

## Глава 18

Было решено, что я буду участвовать в упрощенном бою против Лорда Ветра Столаса в качестве шоу.

Нам сразу дали отдельную комнату, чтобы мы могли подготовиться.

Хоть ее и называли отдельной комнатой, она была до смешного огромной: тысячи метров без потолка или стен. Мы были в целом измерение, отделенном от мира.

Здесь был я, подчиненные, на которых я мог положиться, Тэнко, Старший Гном, и Ске-сан; и, в качестве моего родителя, один из сильнейших Лордов Зверей, Лорд Демонов Маркосиас.

- Итак, давайте построим подземелье. Построить одно бесплатное – совсем неплохо, да?

- Я думала, ты испугался, Проселл, но, кажется, это не так, я рада. Ты просто должен попробовать все вещи и увидеть, что они делают.

Поскольку это было всего лишь шоу, нам обоим было нечего терять.

Правила были просты.

В течение часа мы будем строить наши Подземелья и натаскивать монстров.

Потом мы оба перенесемся ко входу в подземелье другого, тогда и начнутся боевые действия.

Одна сторона объявляется победителем, если первой уничтожит кристалл противника, найденный в Подземелье.

Однако мы были ограничены 10,000 БП. Собственный запас БП не был доступен на данный момент.

Но в правилах также было сказано, что можно было взять кое-что другое. Это означало, что мы могли привести своих монстров.

Нам разрешили потратить БП, которые нам выдали, по своему усмотрению, но любое превышение БП, а также Подземелье, которое мы создали, не вернется после Боя.

Кроме того, оказалось, что павших монстров можно вернуть.

- Лорд Времени Данталлиан, хах.

По повелению Творца, Лорд Демонов с именем Данталлиан принял участие в этой Битве.

Он мог перемотать время до трех часов назад внутри своего барьера.

Итак, на бой было выделено два часа.

Время перематывалось к началу, так что смерть какого-нибудь монстра должна была быть отменена.

Кроме того, такие вещи, как наша память о сражении, БП и опыт, полученный при убийстве монстров, будет оставаться неизменным.

У меня не было сомнений в том, что Время, с точки зрения способностей, которые оно давало своему Лорду Демонов, а также способностей медалей, было сильнейшим классом.

Я хотел получить хотя бы одну такую медаль.

- Хорошо, какое подземелье ты хочешь создать?

Марч была здесь, чтобы поддержать меня, у которого не было никакого опыта в Подземельях.

- У меня уже есть идея. Я сотворю.

Я произнес слова силы, и появилась книга Лорда Демонов.

Потом я открыл ее и посмотрел на страницы, содержащие записи о строительстве Подземелья.

- Во-первых, Подземелье должно быть пещерообразного типа.

Что касается внутренностей, то я выбрал вид самой обычной пещеры.

Я выбрал его только по одной причине: он был дешевым.

Я заполнил белую комнату горой земли и, таким образом, завершил строительство.

Вход в пещеру был темным, казалось, что внутри она бесконечна.

Подземелье Лорда Демонов было в другом измерении, так что его вид снаружи не имел ничего общего с тем, каким огромным оно было изнутри.

- Да, ты должен экономить везде, где можно. О фасаде пещеры можно позаботиться уже после того, как накопишь немного БП.

- Я не беспокоюсь об этом. Что насчет авантюристов?

- ...Ты и правда новичок?

Я говорил о том, что подземелье привлекает людей.

Например, в определенных Подземельях люди могут получить сокровища и победить монстров.

Поэтому пришлось обратить внимание на его внешний вид, особенно как для нового и неизведанного подземелья.

- Ну, это подземелье будет использоваться только для Боя, так что я думаю, что это не имеет значения. Теперь давайте сделаем коварное подземелье!

Это было одноразовое подземелье, и его единственная цель – убийство врага.

Изначально, мой план состоял в том, чтобы сделать подземелье, где люди смогли бы получить изрядное количество счастья и дохода, но прямо сейчас мне не придется беспокоиться о таких вещах.

Я беспокоился только об уничтожении моих врагов. Важно это и только это.

- Фуфу. Это правильный подход. Все Лорды Демонов смотрят это шоу, знаешь ли. Воспользуйся этой возможностью, чтобы показать свою мощь, Лорд Сотворения Лолиселл!

Марч хихикнула.

- Марч, как ты меня назвала?

- Хе-хе, в чем дело Проселл? Эй, осталось совсем мало времени. Далее по списку - интерьер. В этом Бою твое Подземелье должно иметь лишь 1 этаж. Это будет простое подземелье, но поэтому его и сложнее построить. Поэтому, думай!

Эта девушка... она наверняка сказала это нарочно.

Когда-нибудь я сделаю монстра, который не будет лолить и заставит ее осознать, как она неправа.

Но когда я повернул голову в сторону своих милых монстров, то увидел их глаза, полные надежды на то, что в подземелье будет весело.

Они были такие милые. Я хотел обнять их. Ладно, думаю, я не против быть Лолиселл.

- Итак, давайте строить Подземелье!

Подземелье Лорда Демонов состояло из трех комнат на один уровень.

За каждый уровень Подземелья нужно было платить 10 000 БП, но кристальная комната находилась в последней комнате последнего уровня.

Учитывая то, что медаль имитации стоила 500 БП, это было гораздо дороже.

- Проселл, покупая комнаты из книги, помни, что чем сложнее рельеф и больше ловушек, тем дороже они становятся. Добавление волшебных компонентов будет стоить еще дороже.

Я переворачивал страницы, слушая советы Марч.

Все было именно так, как она сказала.

