

Четыре дня торчания здесь порядком меня вымотали. Даже редкие приветствия залётных искателей приключений не могли скрасить общую картину одиночества. С Беллом было хотя бы не так скучно. Я даже в какой-то момент почувствовал себя корейским геймером, который только и делает, что уныло гриндит мобов.

- Зато характеристики растут быстро... Дожили уже сам с собой разговариваю.

Грустно облакачиваюсь на деревце через корни которого простилался едва заметный туман. На десятом этаже он был еле заметен и не сильно мешал, но вот на двенадцатом уже серьёзно ограничивал видимость. Из-за этого я предпочитал не спускаться пока на двенадцатый. Слишком уж тяжело там находится одному.

Первая пробная попытка чуть не окончилась превращением моего тела в отбивную гориллой с которой мне доводилось сражаться недавно. Правда ей это не помогло. Если честно мне немного даже стыдно за то, как я отыгрывался на этом монстре за моральный вред, принесённый мне его сородичем...

Спавнились обезьянки не шибко часто, примерно раз в 3-4 часа в количестве трёх штук по одному на каждый этаж. Первую из них после её появления я убивал с особой жестокостью, а вот остальные отделались малой кровью. Да может быть по детски, но это было невероятно обидно. Особенно после того, как мне это припоминала вся таверна целый сука вечер. Даже захотелось угрохать ещё одну белогривую гориллу...

Монстр-рекс (мини-босс) так и не появился за эти дни и должен возродиться со дня на день. У меня есть жуткое желание сразиться с ним. Детёныш дракона весьма серьёзный противник для авантюристов 2 уровня и даже у группы мало шансов убить его. Как раз то, что мне нужно, чтобы проверить на деле свои навыки, порядком возросшие за эти наполненные однообразием дни. Подземелье даже не стало отправлять на меня толпы чудовищ, к которым в первые дни я кое-как смог привыкнуть. Сейчас же я не чувствую какой-либо серьёзной опасности от местных монстров. Да они могут вызвать трудности, но не более.

21 Июня 482 год после снисхождения богов. Время 05:54

Шесть часов утра... Монстры в это время начинают вести себя гораздо активнее. Скорость спавна возрастает, как и общая координация тварей. Пятый день моего импровизированного выживания начинался с не очень приятной ноты. От меня уже порядком сильно фонит, но ничего поделать с этим нельзя. Волосы уже давно свалялись и слиплись от крови тварей, а тело ужасно чесалось. Человек ко всему привыкает, говорили многие люди... Да вот хрен, первым делом, как вернусь на поверхность, забурюсь в баньку и ототру себя до скрипа. Благо у меня теперь не растёт щетина, ведь брить себя мечом не имея зеркала то ещё удовольствие. Экран телефона такой себе помощник в этом нелёгком деле.

Добавляло раздражения парочка залётных авантюристов, которые были свято уверены, что моя фигура прямо таки нуждается в том, чтобы поделиться честно нажитыми деньгами с бедными проходимцами. Я их естественно убедил в обратном и отправил на тот свет. Лучше сам их грохну, чем потом какой-то парнишка или девчонка наткнуться на такую засаду. У таких сволочей нет совести, ведь желание лёгких денег давно и прочно поработили их умы. Были эти засранцы из семьи Сомы. Местного мастера винодела, который варил самую ядрёную алкашку во всём Орарио. Мужчине было на все плевать кроме его алкоголя, который он с особым усердием воспроизводил.

По описанию двух уже давно как мертвецов, она обладала наркотическими свойствами. Стоит раз попробовать и всё, никакой другой напиток не сможет сравниться с ним. Всё станет пресным и безвкусным, а вернуть краски жизни сможет только ещё один глоток это чуда напитка... М-да, одним словом хрень лютая. Похожа чем-то на кустарный крокодил, которые варили наркоманы. Помню мне рассказывали историю, где один наркоман потерял ногу, она просто атрофировалась. Так его это не остановило, наркоша допрыгал на оставшейся конечности к шприцу с дозой и укололся в оставшуюся культю, которая была в не лучшем виде. Благо, что пробовать данный "нектар" я пока не планирую, за что спасибо моим двум весьма болтливым друзьям...

