

Датомир. Ведьмо мир. Это место хранит много Силы, как светлой, так и темной. Но Тьма сильна, её власть велика.

Информация Архива Храма даёт смутные намёки на зарождение разумной жизни на Датомире.

Были Ква – неведомая раса – 100 тысяч лет назад владели способом межзвездных путешествий! Ква использовали Звёздные врата, моментальные телепортаторы через миллиарды километров.

Потом Ква, непонятно отчего, удалились с планеты. Вся раса собралась и ушла непонятно куда и непонятно зачем.

На смену Ква пришли Раката. 30,000 лет назад, ракатанцы прилетели на Датомир... и у создателей гипердвигателей на этой планете эти двигатели сломались! И настало время Тьмы. Что ракатанцы творили на Датомире? Неизвестно.

Известен факт последствий – Датомир – это место Тёмной стороны Силы.

Ситхи любили останавливаться на этой планете. Прекрасное место для жажды необузданной страсти. Местные монстры опасны. Тьма ласкает страсть к насилию. Отличное место для медитаций.

Тёмное братство возвело на Датомире Академию для обучения элиты ситхов: будущих соперников рыцарей-джедаев.

1000 лет назад случился Руусан. Джедаи победили, Республика начала жизнь без войны.

Датомир, как он есть, создали две женщины: Аллия и Гетцерион.

Рыцарь-джедай Аллия была изгнана из Храма за свой необузданный характер и "склонность к Тёмной стороне".

Планета Датомир уже стала местом легального наказания особо опасных разумных. В Республике не было смертной казни для преступников.

Каждый разумный имеет право на жизнь.

Опасных преступников не казнили, их высаживали на планетах, где выжить было невозможно.

В 983 году ДБЯ Орден Джедаев осудил рыцаря Аллию, осудил и изгнал, женщину выбросили в джунгли Датомира.

Великая Сила имеет планы на Датомир. Она не оставила одарённую женщину.

Тёмная джедайка встретила ужас Датомира – ранкоров.

Вершина биологической цепочки, плотоядные и полуразумные Ранкоры пожирали своих жертв и были известны как смертельно опасный вид монстров Галактики.

Учёные подослали дроидов-разведчиков и установили факт: Ранкоры обладают зачатками разума, но их социальная система и образ жизни мало чем отличаются от образа жизни неразумных животных.

Стада ранкоров, возглавляемые матерями, бродили по ландшафту Датомира, охотясь на живую добычу для пропитания.

Датомирские ранкоры крупнее, чем вывезенные с планеты особи: рост взрослых хищников достигает восьми-десяти метров. Такой экстремальный размер отчасти можно объяснить низкой гравитацией планеты, которая позволяет местным деревьям подниматься до восьмидесяти метров в высоту.

Аллия, несомненно, была гением на стыке Великой и Живой Силы.

Тёмная джедайка встретила ранкоров и... договорилась с матерью стада!

Так началась новая история Датомира.

Жуть этого мира в том, что выжить на нём можно только в тесном, интимном партнёрстве с грозными защитниками Ранкорами. Но ранкоры матриархальны! Женские особи крупней, быстрее, опасней, чем самцы. Самки ранкоров обеспечивают существование этого вида жизни.

Только женщина способна создать связь с ранкорами, только "самка" поймёт самку.

Аллия установила власть на Датомире. Она пришла в примитивные населения выживших разумных и указала всем как жить.

Вот Кодекс Алии:

"Дочери Алии,

Выучите эти слова и выучите их хорошо, ибо они - основы.

Они увеличат вашу силу и уберегут вас от бед.

Те, кто страдает от эмоций, никогда не обретут покоя.

Те, кто выбирает невежество, никогда не познают собственного величия.

Те, кто поддается страсти, не смогут доминировать.

Те, кто боится смерти, никогда не достигнут чистой силы.

Никогда не забывайте, что ваша магия всегда должна использоваться с умом.

