

[8 День Утро]

За эти дни нам удалось сделать некоторый забор по периметру и так же небольшие домики, чтоб не спать под открытым небом. Большая их часть(домов), типа крыши, сделаны из мелких веток и листьев. Почти все парни бегали в одних шортах, а до этого были обычные штаны. Но за эти дни мне так же удалось наделать веревок. Достаточно взять отпиленный брусочек, пила у нас нет, так что, еле еле срубленный брусочек, но все же, после [Ножом] мы пытаемся снять верхний слой, не очень тонкую но и не толстую, брусочек должен быть не сухим. И у нас получается лента. после, другой палкой мы ее отбиваем, кладем на другой брусочек или камень и бьем по ней. В итоге получается лента которая растягивается. После мы ее скручиваем и оставляем отсыхать, вроде как веревка готова. Хрупкая. Но следующее нас радует.

[Поздравляю! Вам удалось создать [Веревку], материал который поможет вам, не потеряйте.]

Ну разные слова нам тут пишет, только по большей части он издевается. И за 5 прошедших дней мне, ну и другим, пришлось рассказать как делается когда заметили меня, удалось сделать много таких веревок. И это очень сильно нас выручило. Получилось с помощью веревок сделать импровизированные ловушки, а-ля Подножка. Или волчьи ямы.

Монстры нападают всегда после обеда и странное, что всё еще не было [ОБНОВЛЕНИЯ]. Думаю пора ждать беды.

[СТАТУС]

Имя: Мел Номел

Раса: Человек

Возраст: 10 лет

Уровень 4 Опыт: 40%

Не распределенные очки хар-к: 6

Сила: 3

Выносливость: 2

Интеллект: 5

Ловкость: 3

Восприятие: 5

Познание: 10

Навыки:

Быстрое чтение 1ур.

Небольшой анализ 4 ур.

Зрение 3 ур.

Создание 4 ур.

Титул: Неизвестно

Инвентарь:

[56 Низкоуровневый Серый Камень ур. 1]

[8 Ножей] [2 Топора] [1 копьё] [10м Веревки]

За прошедшие дни всё достаточно изменилось. При мощи навыка [Создание] предметы выходят всё лучше и прочнее. Кто-то даже замахнулся на огромное дерево, типа это будет его дом. Но пока ничего у него не получается. Что делать с Ядрами, я пока не придумал. Но может стоит все же поглотить один? Давай так и сделаем.

[Вы проглотили Ядро Магии.]

И? Что случилось? Как только положил его в рот, он тут же растаял, вкуса никакого, да и толку скорее тоже.

[Вы проглотили Ядро Магии.]

[Вы проглотили Ядро Магии.]

[Вы проглотили Ядро Магии.]

[Вы проглотили Ядро Магии.]

...

Я проглотил все [Ядро Магии], а толку не какого. Только в статусе появилось новое окошко

[Ядро Магии 1ур. - 56]

И что мне это дает? Ответа никакого. Ну ладно. Продолжим заниматься трудом, чем отсидкой. Были сделаны так же импровизированные чаши и что то похожие на бочки, только маленькие. В них и хранится вода. Люди ходившие на охоты, смогли принести достаточно еды для остальных. Самое удивительное то, что никто и не умер за эти дни. Это большое достижение. Нами так же была очищена поляна. Так же были подготовлены специальные места обороны и места где будут проходить сражения. Создали луки. На клепали стрел, мало но это кол-во очень помогает. К тому же их потом можно достать из Монстров и если целые, то использовать еще раз. Вскоре я себе тоже сделаю лук. Только нужно найти дерево попрочнее. Было много предложений сходить и обследовать лес, но каждый раз отвергался из-за того, что монстры нападали всё более изощреннее и они действительно стали подражать нам, и чем дальше тем только хуже. Как сделать развитие хоть каких-то технологий если, нам доступна только древесина и веревка с камнями. Погодите-ка, а он говорил, в первом обновлении, что добавил "Магазин" и что это значит? Это как магазин из прошлого мира? А чем выступает деньги. Я попробовал сосредоточиться на магазине и знаете...

[МАГАЗИН]

Расходные матер.(ресурсы)

Это пока что единственная вкладка. Хорошо [Расходные материалы.]

-Древесина(.)

-Камень(.)

-Железо(.)

-Растительность(.)

Хм, увлекательно. В древесине есть несколько видов, а так же там есть описание прочности и кач-ва. В камне и железе, точно так же. Но там так же их надо обрабатывать и возможности у нас нет. Но вот во вкладки растительности, были обнаружены семена различной пищи, ну как пшено и картошка, типа того. Эту новость я рассказал остальным. И тут же все взревели. Но вот, то что выступало деньгами в этом магазине. Это опыт. Если нет опыта, то можно использовать камни(Ядра). У меня их достаточно. А значит настало время покупок и создание чего то стоящего.

Так мы думали, пока не...

<http://tl.rulate.ru/book/8037/150189>