

< Поздравляем игрока [Unnamed] с получением Скрытого подкласса! >

Мир сошел с ума. Другой безымянный игрок получил достижение, достойное быть показанным всему миру в тот же день.

' Гильдии, вероятно, пытаются найти и завербовать обоих людей, даже если это один и тот же человек '

Я усмехнулся, думая о ситуации в игре. Пока в мире царил хаос, я мирно лежал на полу. Надо мной висела голограмма.

< Выбран уникальный подкласс! >

< LOOT >

1□ □ Темная энергия → □ Теневая энергия

2□ ??? Взрыв тьмы → ??? Теневой взрыв

3□ Уникальная книга активных умений x1

4□ +100 SP

~~~~

Мои глаза радостно блестели, когда я рассматривал добычу. Первый шаг моего плана был завершен. Я получил секретный подкласс, теперь мне нужно сбежать из деревни и выполнить квесты с денежным вознаграждением.

Достав новую книгу Уникальности, я тут же использовал ее.

< Получен новый активный навык! >

Я открыл свой Статус и быстро прокрутил вниз, чтобы посмотреть, какой активный навык я получил.

1□ Shadow Realm < Lv. 1 >

-- Будучи Тенью, вы должны знать, как бороться со Светом.

-- Поглощает весь свет в округе, создавая идеальную область для вашей битвы.

~ Стоимость 100 МР / 20 Энергии Тени

~ 24-часовое охлаждение

~~~~

Мои брови дернулись.

" Что такое Теневая энергия? "

Я никогда раньше не слышал об энергии теней. Даже парень в видео не упоминал о ней. Почесав шею, я открыл свой обновленный пассивный навык "Темная энергия".

1□ Теневая энергия < Lv. 1 >

-- Вы изучили более сильный тип маны; Теневая энергия.

-- Теневую энергию можно поглощать, оставаясь в Тени.

~ 1 энергия тени в минуту

~ Без затрат

~ Нет охлаждения

~~~~

" Что... "

Мой вопрос оборвался, когда я прочитал описание навыка. Теперь все было понятно, но все же.

Не было ли оно немного сломано?

Ни хрена, чувак в видео не упомянул об этом. Его бы выследили, если бы кто-то узнал, что подкласс дает ему лучший тип маны.

## 2□ Shadow Blast < Lv. 1 >

-- Выпускает сферу, полную теней, которая при столкновении с врагами накладывает страх и слепоту, немного страха и еще немного ужаса.

~ Истинный урон

~ Гарантированный эффект состояния

~ AoE-урон

~ Стоимость 5 MP / 1 SE

~ 3 сек. кулдаун

~~~~

Взрыв тьмы также получил несколько хороших улучшений. Он даже получил свойство всегда наносить эффект состояния. Открыв свой статус, я быстро заметил изменения в своих атрибутах.

~~~~

< СТАТУС >

Имя: Лео

Уровень: 10 < 990/30k EXP >

Раса: Демон

Класс: Маг

Подкласс: Теневой маг

~~~~~

< АТТРИБУТЫ >

HP: 153 <+103>

MP: 252 <+127>

(Энергия тени) SE: 50

STR: 10

AGL: 103 <+3>

PDEF: 24 <+4>

MDEF: 123 <+83>

INT: 230 <+25>

SP: 100

~~~~~

Активные умения:

1□ Shadow Realm < Lv. 1 >

~~~~~

Пассивные умения:

1□ Регенерация маны < Lv. 3 >

2□ Теневая энергия < Lv. 1 >

~~~~~

Заклинания:

1□ Shadow Blast < Lv. 1 >

2□ Копье Молнии < Lv. 3 >

3□ Демоническое пламя < Lv. 1 >

~ +3% магического урона

~ +3% сокращение времени действия

~~~~~

Инвентарь:

1□ < Зелье исцеления > x1

2□ < Зелье маны > x4

3□ < 305 золотых монет >

4□ < Шкала саламандры > x6

5□ < Огненное мясо > x8

~~~~~

Экипирован:

1□ < Халат Дарклинга > [ Медь ].

2□ < Сапоги из чешуи саламандры > [ Бронза]

3□ < Кольцо саламандры > [ Платина ]

4□ < Корона принца демонов > [ Платина ]

5□ < Жутковатый посох > [ Золото]

~~~~~

Effects:

1□ +2% Magical Damage

2□ Natural MP regen

3□ Unique Shadow Energy; Absorbed in Shadows

~~~~~

< Карта >

< Список друзей >

< Гильдия >

< Питомец >

~~~~~

< ЗАКРЫТЬ >

У меня появился новый атрибут - Теневая энергия!

