

Я подъезжаю к огромному болоту и вижу группу людей, ожидающих перед болотом. Я знаю этих людей. Это гильдия Аинз Оал Гоун, одна из самых могущественных гильдий во всем мире.

"Эй. Как дела у моей любимой Гетероморфной гильдии?"

Я даю им смайлики, когда иду к ним. Увидев меня, ко мне подошел скелет по имени Момонга.

«Добро пожаловать, Салливан! Вы приносите то, что мы просим?»

«Конечно! Двести Зелье Высокого уровня, сто свитков Высокого Сопротивления Огню, двадцать два Полных Зелья Здоровья. Я также приношу вам пять комплектов доспехов Реликтового уровня со свитками высокого Сопротивления огню».

"Ага. Это предмет. Начнем транзакцию?"

"Конечно."

Передо мной появляется окно торговли, и я передаю все предметы Момонге. Затем он отправил семьдесят миллионов семьсот тысяч золотых монет.

— Приятно иметь с тобой дело, Момонга.

«Тот самый Салливан».

«Могу ли я спросить, почему вы, ребята, купили так много вещей?»

Я не вижу его выражения, но у меня такое чувство, что он опечален текущей ситуацией.

«Многие из наших членов заняты в реальной жизни, и мы решаем сделать что-то большое, пока мы все еще можем работать вместе как гильдия».

«О? Нападение на другую гильдию? Рейдовый босс?»

«Другие гильдии. Мы нападём на [Семь Замков Грехов]».

«О! Ты хочешь напасть на гильдию [Черная рука], да?»

Гильдия [Чёрная рука] — это гильдия, состоящая из Демонов и других рас, которые родом из Муспелльсхейма. Это полуролевая гильдия. Это гильдия, которая стремится стать самой злой гильдией в мире, потому что они демоны или что-то в этом роде.

Они в основном хулиганы. Они всегда используют оправдание, что они злые, чтобы запугать более слабого игрока. Есть много подземелий, которые они считают своими. Это был беспорядок.

«Тогда хорошо для вас. В любом случае, мне нужно вернуться, я хочу зачаровать свое оружие».

«Конечно. Спасибо за доставку предмета, Салливан».

— Нет проблем, приятель.

Я ухожу от их базы гильдии и использую заклинание телепортации 8-го уровня.

"Ворота."

Передо мной появляется крошечный-черный портал, и я прохожу через него. Когда я вхожу в портал, я снова в своем замке. Это последний заказ, который мне нужно доставить на сегодня. Обычно я могу использовать созданный мной веб-сайт для доставки предмета, который находится у меня в штаб-квартире, но он не может доставить более сотни высокоранговых предметов одновременно.

Мне нужно доставить их вручную. Многие люди пытались устроить мне засаду в первые дни, используя этот трюк. Многие из них работают, потому что я не могу драться с дюжиной игроков высокого уровня, но они разочарованы, потому что во мне есть денежный предмет, который я всегда покупаю оптом, прежде чем делать доставку. Этот предмет называется [Защита сокровищ дракона].

Этот предмет предотвращает выпадение моего предмета из моего инвентаря каждый раз, когда меня убивают. Видя, что они не могут получить мой предмет, они пытаются понизить мой уровень до первого, постоянно убивая меня, но так же, как и мой предмет; У меня есть денежный предмет, который я могу использовать, чтобы значительно уменьшить штраф от моего воскрешения. К слову, это едва заметно.

Даже тогда у меня есть еще один денежный предмет, который утроит мой опыт, полученный за миссию и охоту на монстров.

По этой причине люди начали оставлять меня в покое, потому что это не стоило риска быть убитым мной, когда они нападут. Хотя мой билд специализируется на дуэлях, при необходимости я могу сражаться со многими врагами.

Они ничего не получают от меня и имеют высокий шанс получить штраф за потерю уровня за убийство. Вся их гильдия и группа, запрещенная на моем веб-сайте, также полезны, потому что я единственный, у кого есть всемирная безопасная и мгновенная служба доставки.

Мне немного помог мой отец, который попросил разработчика предоставить моему веб-сайту доступ к некоторым инструментам GM в виде мгновенной доставки и безопасных транзакций. В мире, где еда дорогая, вы можете просто отправить им сырые фрукты и овощи, и они сделают все, что вы захотите.

Я качаю головой и иду в свою мастерскую. Я иду к верхнему этажу комнаты, где я храню все предметы для моего рынка, этаж, где находится моя личная комната, и моя мастерская. Когда я захожу в свою мастерскую, я вижу в их комнате много оружия, доспехов и даже зелий.

Это место, где я повышаю свой класс Чародея и уровень класса Высшего Чародея. Бесчисленное количество предметов зачаровано, прежде чем я продаю их на рынке, чтобы получить дополнительные средства для моего другого проекта в этом месте.

Я достаю Оружие Гильдии и кладу его на стол. Посох имеет серебряное тело с шестью головами змей на конце. На вершине посоха расположены четыре кристалла. Два кристалла удерживаются головами двух змей с правой и левой сторон. Остальные четыре змеиные головы держат два других кристалла. Две головы на каждый кристалл.

Я также вижу еще один кристалл внутри шейки посоха, и единственная причина, по которой я его вижу, это маленькое отверстие в середине посоха.

В нижней части посоха находятся еще две змеиные головы, и они держат еще один кристалл. Это самый дорогой товар, который я заказал за реальные деньги. Я нанял человека с классом "Наследник Огуна".

Звучит странно, но после быстрого исследования я узнал, что Огун — бог воинов, солдат, кузнецов и ремесленников. Спросив об этом разработчика, я также знаю, что этот класс является одним из самых высокопоставленных классов кузнечного дела во всем ИГГДРАСИЛе.

