

Я собрал небольшой набор своих вещей в комнате и вышел в Корусант. Недолго заметал следы и в итоге прилетел на стоянку моего "Скуррджа".

Корабль зарегистрировал под оригинальным именем "Люцифер", никому не объясняя значение слова на мёртвом языке далёкой-далёкой планеты... Несущий свет, падший ангел, соблазнитель, искушитель покинул Корусант и улетел на Илум.

Кристаллы, это отличный ресурс для накопления начального капитала. Верный, родной световой меч мне также необходим.

Пока летели на Илум, я развлекался с изучением товаров в игровом Магазине.

Потрясающее приложение! Оно меняет сам смысл моей Игры и жизни в далёкой-далёкой Галактике.

Торговля в Магазине односторонняя, я не могу ничего продать, но могу купить ценности за пункты опыта.

При первом знакомстве Система меня предупредила о паре важных моментов.

Первое, если я потрачу много опыта и потеряю уровень – с меня автоматически в случайном порядке спишут 1 пункт с атрибутов и 1 пункт с техник.

Система бережно отнесётся ко мне и сначала постарается понизить те техники, в которых есть 2 или 3 уровень. Потом надо полагаться на судьбу, неприятно внезапно лишиться умения Медитация – это потеря-потерь для любого одарённого!

Вторая особенность Магазина позволяет быть в курсе новых секретных разработок и средней цены на товары. То есть, мне не надо пробираться в секретные лаборатории "Тяжелого машиностроения Ротана", чтобы узнать, что опытные модели Аккламаторов для будущей Великой армии Республики уже созданы, и доступны мне по цене 35 миллионов пунктов опыта.

Магазин заставил меня полностью пересмотреть планы развития.

В Республике можно устраивать небольшой переполох и по мелочи тревожить Палпатина и Орден джедаев, чтобы они не расслаблялись. Если честно, при всём безразличии к организации джедаев, я испытываю искреннюю симпатию к некоторым личностям. Подруги Оби-Вана Шаак: Ти, Сири Тачи и несколько других забавных персонажей не заслуживают внезапного погружения в ужасы Войны Клонов. Надо постараться и осторожно подвести их к мысли, что угроза ситхов это серьёзно, и надо готовиться к войне.

Сейчас Храм поступил абсолютно правильно. Вся информация по встрече с ситхом засекречена. Только лучшие специалисты начали разведку и поиск старинного врага джедаев.

Обязательно взбаламучу это болото.

Более важна перспектива основания собственной империи на юге Галактики.

Дикий Космос всегда представлял угрозу для разумных. Постоянно совершаются нападения на границы внешнего кольца Республики, но Центр не волнуют беды нищих разумных на границах галактики.

С Магазином я могу затаиться в полной анонимности на удобной планете. Мне не нужны никакие связи с Республикой. Все необходимые товары я могу приобрести через системный магазин. Для получения опыта мне надо провести разведку, найти базы космических захватчиков и уничтожить. Я получу опыт, сделаю доброе дело для ДДГ, усилю свои имперские позиции.

Почему юг? Всё просто. Базироваться на севере нельзя, там отличные связи с Центром, и разведчики южань-вонгов уже проникли в галактику. Не надо тревожить этих ненормальных, они слишком мощная угроза.

На западе живут чиссы, они мне симпатичны. На востоке пусто, но там всё спокойно под влиянием Хаттов и мощного Корпоративного Сектора.

На юге творится полная анархия. Юго-восток частично контролируется, туда ведёт один из основных гиперпространственных маршрутов галактики, Кореллианский путь. На конце маршрута лежит Рилот, родной мир твилеков. Без твилеков нельзя! Они прикольные и полезные.

Юг это никому не нужные нищие сектора, которые заняты производством наркотиков.

"За Эриаду жизни нет!" – так грубо шутят в центре Республики. И это почти верное заявление. Эриаду, столица сектора Сесвенна, экономический центр юга, на пересечении двух крупнейших гиперпутей – там правит род Таркин и обеспечивает контроль Республики над добычей и поставкой сырья на мощные производства в Центре.

За пределами сектора Сесвенна лежат десятки секторов, в которых можно навести порядок и найти много полезных и ценных ресурсов. Сделать это можно только резким и агрессивным захватом, потому что Республике не нужны развитые сектора на внешнем кольце. Центру нужны сырьевые приатки, поставщики дешёвого сырья.