Привычно допинав толпу орков, слышу несвойственный этому месту грохот. Что-то явно приближалось и оно было явно посильнее местных мобов. Неужели это и есть тот пресловутый детёныш дракона? Моё любопытство твердило, что нужно пойти посмотреть на это чудо природы и по возможности грохнуть. За пять дней проведённых здесь, я совершенно перестал чего либо бояться. Можно сказать привык к постоянной какофонии звуков, где перемешалось всё до кучи. Завывания монстров, крики раненных и шум сталкивающегося друг с другом железа. В этом даже есть своя романтика, правда не всем она по душе.

- Бегите, появился детёныш дракона! - Отряд из двух парней и одной девушки, спешно пронёсся сквозь меня, не разбирая дороги.

- А вот и местный рейд босс. - Удобнее перехватываю порядком потрёпанные, но всё ещё острые мечи, ожидая когда эта тварь наконец-то покажется из тумана. - А ты симпатяга... - Вглядываюсь в фигуру ящерицы переростка, высотой примерно в четыре метра. Однако действительно большой монстр и моими ковыряльниками его будет достаточно проблемно убить. Улыбка сама вылезла на моё лицо. Эмоции зашкаливали, предвкушая битву с этим чудовищем. Не думал, что когда-нибудь стану адреналиновым маньяком, но честно говоря мне это очень нравится.

Дракон остановился в нескольких метрах от меня, громогласно заревев и ударив массивным хвостом о землю. Ему явно не понравилось, что кто-то посмел выступить против него, не спасаясь бегством. Пожалуй я даже в некотором роде могу войти в его положение. Сам недавно на себе прочувствовал, когда тебя не воспринимают всерьёз.

Монстр вновь издал рёв больше похожий на рык динозавров из фильмов парка юрского периода и кинулся на меня. Честно я даже слегка струхнул, когда эта громадина понеслась в мою сторону, но спустя мгновение страх пропал и я уже со всех ног понёсся дракону на встречу.

Приблизившись на достаточное расстояние, детёныш тут же высоко подпрыгнул и приземлившись обрушился своим весом на землю. В момент когда он прыгнул, я инстинктивно понял, что тварь задумала и в момент столкновения его тела с поверхностью, совершил прыжок. Тварь явно была достаточно умной и попыталась сожрать меня в полёте, но мои мечи не дали монстру просто так это сделать.

Махнув клинками, я ранил динозаврика и приземлившись, увернулся от весьма шустрого хвоста, который собирался переломить моё тело как спичку. Не смотря на казалось бы большой размер, монстр был весьма быстр. Что не скажешь о его общей манёвренности. Подобраться к дракончику не составило труда и я решил проверить прочность твари своими клинками. Исходя из логики, слабое место любого животного это его живот и шея. До глаз и головы добраться трудно, поэтому нужно будет банально нанести столько ран, сколько монстр не сможет выдержать.

Мои танцы вокруг мини босса продолжались около двух-трёх минут, по итогу которых чудище не выдержало и рухнуло на подрезанные лапы, злобно смотря в мою сторону и пытаясь задеть меня своим хвостом напоследок. Не став больше тянуть убийство, запрыгиваю на спину дракону и пробежав до шеи, одним сильным росчерком клинков, разрезаю прочную шею монстра, тут же падая, после исчезновения чудища.

- Я... Хочу... Помыться... - После долгой минуты молчания и тупого взирания на потолок выдаю фразу, которая пришла мне на ум.

- Эй, ты там как в порядке? - Раздался голос откуда-то позади, который смутно мне кого-то напоминал.

