

< LOOT >

1□ 50,000 EXP

2□ Корона принца демонов x1

3□ Алмазный посох x1

4□ Уникальная книга пассивных навыков x1

5□ Уникальная книга заклинаний x1

Голограмма лута появилась на моем экране.

Увидев добычу, я чуть не запрыгал от радости. Я получил не только уникальное заклинание, но и уникальный навык!

Осматривая добычу, я чувствовал, как EXP впитывается в мое тело.

<Поздравляю с достижением 4-го уровня... 6-го уровня... Lv. 8... 10-го уровня >

< Уровень 3 → Уровень 10 >

< +140 SP >

На данный момент я, вероятно, самый сильный игрок. Я вспомнил, что первый игрок достиг 10-го уровня через месяц после выхода [Fragmental].

Улыбаясь от уха до уха, я оценил два носимых предмета, которые были у босса во время боя.

1□ < Eerie Staff > [Gold]

-- Посох, сделанный из дерева Элдритч и алмаза.

~ MP +50

~ INT +25

2□ < Корона принца демонов > [Платина]

-- Корона, созданная для Правителя Демонов.

~ MP +75

~ MDEF +80

~ HP +100

~ [???] Запечатанная

~~~~

Новый посох, который я получил, был очень мощным, но мои глаза были прикованы к Demon Prince's Crown. Точнее, к запечатанной части его описания. Запечатанное описание означало, что для доступа к скрытым свойствам предмета мне нужно стать достаточно сильным, чтобы

снять печать. Запечатанные предметы были редкими, но не такими востребованными, как книги уникальных умений.

Снарядив оба предмета, я почувствовал, что мои атрибуты увеличились в разы. К сожалению, < Darkling Staff > пришлось оставить. Оставив его в рублях, я постарался уложить его как можно мягче. В конце концов, это было первое оружие, которое я использовал.

После окончания похорон я подошел к окну и посмотрел на свое отражение.

Меня встретил молодой мужчина-демон с черными волосами и глазами, темными, как пустота. Игра не позволяет менять внешность, поэтому игроки не могли совершать преступления, иначе их могли бы узнать в реальной жизни. Несмотря на то, что игра не позволяет изменить внешность, можно получить предметы, которые могут скрыть лицо.

Мой взгляд привлекли к макушке головы. Рога, которые раньше были маленькими и обычными, теперь приобрели форму короны, символизирующей власть. Рога выглядели величественно, но они будут привлекать внимание, которое мне пока не нужно. Накинув на голову капюшон мантии, я сумел спрятать свои новые рога.

Достав из инвентаря две книги, я не удержался и широко улыбнулся. В прошлой жизни я даже не смел подумать, что смогу получить Уникальную книгу. Дрожащими руками я взял книгу заклинаний и использовал ее.

<Новое заклинание выучено! >

Открыв вкладку "Заклинание", мое тело внезапно замерло.

1□ Демоническое пламя < Lv. 1 >

-- Пламя, которое может бесконечно расти, питаюсь...

~ Истинный урон

~ AoE урон

~ Затрачивает 20 МП

~ 10-секундный кулдаун

В моей голове закрутились шестеренки, пытаюсь обработать то, что я только что прочитал.

" Что означает "Бесконечно"? "

бормотал я себе под нос, пытаюсь стереть с лица огромную улыбку.

Иметь заклинание, которое может бесконечно расти - это счастье. Я даже представить себе не мог, какой силой оно будет обладать в будущем, но я знал, что эта игра жестока к своим игрокам, и развить заклинание до такого уровня будет нелегко. Я пытался представить, как будет выглядеть навык, пробивающий силу авторитета.

Внезапно мне в голову пришла идея.

Обернувшись, я увидел труп принца, все еще лежащий на полу библиотеки. Трупы монстров исчезали через несколько минут после убийства существа.

Быстро подойдя к труп босса, я использовал свое новое заклинание.

На моей ладони появилось белое пламя. Несмотря на то, что заклинание было моим, я затаил дыхание. Пламя выглядело странно красивым и пугающим. Опустив руку, я позволил пламени распространиться на тело принца. Через минуту труп сгорел дотла, а на экране появилась голограмма.

< Демоническое пламя пожрало скрытого босса! >

~ +2% магического урона

~ +2% сокращение времени действия

Мои брови дернулись при виде улучшения Пламени. Оно даже не повысило уровень, но его рост был огромным.

Я был близок к тому, чтобы пустить слюни при мысли о Демоническом Пламени, пожирающем Мирового Босса. Мне как-то удалось удержаться от игры с белым пламенем и достать еще одну Уникальную книгу.

Используя книгу, я закрыл глаза, чтобы получить талисман удачи.

< Получен новый пассивный навык

Открыв оба глаза, я взглянул на полученный новый пассивный навык.

1□ Темная энергия < Lv. 1 >

-- Собирает ману, оставаясь во тьме.

~ 15 маны в минуту

~ Без затрат

~ Нет кулдауна

Я был счастлив, потому что получил очень редкий навык босса. К сожалению, мои стандарты были очень высоки, так как я получил Демоническое пламя, поэтому я был поражен только около 5 секунд.

Мое прошлое "я" избило бы меня до смерти, если бы увидело мою реакцию. Хорошо, что мое прошлое "я" не может путешествовать во времени, верно... Верно????

Выпив еще одно зелье НР, я отбросил бесполезные мысли и открыл свой статус.

< СТАТУС >

Имя: Лео

Уровень: 10 < 90/30k EXP >

Раса: Демон

Класс: Маг

Подкласс: Нет

~~~~~

< АТТРИБУТЫ >

HP: 153 <+103>

MP: 217 <+127>

STR: 10

AGL: 33 <+3>

PDEF: 24 <+4>

MDEF: 123 <+83>

INT: 195 <+25>

SP: 140

~~~~~

Активные навыки:

< Нет >

~~~~~

Пассивные умения:

1□ Регенерация маны < Lv. 3 >

2□ Темная энергия < Lv. 1 >

~~~~~

Заклинания:

1□ Darkness Blast < Lv. 2 >

2□ Копье Молнии < Lv. 3 >

3□ Демоническое пламя < Lv. 1 >

~ +2% магического урона

~ +2% сокращение времени действия

~~~~~

Инвентарь:

1□ < Зелье исцеления > x2

2□ < Зелье маны > x4

3□ < 55 золотых монет >

4□ < Чешуя саламандры > x6

5□ < Огненное мясо > x8

~~~~~

Экипирован:

1□ < Darkling Robe > [ Copper ]

2□ < Сапоги из чешуи саламандры > [ Бронза ]

3□ < Кольцо саламандры > [ Платина ]

4□ < Корона принца демонов > [ Платина ]

5□ < Жутковатый посох > [ Золото]

~~~~~

Эффекты:

1□ +2% магического урона

2□ Естественный реген МР

3□ Быстрое восстановление МР в темноте

~~~~~

< Карта >

< Список друзей >

< Гильдия >

< Питомец >

~~~~~

< ЗАКРЫТЬ >

У меня было около 140 SP, и я испытывал искушение вложить их все в атрибут INT. Кто не хочет иметь высокий урон?

Взяв на вооружение свою внутреннюю обезьяну, я вложил 70 SP в ловкость. Бой с боссом показал, что я был недостаточно проворен. Представлять, как я сражаюсь с ассасином, было больно.

Все остальные SP я разделил пополам и вложил в атрибуты INT и МР.

<http://tl.rulate.ru/book/81176/2596762>