

Эта Нима - система? Вы уверены, что это не интерфейс подражательной игры?

Чэнь Фэй всегда чувствует себя главным интерфейсом подражательной мобильной игры из-за функционального интерфейса, который мелькает перед ним. Ситуация в этой системе находится за пределами воображения Чэнь Фэя. Эти экраны эквивалентны виртуальному экрану перед глазами Чэнь Фэя. Вы можете видеть эти изображения независимо от того, открываете вы глаза или закрываете.

Чэнь Фэй просто закрыл глаза, чтобы не видеть других вещей, но так ему было удобнее изучать эту доминирующую систему конца света. Спустя всего несколько мгновений исследования Чэнь Фэй уже имел общее представление об основных операциях. Просто эта игра полностью освобождает руки, полагаясь на голосовые команды и управление разумом.

Чэнь Фэй медитировал над выходом, интерфейс системы исчезал из его поля зрения, а интерфейс появлялся перед ним, когда он думал о нем. Изучив основные операции, Чэнь Фэй все еще не понимал смысла такой системы.

Поэтому Чэнь Фэй начал изучать те функции, которые он включил сейчас. Первая колонка - панель атрибутов персонажа. Чэнь Фэй всегда считал, что Нима - это подражательная игра, поэтому он не открывал ее. Теперь, после изучения основных операций, ему нужно познакомиться с этими функциями.

Хотя операции можно контролировать с помощью медитации в своем сердце, Чэнь Фэй все равно сказал себе:

"В конце концов, открой панель свойств персонажа".

Раздался звук, и иконка перед Чэнь Фэем внезапно открылась, заполнив все его зрение.

Содержание панели свойств персонажа очень лаконично. В левом верхнем углу находится значок аватара персонажа. Чэнь Фэй внимательно посмотрел на нее и не смог ни рассмеяться, ни заплакать. Кем еще мог быть этот большеголовый идиот?

Это не фотография, а трехмерное изображение. Чэнь Фэй попытался открыть рот. В результате он открыл рот и в аватаре. Эмоции все еще синхронизированы с реальным человеком!

Под аватаром находится обычная панель атрибутов, которая появляется в общем интерфейсе игры.

Имя ведущего: Чэнь Фэй

Ранг: LV1

Сила: 0,7

Конституция: 0.7

Дух: 1.1

Ловкость: 1.0

Уровень эволюции: 0

Оставшиеся очки атрибутов: 1 очко

С несколькими простыми строчками Чэнь Фэй выглядел ошеломленным.

Разве мой ххххх не является страницей Нимы в игре? Вот оно! Это я сам придумал! Что это за система доминирования Судного дня, что эта Нима имплантирована в игру! Может ли она использоваться для апокалиптических развлечений?

Чэнь Фэй почувствовал, как тысячи лам проносятся мимо в его сердце, вытаптывая его бесконечную прерию до опустошения.

Через некоторое время Чэнь Фэй успокоился, посмотрел на панель атрибутов персонажа и нахмурился. Чтобы удостовериться в том, был ли он в яме, он прямо спросил:

"В конце концов, познакомьте меня с панелью атрибутов персонажа".

Система: Панель атрибутов персонажа - это информация об оценке различных показателей тела хозяина. За эталон оценки взято среднее значение 100 000 мужчин в возрасте 20-30 лет на Земле, и значение равно 1.

Чэнь Фэй неожиданно кивнул, а затем уголки его рта начали бессознательно подергиваться...

Согласно описанию системы, среднее значение каждого атрибута равно 1, но значение двух атрибутов, стоящих за двумя атрибутами силы и выносливости, равно 0,7!

Подразумевается, что его сила и физическая выносливость уже ниже базового среднего значения нормального человека!

Нима! Ты хочешь быть таким реалистом?

Эта реальность настолько жестока, что Чэнь Фэйсяо почувствовал удар. Среднее значение на душу населения составляло 1,0. В результате его сила и выносливость составляли всего 0,7. Такой разрыв действительно слишком велик, но, к счастью, два атрибута - дух и ловкость - достигли среднестатистического показателя. Да, даже атрибут духа превышает среднее значение для каждого человека.

Чэнь Фэй увидел маленький знак плюс за значением атрибута, который точно соответствовал параметрам в игре.

В колонке уровня эволюции Чэнь Фэй выглядел немного растерянным.

Если он понимал это буквально, то это означало, что в будущем он будет эволюционировать? Чэнь Фэй задумался на некоторое время и решил, что это действительно возможно, но это станет известно только позже.

Чэнь Фэй больше всего волнует 1 оставшееся очко атрибута в самом низу. Это ясно Чэнь Фэйю даже без систематического объяснения, что означает, что у него есть очко атрибута, которое можно присвоить и добавить к четырём вышечисленным атрибутам.

Четыре атрибута, сила, телосложение, дух и ловкость, равны 1 атрибуту на душу, поэтому неважно, какой атрибут немного увеличится, это значит, что он будет усилен намного больше, чем у обычных людей.

Оставив в стороне правду и ложь, Чэнь Фэй почувствовал, что ему нужно тщательно обдумать

выбор добавления очков.

