

< НАГРАДЫ ЗА КВЕСТЫ >

1□ 50 EXP

2□ Сапоги из чешуи саламандры x1

3□ Кольцо саламандры x1

Я готова была закричать от радости. Информация была неверной!

Не частота выпадения кольца была низкой, просто для его получения нужно было убить элитную саламандру.

Быстро просканировав оба предмета, я быстро экипировал их.

1□ < Кольцо Саламандры > [Платина]

~ +2% магического урона

2□ < Сапоги из чешуи саламандры > [Бронза]

~ AGL +3

~ PDEF +4

~ HP +2

Поблагодарив Джона за его награды, я начал идти к центру города.

Следующим моим шагом будет выполнение квеста, который даст мне скидку в лавке торговца.

Войдя в магазин, я увидел только людей. Магазин был полностью заполнен. Вздохнув, я начал проталкиваться сквозь толпу, пока не добрался до прилавка, где находился торговец.

" Здравствуйте, дорогой покупатель, чем я могу вам помочь? "

Торговец говорил с придыханием. Он тоже был демоном, но считал себя феей, поэтому не склонял голову, как другие демоны.

" Здравствуйте, мне нужно купить снаряжение для квеста, так как моя семья слишком слаба, чтобы идти с пустыми руками".

ответил я, улыбаясь.

Чтобы вызвать скрытый квест, нужно использовать слова [Семья] и [Квест] в одном предложении.

Я увидел, как глаза торговца слегка расширились, прежде чем он заговорил снова.

" Позвольте мне представиться. Я Оливер, торговец, и я продаю товары всю свою жизнь..... "

Оливер продолжал рассказывать свою историю, а я смотрел по сторонам, пытаясь ускорить время.

" Что вы скажете, если я заплачу вам за то, чтобы вы нашли медальон моей семьи? "

Наконец, та часть истории, которую я с нетерпением ждал. Кивнув головой, я получил предложение квеста.

<Найдите медальон Оливера! >

< Вы хотите принять Скрытый квест? >

< ПРИНЯТЬ > | < ОТКАЗАТЬСЯ >

Приняв квест, я увидел, как на карте появилась красная точка. Попрощавшись с Оливером, я вышел из магазина и направился к заброшенному зданию.

Мне нужно было получить скидку, потому что через несколько недель выйдет обновление, которое соединит деньги реальной жизни с внутриигровыми деньгами. В игру Fragmental уже играют миллионы людей, и база игроков будет только увеличиваться. Игра получит множество спонсоров, которые наводняют разработчиков деньгами, позволяя им связать валюты вместе.

Пока я гулял по деревне, какой-то случайный чувак пытался пригласить меня на вечеринку, чтобы убить одного из боссов неподалеку. В битве с боссом участвовало максимум 5 человек, а им не хватало одного.

Я, конечно же, отказался. Я знал, какого босса они собирались убить. Я просто скажу, что он создан, чтобы наказать игроков, которые слишком самоуверенны в своих навыках и пытаются его убить.

Это невозможно до середины игры...

Если только вы не знаете глюк.

К несчастью для группы, все они были новичками, и я был не в настроении делиться лутом босса. Почему я должен делиться со случайным игроком, которого я только что встретил?

Наконец я добрался до заброшенного дома. Его окна были забаррикадированы, а двери заперты. Попасть внутрь можно было только из подвала.

По крайней мере, так мог подумать новый игрок.

Подойдя к ближайшему дереву, я запрыгнул на его самую высокую ветку и спрыгнул вниз на крышу здания. Этот трюк я нашел, просматривая интернет. Один из пользователей нашел этот трюк, играя в прятки со своим другом.

Подойдя ближе к дымоходу, я нырнул вниз.

Туд...

Я тяжело приземлился на камин.

Все призраки находятся в подвале и не поднимаются по лестнице. Проблема заключалась в том, что для того, чтобы покинуть дом, нужно выбраться через подвал.

Призраки не могут быть повреждены физическими атаками и скрытны. В начале игры вы не сможете убить призрака, потому что они не могут быть повреждены заклинаниями низкого уровня, умениями и физическими атаками. Способ пройти этот квест - избегать их.

Зайдя в одну из спален, я приподнял матрас кровати и подобрал золотой медальон.

1□ < Медальон Оливера >

~ Квестовый предмет

~ Доставить Оливеру, чтобы получить награду

Выйдя из комнаты, я подошел к одному из забаррикадированных окон и изо всех сил ударил по нему.

- 1 физическое повреждение

Ну, это не сработает. Вернувшись к дымоходу, я попытался забраться наверх, но потерпел неудачу. Наконец я решил выбраться из дома через подвал.

Подвал не такой уж большой, просто по нему беспорядочно бродят три призрака.

Медленно открыв дверь, я спустился вниз по лестнице. Вокруг не было света, и единственное, что освещало пространство, была голограмма, парящая передо мной.

Проходя через жуткую комнату, я увидел множество старых и ржавых вещей, таких как сельскохозяйственные инструменты, ножи и даже наковальня.

Когда я был уже почти у выхода из подвала, я услышал позади себя какой-то звук.

" Черт! "

Я выругался и, даже не обернувшись, бросился вон из подвала. К сожалению, еще один призрак появился на вершине лестницы, преградив мне путь к двери.

Я остановился на месте, в голове закрутились шестеренки. Я услышал, как призрак позади меня медленно приближается.

Внезапно над моей головой появилась лампочка. Создав взрыв тьмы, я бросил его в призрака, стоящего на вершине лестницы, но он прошел сквозь него, так как враг не был осязаем.

Бум...

Заклинание ударило в дверь, сорвав ее с петель и впустив солнечный свет в темный подвал.

Hisssss.... Хисссс...

Оба призрака шипели на свет, давая мне шанс проскочить сквозь них, прежде чем они успели среагировать.

Выбежав из дома, я рухнул на колени. Эти призраки напугали меня до смерти.

Поднявшись, я увидел, что некоторые игроки смотрят на меня с вопросительным выражением в глазах. Спрятав покрасневшее лицо в мантии, я ускорился и побежал к Оливеру.

~~~~

" Спасибо! Этот медальон много значит для меня. Посетите меня еще раз. Я сделаю вам

постоянную скидку! "

< НАГРАДЫ ЗА КВЕСТЫ

1□ 100 EXP

2□ Постоянная скидка в магазине Оливера [ 20% ]

~~~~

< Поздравляем с достижением 3-го уровня! >

< Уровень 2 → Уровень 3 >

< +20 SP >

<http://tl.rulate.ru/book/81176/2589359>