Никогда не поддавайся злу, чтобы не быть поглощенным им".

Существует легенда, что последними словами великой джедайки были: "Никогда не поддавайся Злу".

Явное желание остаться на стороне Света Аллия соединила с единственным средством выживания – симбиоз с ранкорами!

Она начала развитие уникальной человеческой культуры на Датомире, основанной на порабощении мужского населения чувствительными к Силе женщинами, подругами ранкоров, теми кто стали известны в Галактике как Ведьмы Датомира.

Прошли века, в Республике узнали изменения на планете.

Учёные полностью приписали формирование общества датомирцев Аллие, представляя ее одинокой женщиной среди толпы беспомощных мужчин, которые были просто закуской для стад голодных ранкоров, пока те не стали ее добровольными рабами.

Согласно мнению учёных, Аллия за одну жизнь свела население планеты к добровольному подчинению, а те немногие, кто не следовал за ней, становились пищей для ранкоров.

Датомир – планета матриархата. Мужчины служат осеменителями, они "малелинги" недостойные Силы, имеют шанс стать сексуальным партнёром, зная Закон Аллии.

Закон гласит:

"Юная ведьма после испытания Силы имеет право на малелинга.

Если ведьма родит мальчика, он будет скормлен ранкорам.

Девочка будет воспитана в клане.

Ущербного малелинга должно сменить".

Через века после смерти праматери Аллии, ведьмы укрепили кланы, которые укрепились в благоприятном для проживания месте.

К 31 ДБЯ существовало 12 кланов:

*

Клан Поющей горы, расположен у Поющей горы рядом с течением реки Эбур. Его лидером были женщины рода Огвинн. Недостойные самки изгонялись из клана и выли по ночам в скалах, мешали уснуть стражницам.

*

Клан Бешеной реки – клан ведьм, расположенный на перекатах реки Эбур. Традиции ведьм этого клана хранили Светлую сторону Кодекса Аллии, и женщины клана никогда не изгоняли и не продавали самцов. Клан Бешеной реки был местом лучшего рынка обмена продаж малелингов на Датомире.

*

Клан Туманных Водопадов объединял немногочисленное поселение воительниц, которые славились умением выжить в поединках с Дочерьми Паучихи.

*

Клан Красных Холмов – неприкосновенное общество ведьм. Они живут на берегу реки Эбур, рядом с холмами, где почва окрашена в красный цвет. Место добычи руды и изготовления лучших клинков и доспехов на Датомире. Мастерницы клана жестоки и не многословны, не имеют постоянного малелинга. Самцы-рабы трудятся в шахтах.

Ведьма имеет любого самца, когда ей захочется. Рождённые мальчики не подлежат уничтожению и воспитываются в бараках шахтёров.

*

Клан Реки Грез – на берегу Эбур, немногочисленное поселение ведьм, которые пытаются понять величие мысли праматери Аллии. Ведьмы заняты медитациями, исследованиями

шаманизма, сожительства с ранкорами, и пытаются понять Силу, о которой существуют только легенды свидетелей праматери. Клан возглавляет мать рода Хья. Ведьмы клана не имеют малелингов, при нужде посещают другие кланы и славятся на весь Датомир своей жестокостью в часы совокупления.

*

Клан Великого Каньона. Сообщество ведьм изгнанниц. Недостойные и возмутительницы порядка изгонялись из кланов и находили убежище в маленьких пещерах гор Вэджо. В эти сырые, холодные камнем скал норки не могли залезть ужасные ранкоры!

Ведьмы Каньона изучали подземный мир, выращивали мох и грибы, ловили слепых рыб в подземных истоках.

Серая кожа худого тела, волосы сплетённые в множество тонких косичек, изящная косметика – знак того, что ты встретил ведьму Каньона.

