

Е Чэнь заметил, что кто-то демонстрирует в канале лучшего мутировавшего зверя в мире. Это была овца Джоуи с родословной ранга В. Его начальные характеристики были в сто раз лучше, чем у Мутировавшего Зверя F-ранга.

Это различие было смехотворным.

Большинство из них вылупили мутировавших зверей C, D, E и F классов, что сразу же заставило чат-канал оплакивать.

Если бы не тот факт, что Всемирный канал можно было использовать только для отправки сообщений три раза в день, весь мир, вероятно, проклинал бы это.

Сейчас в мире живут миллиарды людей. Если бы не было ни одного Зверя Ранга А, это было бы вопросом вероятности.

Конечно, владелец тоже мог бы спрятаться. Что, если он стал мишенью после того, как продемонстрировал Зверя ранга А?

Зверь ранга А был действительно силен. И если бы кто-то со Зверем S-ранга тоже захотел этого и прямо украл, плакать было бы просто негде.

Е Чэнь глубоко вздохнул и закрыл Мировой канал. Он посмотрел на Региональный канал. Это было похоже на Всемирный канал. Однако собеседник находился в радиусе десяти тысяч миль.

Он закрыл системный интерфейс и просмотрел Торговый канал. Обнаружив, что он использовался для обмена предметами, похожими на доставку, он перестал обращать на это внимание.

Е Чэнь нервно посмотрел на Мутировавшее Яйцо Зверя перед ним.

“Несмотря на то, что Первобытная Эпоха сменилась и все началось заново, природа моего невезучего "я" подобна природе мутировавшего зверя. С этим очень трудно иметь дело”.

Е Чэнь глубоко вздохнул. После столь долгого просмотра чата он уже понял важность качества мутировавшего зверя.

В настоящее время качество мутировавшего зверя было в сто раз важнее его собственных качеств.

Если бы у него был высококачественный мутировавший зверь с самого начала игры, его было бы не остановить.

Любой, кто играл в игры раньше, знал бы, что игровой опыт получения начального питомца высшего уровня в начале игры полностью отличается от опыта обычной игры.

Можно сказать, что зверь будет решать, сможет ли человек выжить и развиваться в бескрайней дикой местности.

В этот момент Е Чэнь посмотрел на Мутировавшее Яйцо Зверя. На его сетчатке появилась строка золотых слов.

[Мутировавшее яйцо зверя: свяжите его, чтобы вылупиться.]

[Скрытое подсказочное сообщение: если он вылупится сейчас, это будет мутировавший зверь

F-ранга —Земной Волк]

[Скрытое подсказочное сообщение: инкубируется в течение 1 минуты. Доступно: Мутировавший Зверь E-ранга —Вращающаяся Черепаха]

“Скрытый... намек?”

Е Чэнь был потрясен, когда увидел золотые слова на своей сетчатке.

Что же происходит? Почему он смог увидеть качество и детали Мутировавшего Звериного Яйца?

С системой появление его панели характеристик было нормальным. Однако его панель была явно не в пределах нормы.

Это было потому, что скрытый намек не был написан на нем!

Более того, Е Чэнь не видел, чтобы кто-нибудь только что упоминал об этом на Мировом канале.

Он сглотнул слюну и в глубине души сделал смелое предположение. Это был не системный механизм, а из-за его специальности!

“Основываясь на этом намеке, со временем Яйцо мутировавшего зверя, вероятно, будет содержать зверя более высокого качества через одну минуту”.

Размышляя, Е Чэнь сосредоточил свое внимание на Мутировавшем Яйце Зверя. Время шло медленно...

Свист!

Е Чэнь был шокирован. Как он и ожидал, скрытое уведомление изменилось.

[Мутировавшее яйцо зверя: привяжите его к вылуплению.]

[Скрытое подсказочное сообщение: если он вылупится сейчас, хозяин получит мутировавшего зверя E-ранга —вращающуюся черепаху]

[Скрытое подсказочное сообщение: инкубация в течение одной минуты. Доступно: Зверь D-ранга—Данканг]

“Действительно!”

Е Чэнь был шокирован. Его сердце билось быстрее, а лицо было наполнено волнением. Он мог видеть скрытый намек, в котором упоминались качества Мутировавшего Зверя.

Это означало, что у него определенно будет сказочный старт и он получит зверя высшего класса.

Было ли это сейчас или позже, преимущества, которые мог принести этот золотой палец, были невообразимы.

Независимо от того, сражался ли он с другими, исследовал руины или выхватывал возможности, он был бы быстрее других!

