2062 год - стоянка клана Баккеров

Очередной мой день прошёл внутри мастерской, где я в перерывах между работой, медленно, но верно, собирал свою броню. Конечно, из-за недостатка ресурсов и некоторых компонентов приходилось значительно упрощать саму сборку, но итоговой результат всё равно меня устраивал. Всё же, если у меня получилось сделать что-то работающее из хлама, то из нормальных запчастей создать свой шедевр не составит особого труда.

Из-за большой нехватки буквально всего, решил заняться более приземлёнными вещами, а именно доделкой своего браслета. Пускай я и успевал его изредка дорабатывать, но сейчас нужно заняться модернизацией всерьёз. Первым делом решил встроить в браслет более мощный процессор, для управления всей системой. Моего старенького трудягу уже не хватает для того, чтобы поддерживать стабильную работу всей системы с учётом апгрейдов.

Для начала я решил усилить конструкцию собрав новые наручи из более крепких синтетических материалов. Затем, после создания каркаса, приступил к медленной установке всей электроники, начиная от проводов, заканчивая сенсорами и более широким дисплеем. Экран любезно предоставил Рик. Это был запасной мини-монитор для машины, который он использовал для отдаленного управления. Дисплей по началу не получалось свободно установить в нужный паз, поэтому пришлось немного подточить заготовку, чтобы в конечном итоге он без труда занял уготованное ему место. Личный порт в процессе модернизации был перенесён в боковую часть прибора, тем самым повышая удобство его использования.

После окончания всех процедур, наручи наконец-то были готовы. От старого иглострела пришлось отказаться и заменить его чем-то более надежным. В голову пришла идея силовой перчатки с функцией удара током. Такая вещь явно не понравится как мясному, так и хромированному противнику, который сможет сблизиться со мной на достаточное расстояние. Корпус для первого варианта кастета сделал из тех же материалов, что и наручи. Правда, пришлось усилить изолирующий слой, чтобы самому не схлопотать удар током. Всё же я планирую вырубить условного неприятеля, а не себя самого.

После небольших испытаний электро-кастета, пришлось внести массу доработок, из-за выявленных в процессе теста недостатков. Защитные функции перчаток меня совершенно не устраивали, поэтому пришлось внести много изменений в сам дизайн конструкции. Было решено использовать полноценную глухую перчатку, с использованием микросенсоров, для лучшей передачи тактильных ощущений. Для батареи расположенной на запястье нарастил ещё больше брони, тем самым немного переделав внешний вид, что не сказалось на итоговой функциональности.

Помимо силовых функций, добавил уменьшенную версию кинетического щита, которая питалась от того же аккумулятора, что и кастеты. Пришлось сделать это ради расширенного функционала, всё же ситуации разные бывают и лишняя защита мне не повредит. По итогу принял решение объединить перчатки с наручами, в процессе проверяя слаженность получившегося механизма.

После нескольких этапов калибровки, пришлось с неудовольствием принять тот факт, что где-то я сильно напортачил. Проблема выявилась быстро. Причина была в том, что два устройства собраны отдельно друг от друга и они спокойно могут работать один без другого. Пришлось заново собирать всё, только уже с учётом одного целого механизма, изменяя по ходу дела готовый вид всей конструкции. Более качественно подгоняя детали друг к другу.

На внешнюю сторону ладони установил доработанный при помощи Рика экран, который

отвечал за распространение щита на всю площадь руки, тем самым удалось повысить охват защиты, увеличив её до полуметра в диаметре. Щит может работать на внутренних источниках питания около двух минут, что я считал приемлемым. Увы дорогостоящих микро-аккумуляторов у меня не было, поэтому пришлось обойтись тем, что есть на данный момент. Конечно, при стрельбе на открытом пространстве он вряд ли поможет, но если дело касается войны из-за укрытий, щит становится незаменимым помощником. Конечно, я бы смог поставить батарею и побольше, но тогда придётся отказаться от многих функций наручей, что я не мог себе позволить.

После проведённых испытаний моего изобретения, Баккеры также захотели себе такой щит. Так как людям нужен был только он, я отказался от многих своих наворотов, сосредоточившись на одной нужной всем функции, - защите. Размер аккумулятора и дизайн были слега изменены, что позволило увеличить выдаваемую площадь щита, а также снизить общее потребление энергии. В итоге после череды испытаний новой "игрушки", мне в голову пришла мысль:

- "А что будет, если сделать щит сегментным?"

Загоревшись данной идеей, сразу же полез в виртуальный конструктор. Пришлось потратить два дня на то, чтобы разработать новый принцип работы, позволяющий снизить потерю энергии на проекцию. Для этого пришлось сделать четыре излучателя, которые были расположены по четырем сторонам света. Это сократило трату заряда на половину, что было очень и очень много.