Самым дешевым было пустое поле. На нем ничего не было. Его можно было купить за 500 БП.

Затем был каменный зал. Его пол, стены и потолок были сделаны лишь из камня. Он стоил 1000 БП.

Дальше - каменные коридоры. Они были похожи на предыдущую комнату, но представляли собой сложный лабиринт, который казался подходящим для покупки и стоил 2000 БП.

Новинка, лавовая комната, за 3000 БП. Зачарованная комната стоила 6000 БП. Были и другие комнаты, чем сложнее - тем дороже.

- Теперь, Проселл, имея ограниченный бюджет в виду, сделай верный выбор.

Ну, мне было нечего волноваться. Я сделал его.

Я купил три каменных залы.

При покупке комнаты есть возможность выбрать ее общую форму и размер.

Внутри каменной комнаты нельзя было строить стены, но можно было выбрать форму самой

каменной комнаты: прямоугольную, треугольную или другую любую.

Кроме того, можно свободно изменять ее размер. Ее длина и ширина колебались от 3 до 10 км, а высота - от 3м до 20м.

Чем больше размер комнаты, тем больше времени она будет тормозить врагов, но это же значило, что площадь для охраны монстром была шире, и тем легче было противнику пройти.

Ну, у меня нет другого выбора.

Ширина комнаты 4 м; ее длина составляла 2 км, а высота 3м. Я построил три прямоугольных комнаты.

- Итак, она готова!

Я сделал хорошую работу.

Это было довольно хорошее подземелье.

- П-подожди минутку. Почему это бессмысленно длинный прямой путь!? Враги не смогут в нем заблудиться. Здесь нет никаких ловушек. Если враги просто пойдут вперед, они доберутся до самой глубокой части подземелья очень быстро! Зачем тебе 7000 БП?

Не понимая того, что я планировал, Марч запаниковала.

- Все будет в порядке. Высота комнаты невелика, это абсолютно прямой путь, как прикрытие, и землю нельзя копать. Ее длина ровно два километра от начала док конца... нет ничего более идеального, чем это.

Было три комнаты. Идея о том, чтобы запутать врагов, не пришла мне в голову, честно говоря.

- Эта уверенность... У тебя что-то на уме?

- Да, не волнуйся, я абсолютно уверен в своей защите.

Пространство начало искривляться.

- Лорд Сотворения Проселл-сама. У нас есть вещи, которые ты попросил.

- Спасибо. Вы можете разместить их там.

Те Суккубы, работающие на Дворец Лорда Демонов, транспортировались сюда. Они перевезли большое количество оружия, а также Големов, сделанных Старшим Гномом, которые оставались в Подземелье Марч.

Големы принадлежали Старшему Гному, поэтому я не смог убрать их в мое хранилище и принести их с собой.

Если бы у меня не было Големов, то, скорее всего, этот бой стал бы ожесточенным.

Оружием служили штурмовые винтовки. Пять Големов несли с собой тяжелые пулеметы, Броулинг Д2 50 калибра, а также большой запас боеприпасов.

- Ото-Сан, что будет делать Тэнко.

- Хозяин, мне тоже нужны инструкции.

Сказали Тэнко и Старший Гном.

У них нет ни малейшего сомнения в моем Подземелье.

Они доверяли мне и, возможно, тоже поняли, почему я сделал такое подземелье.

- Оборона должна быть возложена на Големов. А Тэнко, Старший Гном и отряд Скелетов сосредоточатся на нападении! В начале Битвы мы пойдем в Подземелье врага.

В принципе, это была глупейшая из глупейших идей, оставить защиту только на Големов, которые не были даже монстрами.

Ведь у противника были монстры ранга А и В.

Однако в моем подземелье и с их оборудованием, они были неприступными стенами.

- Хорошо! Мы наверняка не простим тех парней, которые взглянут на Ото-сан!

- Я согласна с Тэнко. Мы заставим их пожалеть о своей идее сразиться с Хозяином.

- Я полагаюсь на вас обоих.

Я погладил своих дочерей по голове.

Тэнко улыбнулся, засмеялась и сказала «Ура!» Старший Гном молчала, но уголки ее рта были приподняты в улыбке.

Марч холодно посмотрела на меня.

Мои шансы избавиться себя от прозвища Лолиселл закончились.

- Ну, Проселл, что ты будешь делать с оставшимися БП?

- Воспользуюсь ими, конечно же.

Я получил 10,000 драгоценных БП, поэтому мне пришлось использовать их максимально эффективно.

Творец сказал, что мы лишимся всех лишних БП и Подземелья после боя.

Иначе говоря, хорошо было вернуть все, что принадлежит мне.

Я начал делать имитационные медали.

- Ты удивительно скуп.

- Я предпочитаю называться стратегом. Сотворение монстров – это честная стратегия для того, чтобы создать Подземелье, верно?

За вечер я получил несколько имитационных медалей, но мне была нужна одна оригинальная.

Я буду использовать эти медали, чтобы создать монстров. Мои ожидания были особенно высоки касательно Ветра и Смерти, ибо они были имитациями оригинальных медалей ранга А.

Если я объединю все медали ранга В, то вполне вероятно, что получатся монстры ранга В.

Я не планировал делать их членами Монстров Соглашения, поэтому их уровни будут постоянными.

Итак, каких монстров мне делать? Сейчас я попытаюсь объединить Ветер со Зверем и Смерть с Человеком.

Надеюсь, что Смерть поможет создать умного монстра ранга В.

Я начал Синтез.

Оставалось еще много времени. Я увеличивал свои шансы на победу.

<http://tl.rulate.ru/book/828/63532>