Я хотел вложить в него все SP, но каким-то образом контролировал внутреннего Демона и выделил только половину.

Обычно, когда вы повышаете уровень MP, вы чувствуете, как увеличивается ваша емкость

маны, но сейчас я почувствовал странное ощущение... Казалось, что тень моего тела становится больше.

Чтобы убедиться в этом, я взглянул на свою тень и заметил, что ее форма постоянно меняется. Казалось, что она поглощает свет из окружающего пространства.

После обновления Энергии Тени у меня также появилось странное предчувствие, что мои обновленные навыки и заклинания могут стать сильнее, если будут применяться при использовании SE. Я решил проверить, верна ли моя догадка, и наколдовал Теневой взрыв, используя при этом Теневую энергию.

На моей ладони появилась сфера серо-темного цвета, которая, казалось, притягивала и поглощала свет. Заметив его странный вид, я не хотел держать его слишком долго, поэтому я вытянул руку вперед и бросил Взрыв в ближайшую стену.

Бум...

Заклинание ударило в стену и полностью разрушило ее. Открылся вид на улицу, где было много игроков и NPC, идущих по улице. Все взгляды обратились ко мне.

Я почувствовал, что моя шея и щеки покраснели. В толпе царила полная тишина, я уже собирался извиниться, когда услышал ропот в толпе.

' Он прячет свое лицо, как игрок, победивший Темного Принца'.

' ... Способность разрушить стену одним заклинанием '

' Свяжитесь с Гильдией! '

Внезапно я почувствовал, что на меня смотрит группа хищников.

Не желая показаться подозрительным, я повернулся и начал идти, словно мне было все равно, когда услышал, как кто-то кричит из толпы.

" Он 10-го уровня! Я использовал свой специальный предмет, чтобы определить его уровень! Он, должно быть, тот игрок, который победил Темного Принца".

' SHIT! '

Я мысленно выругался. Как жаль, что такой предмет выпал из монстра. Специальные предметы могут выпасть из монстров после их смерти. Предмет, используемый для проверки уровня и расы пользователя, может выпасть из монстров типа птиц в начальной деревне.

На более поздних этапах игры более мощные предметы и снаряжение позволят даже видеть атрибуты и навыки других игроков.

Никакая маска не поможет вам скрыть свою личность от этих предметов. Если только у вас нет снаряжения такого же или более высокого уровня, специально созданного для того, чтобы скрыть ваш статус.

Как только меня раскрыли, я бросился через дом и выпрыгнул из окна второго этажа. Я услышал крики, доносящиеся с улицы, и ускорил шаг.

" Поймайте его! "

" Быстрее, снимайте его! "

" Кто-нибудь видел его лицо? "

" Он бежит! "

" Вступайте в нашу гильдию! "

Я бежал так быстро, как только мог, а звуки становились все дальше и дальше, когда, наконец, они исчезли. Я прислонился к ближайшему дереву и сделал глубокий вдох.

" Неужели им нечего делать? "

Я сомневался, были ли эти люди NPC. Преследовать игрока в течение часа - это безумие, даже навязчивость.

Открыв Карту, я переместил свое тело на север и размял спину. Это будет долгое путешествие в большой город.

Моя следующая цель - собрать некоторые материалы и продать их на аукционе, который состоится на следующей неделе. Мне нужно будет выполнить множество заданий, чтобы убить големов, из которых выпадают редкие руды, которые можно продать за большие деньги.

<http://tl.rulate.ru/book/81176/2602541>