Это оружие является результатом полумиллиона иен и пары десятков миллионов внутриигровой валюты. Посох называется [Нинурта] по имени некоего бога, убившего семиглавого змея. Этот человек действительно любит мифологию до одержимости.

В любом случае, это оружие — одно из самых мощных в моем инвентаре оружия Божественного ранга. Шесть драгоценностей внутри и на [Нинурте] имеют разные эффекты. Драгоценные камни слева и справа управляют четырьмя основными элементами ИГГДРАСИЛя.

Левый драгоценный камень позволял мне управлять Водой и Ветром, а правый позволял управлять Огнём и Землей. Самая мощная атака, которую я могу сделать, это ежедневно применять Супер-уровень к каждому элементу. Например, элемент огня — это атака заклинанием АОЕ, которая наносит урон любому в радиусе ста метров от меня. Он также плавил землю и вызывал DPS для любого пехотинца в этом районе. Это заклинание высшего уровня называется [Огонь Муспелльсхейма].

Элемент ветра — это заклинание с одной целью, которое может вызвать эффект мгновенной смерти с вероятностью 70% для цели. Только определенная раса имеет полный иммунитет от этого заклинания. Это заклинание называется [Ветер Нифльхейма].

Элемент земли — это усиливающее заклинание, которое увеличивает магическую и физическую защиту игрока до максимума. Если у игрока максимальная защита, то это заклинание будет атаковать семьдесят его характеристик, чтобы на мгновение превысить предел их характеристик. Это заклинание называется [Стена Нидавеллира].

Элемент воды — это исцеляющее заклинание, которое полностью лечит и снимает все отрицательные эффекты, которые есть у игрока, а затем усиливает три из всех характеристик на десять процентов. Это одно из самых мощных исцеляющих заклинаний во всей игре. Если статистика максимальна, она мгновенно превысит лимит. Это заклинание называется [Святая вода Альвхейма].

Остальные четыре кристалла имеют власть над понятием. Например, кристалл на самом верху управляет понятием Жизни, а кристалл под ним управляет Смертью. Тот, что внутри посоха, управляет Временем, а тот, что внизу, управляет Пустотой.

Каждый из кристаллов стоил мне больших денег и усилий, потому что каждый получен от одного из сильнейших рейдовых боссов, World Enemy. Они являются добычей от их убийства.

Эти кристаллы являются основным ингредиентом для создания мощных предметов Божественного класса.

Я качаю головой, делаю глубокий вдох, а затем вызываю окно чар. С моей текущей работой я могу дать этому оружию семь средних чар, три высокоуровневых чар или одно сверхуровневое зачарование.

Однако требовалось больше, чтобы он был достоин звания Оружия Гильдии. Мне нужны два зачарования суперуровня, которые еще больше усиливают силу посоха.

Передо мной много списков зачарования, но я быстро перехожу к суперуровневому списку и

быстро выбираю Уменьшение расхода маны. Этот вид чар бесполезен для сборок, ориентированных исключительно на магию, потому что они получают большое снижение потребления людей от пассива, который они получают от своего расового класса или класса работы.

К сожалению для меня, я получаю только три из моей сборки Sorcerer. Это потому, что у мошенника не было такого навыка. То же самое с чародеями и алхимиками. Асгардец и чемпион мира не улучшили мою регенерацию, а только улучшили мою общую статистику.

Мало того, у игроков, ориентированных на магию, также есть много навыков, которые восстанавливают ману каждую секунду. Ожидается бросок высокоуровневого заклинания без осторожности. Мне? У меня много маны, но мало регенерации маны.

Мне нужно осторожно использовать свое заклинание, пока меня не загонят в угол из-за истощения моей маны. С чарами «Уменьшение расхода маны» я могу использовать больше заклинаний.

Нажав кнопку «ОК», я вижу, как посох светится, и теперь я испускаю синюю ауру.

[[Символ мудрости] Зачарование установлено.]

Я слегка улыбаюсь и нажимаю на описание чар.

[Символ мудрости] [Чары]

{Эффект: снижение расхода маны на 70% для всех заклинаний, применяемых с помощью этого оружия}

Я немного улыбаюсь. На шаг ближе к совершенству. Теперь последний шаг. Я достаю из инвентаря кулон и смотрю на него. Этот кулон является одним из мировых предметов, разбросанных по всему миру. Этот кулон является одним из самых мощных.

Этот кулон называется [Преодоление пяти стихий]. Этот предмет позволил мне связаться с разработчиком, чтобы он позволил мне перезаписать вещи, связанные с магией, в ИГГДРАСИЛе. Я использую кулон, и вдруг передо мной появляется коробка желаний.

Я быстро что-то пишу в нем и нажимаю кнопку отправить. Я жду минуту, прежде чем передо мной появляется панель.

[Поздравляем, мастер удовлетворил вашу просьбу. [Нинурта] теперь может быть зачарован в общей сложности пять раз с помощью зачарования высшего уровня. Вам нужно использовать еще одно [Преодоление пяти стихий], чтобы еще больше увеличить слот для чар. Удачи и удачной охоты.]

[ГМ - П]

Ого! Я могу увеличить количество ячеек для чар, если снова получу эти мировые предметы, а? Ах ты бедный разработчик. Вы только что открыли для меня ящик Пандоры.

Что ж, интересно, сколько людей готовы продать свои мировые предметы за миллион иен. Им достаточно было купить еды на несколько лет или купить неплохой дом в бедной части района.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/81428/2512019>