Также я не забыл и про то, что сегменты могут повредить, случайно попав по ним. Если случится такая проблема, то другие излучатели изменят своё положение и продолжат свою работу, до тех пор, пока последний из них не будет уничтожен. В таком случае прибор всё равно продолжит работать от главного сегмента в центре наручей, пока у него не кончится энергия. Правда, если такое действительно случится, потери энергии повысятся и вместо шести минут, щит проработает всего лишь три.

Прибор решил обозвать пафосным именем "Аякс", тем самым сделав небольшую отсылку на щит, используемый героем из древнегреческих мифов.

В общем и целом, люди остались довольны, особенно Джон, который недавно получил пулю в плечо, после стычки с кланом "ржавые стилеты". Они иногда устраивали набеги на наш лагерь, но делали это без особого успеха. Дроны установленные по периметру стоянки, позволяли быстро засечь неприятеля, давая возможность встретить его во всеоружии. Но несмотря на все меры предосторожности, иногда мы всё же теряли членов клана. Событие далеко не из приятных, но мы научились с этим жить.

После смерти все вещи принадлежавшие человеку отходят его родственникам или же за неимением таковых самому клану. Я понимал правильность этого решения, но на душе всё равно скребли кошки, ведь в голове стояло стойкое понимание того, что раньше вещица принадлежала покойнику, с которым ты буквально вчера сидел у костра и делился с ним своими мыслями под разгорающийся треск костра.

Когда умирают знакомые это всегда грустно, но живя с кочевниками, я постепенно привык к смертям и уже не реагировал на это событие столь бурно.

Из-за этого моё поведение также изменилось, что не укрылось от глаз близких мне людей. Никто не стал лезть ко мне с задушевными беседами, хотя пару раз я слышал, как Джон

говорит вечерами со своим сыном на эту тему. Ви мальчик упрямый, но в силу своего детского возраста, он не может долго держать на кого-то обиду. В конечном итоге мальчик всё же смог принять то, что его отец встречается с Сьюзан, хотя в первое время он старался её избегать, показательно игнорируя девушку, если она находится рядом.

Ви вообще легко находил с кем-то общий язык, но если ему кто-то сразу не понравился, то расположить к себе парня было невозможно, до тех пор, пока он сам этого не захочет. Два брата вошли в первую категорию, когда я и Инга удостоились второй. Детей в лагере было немного, одиннадцать человек считая нас. Общих увлечений у нас не было, поэтому мы старались друг друга показательно игнорировать...

- Опять в своих железках копаешься? - Джон тихо подошёл ко мне, стараясь аккуратно завести со мной диалог.

- Это моё хобби и страсть. - Пожимаю плечами, откладывая свой левый наруч в сторону. - Что-то случилось, или ты пришёл просто пообщаться? - Полностью разворачиваюсь к мужчине лицом, выжидающе смотря на него

- Хотел попросить заменить батарею у щита. Сегодня случилась стычка с "Духами", пришлось держать его не выключая, зато потерь нет и мы обзавелись двумя неплохими "Койотами". Конечно, они достались нам "слегка дырявыми", но два дня в "яме" и машинки будут, как новенькие. - Кочевник нарочито-бодро улыбнулся, явно собираясь сказать что-то ещё...

(Койот)

- Давай уже, не тяни, говори. - Закатываю глаза, смотря на мнущегося мужика перед собой.

- Мы решили не продлевать контракт с корпорацией. В последнее время рейдеры стали часто устраивать облавы на нас, зная наши пути маршрута. - Прямо намекнул на причастность пиджаков О'Брайан.

- Новость то занимательная, только вот ты не стал бы приходить ко мне, только лишь по этой причине...

- Сью беременна. - Вздохнул Джон, уронив лицо в пол.

- Поздравляю. - Пожимаю плечами, спокойно воспринимая неожиданную новость. - Но лучше бы вместо того, чтобы сообщать это мне, подумали над тем, как объяснить всё Винсенту. Сам понимаешь, ребёнок он достаточно резкий, может подумать, что его бросили. Мальчик и так далеко не подарок, а тут такой повод устроить скандал на нервной почве.

- Я думал ты мне что-то сможешь посоветовать. - Честно ответил мужчина, вызывая у меня нервный смешок.

- Джон, мне двенадцать, а не сорок. Откуда у тебя вообще могли взяться подобные мысли в голове? - Отвечаю, не скрывая своего рвущегося наружу сарказма.

- М-да, - кочевник неловко почесал щёку, - ты прав.

- Просто поговорите с ним и чем раньше это сделаете, тем лучше.

- Пожалуй, так и сделаю. - Мужчина развернулся и дёргано пошёл на выход.

- Браслет забыл. - С усмешкой напоминаю Джону о позабытой им просьбе. - Клади на стол, завтра заберёшь...

http://tl.rulate.ru/book/82479/2696733