Разобравшись в панели атрибутов задания, Чэнь Фэй дал команду выйти из панели атрибутов персонажа и продолжил просматривать другие функции, такие как зомби-радар первого уровня, место хранения первого уровня, функция производства первого уровня и лагерь первого уровня.

Чэнь Фэй нажимал на каждую функцию и смотрел на систему, чтобы дать некоторые пояснения. Прочитав все функции, Чэнь Фэй сел на кровать и оцепенел, увидев, что она выглядит так, будто получила какой-то серьезный удар.

"Хахаха... я сейчас взлечу!"

Пробыв в оцепенении пять минут, Чэнь Фэй вдруг разразился безумным смехом, и радость в его сердце была непередаваемой.

Поняв четыре функции, Чэнь Фэй мог быть уверен, что эта система должна быть не игрой, а плагином для его выживания в последние времена!

Первая функция зомби-радара позволяет ему обнаружить всех зомби в радиусе 100 метров вокруг себя. После его включения в сознании Чэнь Фэя появится изображение трехмерной плоскости. Изображение представляет собой круг, в центре которого находятся зеленые точки, окруженные красными точками. Зеленые точки представляют самого Чэнь Фэя, а красные точки вокруг - зомби.

Мало того, зомби-радар также ведет цифровую статистику по всем зомби, находящимся в радиусе действия радара. Сейчас в 100-метровой зоне вокруг Чэнь Фэя находится 1 183 зомби. Увидев это число, Чэнь Фэй остолбенел. Ма, судя по показаниям зомби-радара, в 50 метрах к юго-востоку собралось большое количество зомби, и красные точки, изображающие зомби на дисплее зомби-радара, соединены вместе.

В районе примерно в десяти метрах от Чэнь Фэя находится более 30 зомби. Направление, отображаемое зомби-миной, должно быть лестницей. Эта функция очень важна для побега. Вы можете позволить Чэнь Фэю заранее избегать мест с большим количеством зомби. Это может значительно увеличить его шансы на выживание.

Но жаль только, что изображения, отображаемые зомби-радаром, находятся в плоском состоянии, и они не имеют точной привязки к окружающей местности. Если окружающая местность может быть сопоставлена, она может быть точной до нескольких зомби на полу, и уровень коэффициента безопасности должен быть повернут в несколько раз. Времена.

Однако в душе Чэнь Фэй очень доволен. Если он находится в поле, такого дисплея достаточно, а радиус 100 метров, наибольший диаметр пролета составляет целых 200 метров, по крайней мере, он может позволить Чэнь Фэю в этой 200-метровой зоне не быть похожим на безголовую муху.

Что касается любимой функции Чэнь Фэя, то это не что иное, как место для хранения. Первоклассное хранилище имеет размеры 3 метра на 5 метров и 4 метра в высоту. В него можно поместить все, кроме живых существ, и самое главное - статичное состояние времени в хранилище.

Когда Чэнь Фэй услышал, как система представила эту функцию "против неба", он почти

громко закричал, потому что Чэнь Фэй точно знал, что это значит. Даже если срок хранения продуктов составляет всего один день, они ему не понадобятся после того, как будут помещены в место хранения. Беспокойство, наличие места для хранения просто превращает материалы с ограничением по времени в неограниченный период!

Если взять замороженное мясо Чэнь Фэя с наименьшим объемом, он может хранить его в большом количестве. Раньше, поскольку его нельзя было хранить, большая часть замороженного мяса хранилась в холодильниках этих домохозяйств. Чэнь Фэй не брал его и хранил. Теперь ему не нужно беспокоиться об этой проблеме.

Хотя площадь склада всего 3 метра на 5 метров, 15 квадратных метров, но высота 4 метра, пространство можно эффективно использовать, складывая все материалы.

Чэнь Фэй сразу же попытался перенести в складское помещение некоторые предметы первой необходимости и питьевую воду, хранившиеся в его комнате. Его нужно было только коснуться ладонью, а затем мысленно переместить, как переносной рюкзак в игре. .

Выйдя из функции места хранения, Чэнь Фэй с любопытством посмотрел на функцию производства.

Текущий уровень производства - 1,

Предметы, которые можно изготовить: защитные деревянные заборы, все виды бревен и 9 квадратных метров материального пространства.

Открывшаяся перед ним страница производства заставила Лю Лана снова впасть в оцепенение. Может ли быть так, что эту систему разработала игровая компания? А сделанная вещь на самом деле является деревянным забором, этот Нима - ничто иное как!

Также Чэнь Фэй шокировал так называемый лагерь первого уровня, который выглядел как небольшой деревянный дом с несколькими деревянными заборами снаружи. Чэнь Фэй намеренно вызвал маленький деревянный домик, но система выдала сообщение, что окружение ограничено!

Чэнь Фэй немного подумал и решил пока игнорировать так называемые функции лагеря и производства. Эти две функции, как ему казалось, не имели практической ценности.

Кроме этих двух функций, зомби-радар и место для хранения, безусловно, являются функциями уровня бога для выживания в апокалипсисе, но это, похоже, не имеет никакого отношения к повышению боевой эффективности ни на йоту!

Чэнь Фэй почувствовал печаль так называемого даньдана.

Первоначально он рассчитывал, что система увеличит его силу, чтобы его действия по спасению Му Мэйцин были более плавными, но теперь, похоже, он может полагаться только на себя... ....