

Первая встреча!

Нуу, пока мне всё понятно кроме 2 вещей.

Во первых почему у меня скрыто имя и почему я его не помню?

Во вторых где мой стат удачи?

Давайте сначала разберемся с именем.

Я на него нажал и перед глазами появилось следующая надпись:

" Простите, ваше имя закрыто из-за навыка 'Разум нежити' чтобы его разблокировать нужны особые действия. "

Хмм вроде всё понял. Опять этот навык.

Теперь про удачу. Мне интересно почему ее нигде нет. Вроде один из базовых статов в играх.

Нет, не подумайте что я геимер или задрот какой-то. Я вообще мало играл в играх, но все-же знаю что такое мморпг статы и характеристики. И я знаю что удача базовый стат. Хотя по логике здесь всё как с именем то есть нужно какие-то особые действия для разблокировки.

Всё понятно, теперь самое главное. Что буду делать дальше?

Я присел на скамейке около стола и начал думать.

Итак что мы имеем, я сижу в своем кабинете в пяти этажном здании в офисном квартале. За дверью один охранник и много людей которые были до происшествия в здание. Наверное мертвых людей потому что я не слышу ничего и это как по мне очень странно, хотя-бы крики людей или звуки зомби, но ничего, абсолютно ничего.

Если подумать логически то есть только одно объяснение.

Все, абсолютно все люди в этом здании превратились в зомби и как не странно мне не нравится такой расклад.

Получается чтобы выжить мне надо убить всех зомби с третьего до первого этажа или двигаться незаметно что очень сложно когда вокруг зомби, так что, выберу первый вариант.

Первым делом нужно осмотреть окружение и оружие.

У меня осталось две обоймы для пистолета и ещё нож на полу которым я убил Колю.

" [Обычный нож ] - начальное оружие которое дают система для выживание "

Ммм так значит это оружие системы. Если припомнить то он появился в руке когда на меня напал Коля а это значит что он спас мне жизнь.

После пару минут я додумал подобие плана, встал и пошел к двери, ударил по ней пару раз и спрятался.

В ответ я слышал стуки и какое-то странное рычание. Я подумал и понял что зомби настолько глупые что не могут открыть дверь, и конечно я им помог, так сказать пригласил в дом.

Когда дверь открылось в кабинет вошли не один зомби а сразу три.

Благодаря способности я не растерялся и прыгнул на последнего с ножом в руке.

То-ли я такой сильный, то-ли нож такой острый или зомби слишком слабый. Я говорю это потому что нож не встретил никакого сопротивления и вошел на всю длину в череп.

Шум привлек остальных и они повернулись ко мне.

Я уже встал и бросился на другого, но тот неожиданно для меня увернулся и отпрыгнул назад а нож вошел третьему в шею и он тоже упал.

Передо мной появился экран и я растерялся.

Зомби увидел что я отвлекся и напал на меня. Увернуться не получилось и он схватил меня за руку и хотел откусить её но я был быстрее и второй рукой отрубил ему пол головы.

Зомби упал и отпустил мою руку.

После быстрого осмотра тела и окружении я уставился на сообщение благодаря которому почти не умер.

"Поздравляем с получением 2 уровня. У вас 3 очка характеристик."

Проклятый уровень и проклятые очки характеристик. Я из-за вас почти здох.

Хотя... поднять уровень всегда хорошо.

"В честь того что вы официально присоединились к системе, достигнув 2 уровня, вам дана возможность выбрать себе бонусный навык. Испытайте свою удачу."

У меня в голове прозвучали эти слова и на полу комнаты появились 2 сундука.

Я подумал немного и решил выбрать тот что с права, всю равно тут всё построено на удаче которая у меня итак большая. После нажатие на сундук всплыло следующая сообщения.

"Поздравляем с получением навыка 'Оценка'."

Навык : 'Оценка' (эпический) [уровень 1] - позволяет увидеть уровень людей, зомби, артефактов и разных существ. С повышением уровня, эффект и информация получаемой при оценки растёт.

<http://tl.rulate.ru/book/8046/150924>