- Жив, цел, хочу жрать. - Кое-как поднялся, лениво потянувшись всем телом. Пожалуй стоит спуститься на девятый этаж и забурится поспать. Но для начала нужно забрать лут, пока другие не позарились на него. Кристалл с мини босса выпал приличный и нужно его быстро приватизировать.

- Классно ты его отделал. Из какой ты семьи? - Ко мне подошёл какой-то парень эльфа, который смутно мне был знаком. Возможно он посещал хозяйку плодородия и мы с ним там пересеклись.

- Семьи богини Гестии. Я Артур Вайс. - Ограничиваюсь кивком и больше не посчитав нужным вести диалог, ухожу в свою привычную за пять дней лёжку.

Парень хотело бы мне что-то сказать, но я уже не обращал на него внимания, неспеша продвигаясь обратно, по пути то и дело убивая всякую охреневшую мелочь и редких броненосцев, которые любили выкатываться из неоткуда и врезаться со всей дури в авантюристов. Один раз эти засранцы меня чуть не сбили и теперь я каждый раз на стороже.

Дом милый дом. - Раскидываю уже порядком просевший запас отпугивателей и развожу небольшой костерок, ставя на него котелок в котором стал готовить себе небогатый перекус. Кусок мяса мелко порезал, добавил к нему специй и дождался пока оно приготовится. Достав булку хлеба из инвентаря, вгрызаюсь в неё зубами, запивая прохладной водой из фляги. Запас явно подходит к концу, но на ещё два дня хватит. Можно сказать получилось рассчитать провизию впритык. Плохо с одной стороны, ведь случись форс мажор и я банально имел шанс помереть от голода или жажды.

- Так, а что у нас по характеристикам?

Уровень - 1

Сила - S 931

Ловкость - S 905

Выносливость - S 956

Скорость - S 923

Магия - B 701

Навыки - извините, в доступе отказано до получения вами 2 уровня

Весьма неплохо прокачался если учесть то, что в этом подземелье я буквально живу. Могу собой гордиться, но это всё ещё мало. У меня есть стойкое чувство, что S далеко не предел характеристик и можно выйти за куда большие рамки. Каждый убитый мною монстр приносит очки характеристик в зависимости от его силы. Чем монстр сильнее тем больше я получаю. За детёныша дракона мне вручили по 30 очков к каждому из пунктов. За тех же орков дают по 1 единице к статам, а за обезьянок по 2. Бывают случаи, когда в случайном порядке я получаю дополнительное очко к случайному пункту, но есть закономерность, завязанная на мой стиль убийства.

Я больше полагаюсь на силу, скорость и выносливость, стараясь не вытворять всякие показушные финты. Только эффективность и качество убийства. Если же убивать монстров необычным способом или выполняя акробатические трюки, то прокачивается соответственно ловкость и в меньшей мере скорость. Если давить силой и убивать тварей одним ударом, то простите за тавтологию, прокачивается сила. Выносливость используется при каждом стиле боя, а потому она выше всех моих других стат.

В последний раз когда я встречался с Беллом, его характеристики были S по всем пунктам. Кинжал повысил его статьи на 600 по всем пунктам и это довольно мощно. За каких-то пару минут так прокачаться благодаря божественной ковырялке не прикладывая особых усилий многого стоит. Но все имеет свою цену. 200.000.000 валис которая торчит Гестия Гефест за это чудо кузнечной мысли меня удручает. Где достать такие деньжища пока непонятно. Сейчас по моим подсчётам у меня около полумиллиона валис. Пол суммы составляет ядро детёныша дракона, которое продаётся очень и очень дорого. Шкура которая выпала с этого монстра пойдёт мне на новый комплект брони. Нужно будет найти того мастера, который сделал эту броню и попросить его что-то сделать из материалов, которые я ему предоставляю.

Ну а пока прилягу спать. Нужно будет в этот раз два раза просыпаться и обновить отпугиватели. Шестичасовой должен хорошо меня восстановить перед последними днями моего похода...

<http://tl.rulate.ru/book/79750/2429670>