

— ...

Я тупо уставился на упавшего старика, на мгновение растерявшись.

Серьёзно?

Расфокусированные глаза, без малейшего движения, явно принадлежали мёртвому человеку.

Навык был успешно активирован. По крайней мере, это то, во что я хотел верить.

Если нет, то что ещё может быть причиной внезапного падения этого монстра?

Теперь я был убеждён, что попал в это тело, сохранив при этом навык мгновенного убийства, который появился в результате слияния.

Тогда какими ещё навыками я обладаю, кроме этого мгновенного убийства?

Мои мысли, естественно, потекли в этом направлении.

Даже в RaSa я был одним из игроков высокого уровня, которых можно было пересчитать по пальцам одной руки.

Если бы я сохранил другие навыки, которыми обладал мой персонаж, такими, какими они были... Я бы был счастлив. Но это было не так.

Среди навыков, которыми я обладал, было много пассивных навыков, которые усиливали базовые характеристики персонажа. Так что, если бы навыки были сохранены, не имело бы смысла, чтобы это тело сейчас было таким слабым.

Даже если бы я попытался использовать некоторые из активных навыков, ни один из них, похоже, не был пригоден для использования.

Других навыков нет, так почему же только мгновенное убийство? Ах...

Я быстро вспомнил причину.

Почему? Потому что все остальные навыки и характеристики использовались в качестве материалов для слияния.

Если способности игрового персонажа были переданы мне в зависимости от того, в какой

момент я завершил слияние, тогда всё имело смысл.

Эта чрезвычайно слабое тело и что никаких навыков, кроме мгновенного убийства, нет... Я вздохнул.

Могло ли это действительно быть так? На самом деле?

На мгновение я почувствовал холодок за спиной.

Тогда, если бы слияния не было, возможно ли было бы сохранить способности моего игрового персонажа?

Нет, сама нынешняя ситуация могла бы и не возникнуть, если бы этого слияния не произошло.

Я попал в тело кого-то в игре сразу после того, как объединил все способности и предметы моего игрового персонажа. Корреляция между этим была довольно ощутимой. Но это самый правдоподобный ответ.

В любом случае, мне вообще не следовало делать это.

И сожаления не помогли бы.

Я успокоил ярость, которая вот-вот должна была закипеть во мне, и попытался мгновенно вернуть себе самообладание.

...Ах, серьёзно?

Затем я внезапно осознал причину, по которой я мог сохранять это бессмысленное самообладание без малейшего волнения.

[Душа Короля.]

[Дух Короля защищает душу владельца и не даёт пасть духом в любых обстоятельствах. Полный иммунитет к ментальным дебаффам.]

Каждое слово и действие владельца пропитано величием и силой правителя. Значительно повышает шанс воздействия в диалогах с НПС.]

Навык девятого ранга, который я случайно пропустил во время слияния — [Душа Короля.]

Я задавался вопросом, влияет ли он на мою психику.

Благодаря этому, должно быть, мне было возможно продолжать сохранять самообладание даже в этой сумасшедшей ситуации, даже в этом хаосе, где я чуть не погиб, а окрестности превратились в море крови с кусками трупов повсюду.

Это было бы действительно невозможно, если бы не этот навык.

Я снова перевёл взгляд на труп старика.

Кстати, он сказал «воин, Гартен»?

Одна из пяти звёзд Сантеи, человек, который мог бы войти в число лидеров континентального класса в мировоззрении RaSa, это относилось к ярлыку «воин».

Я очень хорошо знаю, что такое «воин». Но имя «Гартен» мне было незнакомым.

Воин, который появился, когда я играл в RaSa, был не Гартен, а кто-то другой.

Я уверен, что не ошибаюсь... может быть, это другая временная шкала?

Кроме того, я не был уверен, почему кто-то с таким уровнем находился в таком месте.

Нет, я должен пока отложить размышления об этом в сторону.

Что же мне тогда делать с этого момента?

Хорошо, что моя жизнь была спасена, но всё ещё не всё потеряно.

Мои руки и ноги всё ещё были связаны. И хотя взрывы прекратились, неустойчивая тряска, похоже, усилилась.

Я не был уверен, что, чёрт возьми, происходит. Но если бы я продолжал быть связанным подобным образом, существовала высокая вероятность того, что моё выживание вновь оказалось бы под угрозой.

— ?..

В этот момент мой взгляд устремился в сторону.

Это было неосознанно; это было больше похоже на рефлекс.

Это потому, что что-то странное привлекло моё внимание краем поля зрения — сразу за решёткой.

[Ур. 89]

Индикатор уровня, плавающий на пустом месте.

Поразмыслив о возможности того, что происходило, я быстро пришёл к выводу.

Навык скрытности или невидимости...

Сам по себе индикатор уровня не может существовать.

Это означало, что там был кто-то невидимый.

Я не был уверен, как долго этот человек прятался, но это было неважно.

Его уровень был не таким высоким, как у этого старика, но это всё равно был монстр почти того же уровня.

Я должен был принять правильное решение о том, как я буду действовать перед этим неизвестным противником.

Но до этого мой рот уже рефлекторно открылся и заговорил вопреки моему здравому смыслу.

И к тому же очень высокомерным и небрежным тоном.

— Перестань вести себя как крыса и выходи.

...Неужели я внезапно сошёл с ума и втайне желал умереть?

Я не знал, почему эти слова внезапно всплыли в памяти. Что-то вроде простого инстинкта на мгновение взяло верх над разумом. И тут я осознал...

Было ли что-нибудь, кроме [Души Короля], что могло бы оказать внезапное влияние на мою нынешнюю личность?

Блядь.

Что бы это ни было, это хреново.

Даже если у меня есть навык мгновенного убийства, он не мог быть активирован, если я не был в контакте с целью.

Если бы этот неизвестный противник, разгневанный моей провокацией, предпринял атаку, моя жизнь бы вскоре закончилась.

Но, к счастью, этого не произошло.

Вшух...

Через некоторое время воздух наполнился темнотой, и появился человек в мантии.

<http://tl.rulate.ru/book/81961/2758576>