Ненасытные до самцов, с лёгкостью меняют малелингов, всегда готовы купить/обменять самца на партию подземных грибов с тонким вкусом, набор пыльцы из разноцветных камней для украшения лица, или мешочек особого моха, который гарантирует при воскурении "близость с Силой праматери".

Клан Дождевых листьев, основан у озера Красная Прорва, ведьмы занятые блужданиями по джунглям. Маленький клан ведьм, диких охотниц. Ведьмы клана жили в согласии с одним ранкором. Искали добычу, карали неугодных и изгнанных. Вместе с своим ранкором поедали тела жертв – каннибалки – опасные, грубые в общении дочери Датомира. Ведьмы клана строго следуют одной строки Кодекса Аллии:

"Те, кто страдает от эмоций, никогда не обретут покоя".

Самые смелые болтушки тихо сплетничают, что "Суки Дождевых Листьев, облизываются со своими ранкорами".

Клан гончаров Красной грязи, всеми признанное поселение мастериц ведьм, которые постоянно "то здесь, то там", путешествуют, сплетничают, предлагают товар: слухи и посуду.

*

Клан Ныряльщиц за голубыми кораллами у впадения реки Эбур в море, занимался добычей голубых кораллов. Пропитанные Тёмной Силой кораллы служат материалом для изготовления женских украшений. Ныряльщицы половину жизни проводят под водой. Допускают к совместному правлению мужчин. Матриарх клана ценит своего мужчину, который рядом под водой, всегда готов помочь отразить внезапную атаку хищных джэсс-акул.

Немногословные ведьмы клана имеют худощавую, красивую фигуру, небольшие груди узкую талию, и не любят посетителей. В клане Ныряльщиц нет ранкоров, они бесполезны под водой.

Тьма Датомира любит этих ведьм, всегда готовых перерезать глотку соперницам...

*

.Клан Острых Когтей живёт на другом берегу реки Эбур в месте впадения в море, напротив клана Ныряльщиц.

Острые Когти не признают мечей, ведьмы используют длинные лезвия кастетов. Этот тип вооружения ныряльщицы увидели у местной породы опасных раков, чьи клешни угрожали несколькими порезами.

Ведьмы Острых Когтей хитры и опасны. Всегда готовы принять беглых малелингов. Всегда действуют вдвоём. Если на Датомире ты встретил лысую, худую ведьму, чья загорелая кожа бледна на запястьях – будь уверен, ты встретил дочь Острых Когтей, и она всегда готова внезапно надеть свои перчатки-кастеты с длинными лезвиями, чтобы перерезать твою глотку.

*

Клан Воющего Хребта под правлением ведьм рода Каймери, живёт рядом с кланом Поющей Горы, обителью праматери Аллии. Ведьмы клана всегда готовы послужить роду правительниц. Ведьмы клана имеют редкую власть над Раунингами, летающими неразумными ящерами Датомира.

*

Клан ведьм Шепчущих с Пауками, самые ненавистные и загадочные. Извечные враги всех ведьм Датомира!

Когда Тёмная Джедайка Аллия устанавливала власть, Кодекс и Закон, рядом жили шаманки, которые уже имели связь с местной породой крупных пауков.

Шепчущие стали главными врагами ведьм Датомира.

Тёмные силой подруги паучих скрывались в джунглях и были угрозой для всех ведьм.

Существуют бредни, что ведьма-паучиха может высосать твою силу!

Ведьмы клана Шепчущих с пауками вызывали всеобщее отвращение на Датомире. Все считали их дикими мерзкими еретичками, даже доброжелательные ковены ведьм Датомира видели в них угрозу, которую необходимо устранить.

*

И это прекрасное, никому не интересное, сообщество дикарок ведьм жило в своей дикарской естественной гармонии...

Пока не родилась Гетцерион.

Ведьма, которая бросила вызов Кодексу Аллии, создавшая клан Сестёр Ночи – ненастятных до силы и крови дочерей Тьмы.

<http://tl.rulate.ru/book/80891/2508271>