Е Чэнь только что видел разницу в атрибутах между мутировавшими животными в Мировом канале.

Будь то основные атрибуты или талантовые способности, они были совершенно разными.

Е Чэнь не был жадным и с нетерпением ждал качества S-ранга.

В конце концов, им еще предстояло увидеть Бессмертных Зверей или выше. Естественно, было бы лучше, если бы там был кто-то выше Царства Императора.

Время тянулось медленно. Мутировавшее Яйцо Зверя возрождалось каждую минуту. Е Чэнь продолжал смотреть на яйцо, ожидая, когда оно возродится и перезагрузится.

[Мутировавшее яйцо зверя: привяжите его к вылуплению.]

[Скрытое подсказочное сообщение: если он вылупится сейчас, хозяин получит Зверя D-ранга —Данканг]

[Скрытое подсказочное сообщение: Инкубация в течение одной минуты. Доступно: Зверь E-ранга —Горная мазь]

Чем больше он играл, тем больше возвращался назад. Он продолжал ждать обновления.

[E-Ранг], обновлен!

C-ранг, Е Чэнь даже не взглянул на него и обновился!

D-ранг, обновить!

A-ранг, он продолжал обновляться!

B-ранг, само собой разумеется, он прямо обновился!

...

Он ждал. После того, что казалось вечностью, солнце село.

Внезапно его глаза загорелись, и он воспрянул духом.

[Мутировавшее яйцо зверя: привяжите его к вылуплению.]

[Скрытое подсказочное сообщение: Если вылупиться сейчас, хозяин получит мутировавшего Зверя ранга A — Голдбекскую обезьяну]

[Скрытое подсказочное сообщение: Инкубация в течение одной минуты. Доступно: Мутировавший зверь S-ранга —Трехглавый змей]

[S] Ранг!

Инкубация в течение минуты даст ему Зверя S-ранга.

Из яйца мутировавшего Зверя действительно может вылупиться мутировавший зверь S-ранга!

Е Чэнь был в восторге.

Однако он заколебался, когда увидел Зверя S-ранга на яйце.

Появление Мутировавшего Зверя S-ранга означало, что Яйцо Мутировавшего Зверя еще не материализовалось. Из него может вылупиться даже зверь-мутант ранга SS или зверь-мутант ранга SSS! ?

Нет, зверей S-ранга следует называть Королями Зверей. SS-ранг следует называть Святой Зверь. SSS-Ранг можно было бы назвать Божественным Зверем.

Поразмыслив немного, Е Чэнь решил отказаться от вынашивания этого Короля Зверей.

Причина была очень проста. Поскольку он мог видеть качество инкубации, пока он продолжал ждать и продолжал освежаться, каким бы темным ни было его лицо, рано или поздно он сможет породить Божественного Зверя.

Единственное, о чем он должен был думать, - это о своей безопасности.

Однако, благодаря защите Дикой природы, он будет в безопасности в течение трех дней.

Е Чэнь немедленно принял решение после того, как он обдумал выбор до того, как исчезла Защита Дикой Природы.

Рискнув, велосипед превратился в мотоцикл!

‘Давайте попробуем. Пиво превращается в шампанское!’

Время шло медленно, и небо уже потемнело. Е Чэнь был сонным и голодным.

Даже под защитой бескрайней дикой природы Е Чэнь не мог не испытывать страха.

В эту примитивную эпоху, в незнакомой обстановке и в окружении опасности, страх был человеческим инстинктом.

Тем не менее, он все еще держал себя в руках и наблюдал, как Мутировавшее Яйцо Зверя продолжало обновляться.

За это время из Мутировавших Звериных яиц появилось в общей сложности девять Королей Зверей, но ни один из Святых Зверей не появился, не говоря уже о Божественных Зверях.

В это время Е Чэнь также обратил внимание на Мировой канал.

Это был Крылатый Дракон со взрывными качествами и ужасающим талантом.

Когда это сообщение было отправлено, оно вызвало огромный переполох на канале, заставив бесчисленное количество людей опуститься на колени и лизать его.

В конце концов, Бессмертный Зверь в самом начале был практически непобедим.

Е Чэнь не мог не задаться вопросом, может ли это Мутировавшее Яйцо Зверя породить Божественного Зверя.

Но он настаивал.

Что, если что-то случилось ?!

После ночи небо посветлело.

Потребовалось много усилий, чтобы сосредоточиться на Мутировавшем Яйце Зверя. Е Чэнь почувствовал головокружение.

В этот момент Е Чэнь, который потерял свою сосредоточенность, внезапно был потрясен.

<http://tl.rulate.ru/book/81151/2511927>