теперь я был уверен, что они отдадут все свои силы в гонках. И если они отдадут все свои силы, зрители будут в полном восторге.

[Лес]? Да, это хорошая идея. [Лес] будет препятствовать движению наших врагов, а также их боевым возможностям. Кроме того, среди нас есть много людей, способных сражаться в лесу. Если начнётся наступление, Высшие Эльфы и Мифические Лисы могут превратить его в свой полигон и уничтожат наших врагов. Я думаю, мы увидим их истинный талант.

Высшие Эльфы, Мифические Лисы и Вой Бездны, которые были монстрами на два ранга ниже Тиро, несомненно, преуспели бы благодаря препятствиям, а также выбоинам, которые обеспечивал [Лес].

Хорошо, решено, я собираюсь сделать комнату [Лесной].

- Но, мой лорд, где будет расположено казино? Авалон в последнее время переполнен, не так ли?

- Оно будет построено на [Равнинах].

В моём подземелье, идущем под городской частью Авалона, была настоящая темница, где защита была непроницаемой.

В городской части был один этаж подземелья, в котором были три комнаты. Первая комната была [Равнины], вторая – сам город Авалон, последняя – комната [Шахт].

Трудно было втиснуть казино, которое должно было стать большим, в уже и без того тесный Авалон, поэтому я планировал построить его на [Равнинах]. Комната [Обычная] была размером 20 на 20 км. Этого должно быть достаточно, чтобы Драконы Тьмы спокойно летали.

- Я поддерживаю идею, милорд. Драконам Тьмы понравится летать там.

- Приятно слышать. Ладно, сначала оповестите самых ярких Драконов Тьмы, но также дайте им всем знать, что каждый может участвовать. Когда казино будет в полной готовности, я ожидаю около 8 гонок в день, поэтому нам придётся часто менять их участников.

- Понял.

- Кроме того, я собираюсь провести пробную гонку завтра вечером. Это будет демонстрация для торговцев, которых я собираюсь пригласить. Мы никак не должны допустить ни одной ошибки. Выбор участников оставляю за тобой, Герцог. Итак, выбери шесть гонщиков и одного, который будет отвечать за комнату.

Герцог кивнул.

Зная его, участники будут выбраны и получат инструкции в кратчайшие сроки.

После этого я поговорил с гномом Смитом, стоящим рядом с ним.

- Гном Смит, не мог бы ты помочь нам вырваться из этого состояния чрезмерной уверенности в отношении Ророно?

Сначала Гном Смит был озадачен сказанным, но через некоторое время она улыбнулась, поняв, что имелось ввиду.

- Процел-сама, можно ли предположить, что мы, гномы Смиты, возьмём на себя строительство казино и гоночных площадок?

- Именно. Я также хочу, чтобы вы, ребята, назначали цвета Драконам Тьмы и красили их этими цветами. Если гости не смогут отличить драконов друг от друга, они не смогут выбрать, кого подбодрить и на кого сделать ставку, верно? На самом деле нужно дать им не только отличительные черты, но и свою индивидуальность. Кроме того, я хочу, чтобы вы подготовили саму трассу. Я хочу, чтобы она была длиной не менее 100 км. Кроме того, несмотря на то, что трасса проходит по небе, я хочу, чтобы она была максимально чёткой и узнаваемой.

Удивительно, но даже такие детали, как цвета, были важны.

- Оставь это нам! Мы сделаем всё возможное, чтобы нагрузка Ророно-самы больше не увеличивалась.

- Как вы уже догадались, вы также будете отвечать за строительство казино. Нам нужно закончить через неделю. Минимальные требования подробно описаны здесь. Прочтите их, а затем скажите, сможете ли вы сделать это без помощи Ророно. Если вы всё же не сможете, я попрошу Ророно руководить процессом.

Получив от меня листок с требованиями, Гном Смит начала читать.

Наиболее важными требованиями для казино были: установка мониторов с большим экраном, а также механизм открывания потолка; здание достаточно большое, чтобы вместить не менее 500 человек одновременно; отличное аудиооборудование и системы кондиционирования воздуха.

Всё это и многое другое нужно было закончить за неделю. Само собой разумеется, требований было много. Однако я полагал, что гномы-«кузнецы», являющиеся могущественными и умелыми монстрами…кроме того с помощью своих големов, которые будут их руками, они справятся.

Особенно с учетом опыта их работы по развитию инфраструктуры Авалона и церквей. Конечно, Ророно улучшила некоторые вещи, но базовый дизайн и конструкция были определены гномами.

На самом деле Ророно советовала поручать им всё больше и больше, потому что, чем меньше они зависят от неё, тем лучше они будут развиваться. И в этом я с ней согласился. Это казино должно было стать идеальной возможностью для такого роста.

- Да ладно! Я имею в виду, да, мы можем сделать это. Однако я хотела бы попросить помощи големов, используемых для добычи руды, а также помощи Драконов Тьмы. Плюс использование безграничных средств Авалона. Я считаю, что это необходимо.

- Предоставлю. Я буду рассчитывать на вас всех.

- Да, пожалуйста!

Я был уверен, что они могут сделать это. Хм, я должен поговорить с Ророно попозже.

Ророно была чрезвычайно полезна для других, но о себе самой думала мало. Обычно хорошо было время от времени положиться на других. Я надеялся, это будет хорошим опытом и для неё.

- Идёмте дальше, Процел-сама, Герцог-сама, у меня есть предложение. Поскольку у нас есть такой огромный участок земли и впечатляющий козырь в виде гонки, я думаю, что ограничивать здание вместимостью до 500 человек – пустая трата времени. Итак, почему бы нам не построить казино, способное вместить тысячу или даже 2000 человек? Мы сможем закончить строительство вовремя в любом случае, так почему бы не пойти на большее!

Я был невольно ошеломлён.

2000? Я не могу себе представить, что придёт столько людей…нет, к тому времени, когда будут построены аэропорты, нам действительно понадобится столько места. Завтра после пробной гонки я должен обсудить это с Конанной.

- Я принимаю ваше предложение. Сделайте мне казино, в котором смогут разместиться 2000 человек.

- Предоставь это нам, Процел-сама.

Она была полна энтузиазма, так что и мне передалось это волнение.

Хорошо, я сделал все необходимые приготовления. Завтра я встречусь с Конанной и обсужу с ним, среди прочего, набор персонала, который будет управлять казино. Завтра состоится и эта гонка. Я уверен, всё будут ошеломлены.

http://tl.rulate.ru/book/828/831124