Я знаю два отличных места для колонизации и начала строительства своей Империи. И в обоих случаях у меня есть грозные враги, на которых можно тренировать армию и флот.

Империя сси-рууви – государство и владения инопланетян сси-руук. Координаты их столицы, Лвекк мне известны. Путь не близкий, но там можно устроить очень большую войнушку и

собрать миллиарды опыта.

Другая постоянная угроза – Нагаи. Их родной мир, планета Наги находится в карликовой галактике, которая постоянно движется вокруг ДДГ. В настоящее время эти воинственные гуманоиды начинают свои налёты на восток и юго-восток внешнего кольца.

Очень неприятные враги, потому что их фиг поймашь. Найти их базы очень сложно. Мне понадобится построить серьёзную оборону, которая проверит свои силы во время отражения атак Нагаев, чтобы получить опыт и достойно встретить атаки Галактической Империи Палпатина. Ёжики до моей Империи не долетят! Поучаствую в спасении Галактики, помогу полезным разумным.

Главную помощь в основании и развитии Империи мне даст Магазин, самым фактом возможности сделать покупку и получить товар моментально.

Меня смешит и волнует организация покупки в Системном Магазине.

К примеру, сейчас у меня 16 уровень и я могу потратить 60 тысяч опыта и, прямо в этот момент, купить себе скромный дроид-танк IG-227 типа "Огненный град". Но он ведь не поместится в мой маленький корабль! Или Система спокойно выполнит свои обязательства? Тогда она снимет с моего статуса опыт и материализует дроид-танк здесь и сейчас, внутри "Люцифера"! И пусть в следующий раз нуб-игрок сам разбирается со своими хотелками, когда справится с проблемами на корабле внутри которого внезапно материализовался танк, при этом сам корабль летит внутри гиперпространства.

А если серьезно, мы с дроидами начали набрасывать план основания Империи.

Ведь добыть миллиард опыта, это не сложно, если знаешь где искать. Можно провести жуткую операцию по геноциду Нар-Шаддаа и взорвать это вместилище злодейства и порока. Миллиард опыта гарантирован.

Сложно республиканцу купить 16 звёздных разрушителей типа "Венатор" в обход внимательного взгляда господина Палпатина. А мне не сложно. Вылечу на орбиту своей планеты, надену скафандр и выйду в открытый космос, потом отлечу подальше от корабля и оформлю покупку в Магазине, и вуаля! Рядом со мной появится новенький "Венатор".

Рассматривать товары в Магазине прикольно. На всякие весёлые мысли прибывает. И всё заканчивается тихим ужасом: мне придётся пролить реки крови. Не хочу зацепить своим гриндром невинных детей и женщин. Невинных мужчин и стариков в бандитских районах не бывает.

Самое противное в том, что аккуратно работать не получится. Нет у меня сил, чтобы со световым мечом вырезать пиратов сотнями. Я ещё не проверял вариант работы в группе с дроидами. Нет гарантии, что именно я, как руководитель и хозяин получу опыт если убивать

будут они. Игровая, системная группа по типу "Игрок и его питомцы и союзники" не формируется!

Простота уничтожения бандитов лежит на поверхности. Контроль разума 1 уровня и Т-7.

*

Термальный детонатор Т-7

Производство: "Бластех".

Урон: 200-270

Вес: 1 кг

Стоимость: 1800 пунктов опыта.

*

А какие чудесные Бомбы замедленного действия ТВ-47 производит компания "Арсеналы Мерр-Сонн" – достаточно мощные, чтобы пробить броню космического корабля – главное оружие космических пиратов и абордажников! И стоят недорого: 4200 опыта.

Операция проводится элементарно. Встреча с бандитом и приказ с применением Контроля Разума:

– Пронеси этот кейс на вашу базу. Найди место максимального скопления народа.

И зомбированный бандит сам отнесёт взрывчатку к своим поделникам.

"Бум!" И даже "Биг-бадабум!" И несколько тысяч опыта получено. И мир станет чище.

Набрать миллион опыта не сложно.

Сложно собрать команду симпатичных, талантливых и верных союзников.

