

## Глава 9-Комната босса

Вернувшись в лагерь, я сел немного по дальше от остальных, чтоб со стороны мало видно было. Пошарив в карманах и нащупав кольцо, достал его. Оно было золотого окраса, с выгравированными пауками по бокам. В центре кольца был кроваво-красный камень из которого понемногу выпускался красный дымок.

(Сори, кольцо подходящие, нашел только такое. Хотя камень и не красный.)

-Оценка-

Имя: Кольцо паучьей ярости

(Да я даю странные название предметам :0)

Ранг: Редкий

Сила: 3

Выносливость: 1

Ловкость: 3

Уникальное умение: Дух ярости (Последний рывок ярости) - удвоение всех статов (кроме маны), активируется когда тот на ком надето кольцо теряет больше половины здоровья, не может быть использованным особой которая превысила 30 уровень и выше. Присутствует побочный эффект в виде затмение разума яростью, чем больше здоровья после активации владелец потеряет, тем выше эффект.

Описание: Кольцо вобравшие в себя всю предсмертную ярость Королевского красного паука.

Я улыбнулся.

-Похоже удача сегодня на моей стороне- тихо сказал я и надел кольцо на средний палец правой руки. Волна тепла прошла по моему телу.

-Статус-едва слышно произнес я.

Имя: Александр (Саша)

ОЖ: 120/120

ОМ: 280/280

Титул: -Холодный ум, Переживший встречу с одним из легенд (+5 ко всем статам)

Уровень: 14

Прогресс: 33%

Сила: 17+5+3

Ловкость: 20+5+3

Выносливость:19+5+1

Интеллект:23+5

Магия: «ЗАБЛОКИРОВАНО» Навыки:-Быстрое мышление(от тит. Холодный ум), Дикая аура(от. Оруж. Мед. Топ.), Владение топором, Оценка, Ускоренный бег, Закаленная кожа, Дух ярости(Последний рывок ярости).

\*Ух неплохо прокачал уровень, все же этот поход был оправдан. Ладно нужно отдохнуть\*

Пондобнее устроившись возле стены, мои веки сами по себе начали опускаться и я быстро провалился в мир снов.

Сна просто не было, была лишь темнота. Я начал просыпаться от того что кто-то начал трясти меня за плечи.

Открыв глаза я увидел перед собою Лену.

-Вставай соня уже все готовы и ждут только тебя-договорив она пошла к остальным.

Встав и отряхнувшись я подошел к ним.

Жека опять повторил свою речь, про то что нужно быть осторожными и мы вышли в путь.

Пройдя по лестнице в низ, мы вышли в огромную пещеру.

Мы двинулись в перед. В уши давило отсутствие посторонних звуков. Да же не было видно жуков, вообще не чего, не было монстров в отличии от остальных этажей.

На меня начало давить чувство опасности.

\*Странно все это, ни монстров нечего вообще. Да и все подземелье странное, в начале босса 1 этажа мы еле одолели всей командой. Но чем дальше тем слабее они становились, да и монстров на этажах становилось все меньше и меньше. Это слишком странно. С этим подземельем определенно что-то не так, или я просто себе накручиваю\*

И вот мы вышли в новое ответвление пещеры.

Весь пол был покрыт костями гоблинов и других обитателей подземелья. Это было жутко, но на других этажах, тоже были кости на полу, но не в таких количествах и разнообразии.

На какой-то момент все остановились и ошарашено смотрели. Но через минуту, мы молча двинули дальше, обменяя кости. Чем дальше мы заходили, тем больше было костей. Но никто не захотело возвращаться назад, а просто шли в пред.

На меня все больше давило чувство опасности.

И вот издали мы увидели огромную черную дверь, на ней был изображены какие-то узоры, сама дверь была метров 20-23 в высоту.

Подойдя к двери, мы ее открыли.

В комнате было абсолютно темно.Постояв немного мы вместе зашли туда,никто не хотело отступить,хотя я видел что некоторым было страшно.

Зайдя туда нас поглотила тьма,внезапно во тьме открылись два желтых глаза они лениво посмотрели на нас видя в нас лишь добычу.Внезапно комнату озарил свет и пред нами предстала огромная черная змея,она лежала по середине зала свернутая клубок и жадно смотрела на нас.

<http://tl.rulate.ru/book/8009/164802>