

- Что! Кто там? - испуганно спрашивает Саске, услышав голос, но в его комнате никого не было.

"Кажется, я что-то слышу, ну, это не имеет значения, я... я убью этого человека", - подумал Саске, сжав кулаки в гневе.

{Динь!!!! Создана основная миссия:

*Правда: узнайте скрытую правду Учихи Итачи, пока не стало слишком поздно.

И получите: ???}

Саске недоверчиво посмотрел на полупрозрачную панель, которая была перед ним, думая, что он сошел с ума, он пытается схватить ее, но безуспешно, потому что система находится в его уме, а не осязаемый объект.

"Что ты, черт возьми, такое? Или это?" — сказал он с легким страхом. И тогда голос пришел в ваш разум

{Я инструмент, который охватывает бесконечные миры, созданные высшим существом, чтобы помочь вам в вашей жизни}

— Но почему я? — подозрительно спрашивает саске, в конце концов, как существо, которое выше бесконечных миров, может смотреть на него

{потому что мир любит тебя} Сказал монотонный голос

«Хахаха... Одобренный миром? Ты что, шутишь?» крикнул саске совершенно разгневанный, кусая губу с раздраженным выражением лица он сказал грустно

"Вся моя семья мертва, мой клан мертв... единственный живой тот, кого я хочу убить", - успокоившись, он делает глубокий вдох и продолжает.

«Неважно, ты сказал, что поможешь мне, как ты можешь это делать?»

{У меня есть три функции, которые могут помочь вам в вашем совершенствовании стать сильнее, а именно:

[профиль]

[миссии]

[рулетка]

Что бы вы хотели, чтобы я объяснил в первую очередь?}

- Раньше ты говорил, что миссия создана, начни с этого, а потом объясни рулетку, - фыркнул Саске.

{есть два типа миссий, основные, которые создаются мной и награды выбирает создатель, и второстепенные, которые создаются по вашему желанию}

Рулетка — это лотерея, в которой вы можете выиграть любой предмет (не ограничиваясь предметами) из своего или других миров, но вам нужно либо купить его в магазине измерений, либо заработать в награде за квест. А профиль - это ваша статистика}

«Понятно, хм, покажи мне профиль»

Имя: Саске Учиха

Фракция: Деревня Скрытого Листа

* тело: уровень 0 (нормальный)

Физический: уровень 0 (нормальный)

Чакра: уровень 1 (генин)

ментальный: уровень 0 (нормальный)

(физический представляет собой: силу, выносливость, скорость, ловкость. Чакра: количество и качество чакры в вашем теле. Ментальный: контроль чакры и умственная сила)

* техники: новичок

[тайдзюцу]: новичок

[ниндзюцу]: новичок

[гендзюцу]: новичок

[фуиндзюцу]: элементарно

[медицинское ниндзюцу]: элементарно

[киндзюцу]: элементарно

(уровни: элементарный, новичок, опытный, мастер, гроссмейстер, совершенный, бог)

[природа чакры]

Молния

Огонь

Инь

[Родословная]

Учиха 80%

Оцуцуки 20%

"Эй, система, ты ошибаешься, у меня нет линии отсуцуки, я стопроцентный учиха"

{Хозяин, я просканировал твое тело, кажется, у тебя родословная Оцуцуки}

"Что! так... Значит, мой папа был зеленым?"

{Вы ошиблись, ваша родословная идет от реинкарнации Индры Оцуцуки, сына мудреца шести путей}

"ааа, так это было от сына шести путей, это объясняется фу..... подождите!!! сыновья шести путей разве это не легенда?"

{хозяин, согласно истории этого мира, Индра основал клан учиха, а после его смерти, поскольку он был очень силен, его душа перевоплотилась в учиха мадара. А после смерти мадара его душа переродилась в вас}

— И это плохо? — спрашивает он со страхом

{Нет, это на самом деле очень хорошо, вы наследуете талант Индры и Мадары, и если вы интегрируете чакру реинкарнации Ашуры, вы можете в будущем открыть ринеган последней эволюции шарингана}

«Талант Мадары? «Последняя эволюция Шарингана? с этим я должен быть в состоянии убить этого человека», — с надеждой подумал Саске.

{без сомнения хозяин, но перед убийством итачи вы должны закончить основной квест, иначе вы многое потеряете}

"Какого черта!!! ты можешь читать мои мысли???" — недоверчиво спросил Саске.

{конечно! Ведь система связана с твоей душой}

"Понятно, подождите! Основная миссия? Выяснить секрет Итачи? Что вы имеете в виду? Какой секрет он хранит! Система?"

{Хозяин узнай сам}

"это хорошо, но мне все равно нужно стать сильнее"

{День!!!! были созданы три второстепенные миссии}

"что! система идет на миссии"

[миссии]

Основные квесты:

Истина: узнайте скрытую правду об Учихе Итачи, пока не стало слишком поздно.

Награда: ???

Второстепенные квесты:

Наследие Учиха: Ваш клан уничтожен, не позволяйте своему наследию исчезнуть! Изучите все ниндзюцу огненного стиля учиха

Награда: 1000 монет DS

Открытие ринегана: интегрируйте чакру Ашура в свое тело

Награда: Сила абсолютного послушания (Зрительный контакт может внедрить команды в разум человека. Эти команды нельзя отменить или отвергнуть.)

Контроль чакры: необходим хороший контроль чакры. Залезть на дерево пешком, прогуляться по водной глади озера и от горячего источника

Награда: Мастер-уровень управления чакрой, 100 монет DS

<http://tl.rulate.ru/book/80017/2430770>