*

Мы прилетели на Илум, и я отправился по знакомому каждому джедаю маршруту. Все

талантливые юнлинги побывали в пещерах Илума в поисках кристалла для своего светового меча. Память Оби-Вана помогла подготовиться к возможным затруднениям. Которые не заставили себя ждать.

В ледяных пещерах сразу встретил неприятное ощущение. Я знал, что кристаллы для световых мечей полуживые, они особенные, таинственные. Когда дети приезжают на поиск своего кристалла для личного светового меча, они встречают испытание разума и духа. Все иллюзии Силы и воздействия на разум юнлингов создаёт колония местных кристаллов.

Сейчас я встретил спокойное безразличие и тонкий оттенок "брезгливости" в свою сторону. Сразу понял, что никакого "особенного личного" кристалла я не найду в этом месте. Илум прочитал мои потаённые мысли. Признал недостойным и холодно ждал, когда уберусь из этого дорогого для джедаев места.

Все кристаллы не отличались друг от друга, прозрачными кусочками притворялись мёртвыми, никчёмными льдинками.

Я кивнул и применил Наблюдательность. Извините, ребята, но так уж вышло... за час набил инвентарь кристаллами. На катрациты и релациты с дантитами внимания не обращал. Катрацит наиболее часто встречающаяся разновидность адеганского кристалла, стоит по распространенности за релацитом и дантитом. Этот кристалл не фокусирует энергию так же как и другие, родственные ему кристаллы. Подобная разновидность кристаллов чаще всего используется в тренировочных мечах. Один кристалл стоит 3000 кредитов.

Более дорогие мефиты используются для создания мечей большинство джедаев. Нормальные кристаллы по цене 25000 кредитов за штуку.

Понтит – наиболее редкий и мощный кристалл, его почти невозможно отыскать. Кристалл резонирует с могущественной аурой одарённого, одновременно охлаждая кожу и нрав. В Магазине понтит стоит 100,000 опыта.

Ни одного понтита я не нашёл, и не надеялся. Бродил по пещере и собирал мефиты. Оказалось, что кристаллы не являются одинаковыми единицами вещей. В одну ячейку могло поместиться семь кристаллов, в другую входили два десятка. В конце концов, я перестал заниматься исследованием свойств Инвентаря и начал более пристальной всматриваться в холодные поверхности пещер.

Скоро я почувствовал явное предупреждение и угрозу. Угроза ясно намекала, что надо уносить ноги, иначе я их здесь протяну.

Поклонился пещере с чувством благодарности и стыда, после чего поспешил на выход. Карта в верхнем правом углу обзора хорошо показывала маршрут.

Вышел из пещер, добежал до "Люцифера" и с удовольствием приказал парням:

- Курс на Муунилинст, ребята!

- Шутка: Понял-понял, – сказал Цезарь и пошёл в кабину. Как пилот он мог управлять космическим кораблём вплоть до модели линкора.

- Интерес: Какие результаты, мастер? – спросил Мао, которого в первую очередь волновали хозяйственные вопросы.

- Беспокойство: датчики фиксируют изменение в организме. Вы не спокойны, – уточнила Марго.

- Всё нормально, Марго. Там было немного неприятно. Все адеганские кристаллы объединены в одну колонию. Они полуживые... трудно объяснить это загадочное явление. Сначала меня встретили тихо, но потом пригрозили, и я успел убежать. Давайте подсчитаем, сколько я насобирал, – подошёл к столу и начал вытаскивать мефиты из инвентаря.

- Удовольствие: Мы имеем достаточно ценностей, которые дадут нам начальный капитал, – сказал Мао. Мгновенно подсчитал кристаллы и назвал среднюю сумму выручки. –
Удовлетворение: 9 750 000 кредитов.

Астродроид пропиликал трель, которую я легко понял: малыш выпрашивал купить ему вокодер. Он тоже хотел разговаривать, как другие дроиды.

- Обязательно купим, Эрдва, – я успокоил дроида.

Пора заглянуть в цивилизованные места. В первую очередь – к лучшим банкирам Галактики. Хотя...

- Цезарь, пройди в общий зал. Последний Совет перед выбором пути ситха, – приказал я.

- Согласие: Давно пора, мастер, – отозвался по комлинку дроид-убийца.

<http://tl.rulate.ru/book/80891/2479252>