

Сейчас Вспышка дракона была фиолетовым мечом с прогрессом до следующего качества в виде 67%. Для перехода на тёмно-фиолетовое качество ему нужно было пожертвовать ещё как минимум два фиолетовых меча.

Но у Су Сяо уже был один фиолетовый меч с оценкой в 136 очков, так что теперь ему нужно было только купить еще один фиолетовый меч.

Но перед улучшением Вспышки дракона Су Сяо хотел для начала усилить этот меч.

Стоимость усиления оружия фиолетового качества сильно отличалась от стоимости улучшения оружия тёмно-фиолетового качества.

Сейчас он думал лишь об одном — если Вспышка дракона станет тёмно-фиолетовым мечом, уровень её заточки в итоге спадёт? Ранее, когда Вспышка дракона стала фиолетовым мечом, её заточка никак не изменилась, однако это не означало, что при переходе с фиолетового на тёмно-фиолетовый уровень с заточкой ничего не случится.

Су Сяо больше склонялся к тому, что уровень заточки, скорее всего, понизится, когда Вспышка дракона станет тёмно-фиолетовым мечом.

И это было вполне нормально. Стоимость усиления синей и фиолетовой вещи была слишком разной, что уж говорить о пропасти между усилением фиолетовой и тёмно-фиолетовой вещи.

И спросив в итоге об этом у Рая и отдав за ответ 500 монет, Су Сяо получил очень чёткий и неприятный ответ.

Когда Вспышка дракона станет тёмно-фиолетовым мечом, уровень её заточки упадёт!

Хотя этот ответ немного разочаровал Су Сяо, он ничего не мог с этим поделать.

Ему в любом случае нужно было улучшить свой меч, так что первым делом он решил купить слабый меч за дёшево.

На руках у Су Сяо в данный момент было 157.250 монет, чего было вполне достаточно для усиления Вспышки дракона.

Придя на торговую площадь Су Сяо начал искать фиолетовые мечи с низкой оценкой и плохими атрибутами, и после долгих поисков его внимание привлёк один прилавок.

Он был окружён подрядчиками, из-за чего Су Сяо еле-еле протиснулся вперёд. Владелец прилавка был человек в маске, который о чём-то договаривался с подрядчиком.

— Максимум 200.000 монет.

— Ты что, бредишь что-ли? Ты хочешь купить за 200.000 монет плод типа Хана Хана но Ми?

Услышав разговор между этими двумя, Су Сяо нахмурился.

Этот плод типа Хана Хана но Ми был съеден в мире Ван Пис Нико Робин. Су Сяо не помнил конкретной силы этого плода, но помнил, что он вроде бы был довольно сильным.

Су Сяо не интересовали эти плоды, однако другой предмет на этом прилавке заставил Су Сяо улыбнуться.

Он нашёл то, что искал — очень «хороший» фиолетовый меч!

После более чем двух часов поисков он наконец-то нашёл подходящее оружие фиолетового качества!

[Улучшенный стальной меч.

Место происхождения: Ван Пис.

Качество: Фиолетовое.

Прочность: 97/97.

Сила атаки: 27~37.

Требования к экипировке: Сила 8; Ловкость 12.

Эффекты экипировки: Заточенный, закалённый и улучшенный. Данный меч нелегко сломать и повредить.

Рейтинг: 80.

Описание: Хороший, долговечный меч, созданный недостаточно искусным мастером.

Цена: 11.000 монет Рая.]

Этот меч был не слишком острым и не имел особых навыков. Он имел фиолетовое качество

только из-за того, что его было нелегко сломать и имел очень скромные требования для экипировки, из-за чего очень хорошо подходил для начинающих бойцов ближнего боя.

Однако новичок не мог позволить купить себе этот меч даже за выставленную владельцем прилавка цену — 30.000 монет Рая.

Истинная ценность вещей заключалась не только в их цвете, но и в их атрибутах.

Спор между владельцем прилавка и подрядчиком становился всё более и более ожесточённым. Подрядчик пытался сбить цену плода, а владелец пытался её поднять и в итоге всё дошло до того, что они чуть было не начали драться.

В самый жаркий момент спора Су Сяо сказал:

— Куплю этот меч, но не за тридцать тысяч.

Хотя владелец прилавка никак на это не отреагировал, в глубине души он был очень счастлив.

Наконец-то кому-то понравился этот убогий меч... Этот меч он получил целых пять производных миров назад и за всё это время никто так и не заинтересовался им.

— Тридцать тысяч и так уже очень маленькая цена, в конце концов, это фиолетовое оружие...

Су Сяо махнул рукой.

— При всём уважении, это самое плохое фиолетовое оружие, которое я когда-либо видел.

Владелец прилавка улыбнулся и в мыслях согласился с предложением Су Сяо.

— Тогда сделай встречное предложение.

— Двенадцать тысяч.

Уголки рта владельца прилавка дёрнулись. Он мог продать этот меч Раю за 11.000 монет...

— Тысяч двадцать, не меньше.

Из-за того, что этот меч был у него уже слишком долго, он решил тут же уступить целую треть.

Су Сяо не стал торговаться и сразу же купил его за 20.000 монет Рая.

С фиолетовым мечом в руке Су Сяо вернулся в своё эксклюзивное пространство.

Достав из инвентаря ещё один фиолетовый меч и вынув Вспышку дракона из ножен, Су Сяо активировал навык и маленький торнадо тут же поглотил два фиолетовых оружия.

Треск-треск-треск~

Два фиолетовых оружия разлетелись на куски в одно мгновение, и вскоре поток фиолетовых кристаллических осколков выплыл наружу и начал поглощаться Вспышкой дракона.

Фиолетовый свет на лезвии Вспышки дракона начал становиться насыщеннее и темнее...

Вскоре яркий свет обернул Вспышку дракона, и Су Сяо понял, что Вспышке дракона понадобится некоторое время для перехода на следующий уровень.

Полчаса спустя свет постепенно отступил, и перед взором Су Сяо появилась Вспышка дракона.

Первым делом он решил проверить уровень её заточки и остался доволен — с +8 он упал до +7.

И хоть эффект от заточки +8 исчез, лезвие меча всё равно было очень острым. Если бы он использовал этот меч для сражения с Минасом, хоть его обычные удары всё равно и не смогли бы отсечь конечности демона, он смог бы без особых проблем достать до его костей.

Что касается замены навыков меча, то Су Сяо не стал заменять текущий навык Вспышки дракона, ибо в этом не было смысла.

Теперь характеристики Вспышки дракона выглядели следующим образом:

[Вспышка дракона +7 (0%).

Происхождение: Тень Закона.

Качество: Темно-фиолетовое.

Прочность: 91/91 (+6).

Сила атаки: 74~122 (+13~25).

Может использовать только: Наследник Тени Закона.

Рейтинг: 180 (+59).

Атрибут начального оружия 1: Острота +11.

Атрибут начального оружия 2: Танец теней (Пассивный). Каждый удар, который касается цели, снижает ее защиту на 8%. Этот эффект длится 20 секунд и может быть наложен трижды.

Подсказка: После накопления трех эффектов Танца теней следующая удачная атака наложит на цель кровотечение (Цель будет терять по 2 здоровья каждую секунду; Все источники исцеления будут на 30% менее эффективными).

Атрибут за заточку +5: Улучшение способности к проникновению.

Описание: Проигрыш, встреча, сражения, новая жизнь, рост, пробуждение!

Цена: Невозможно продать/обменять.]

<http://tl.rulate.ru/book/81289/2870151>