

В конференц-зале "Original Spark" собрались около дюжины исследователей, нанятых Юй Чжаоя, которые одновременно предвкушали и немного опасались новой работы.

Они признавали способности Сюнь Цзе в разработке игр и даже считали, что ни один другой геймдизайнер в данный момент не может с ним сравниться.

Но как начальник, сколько денег Сюнь Цзе готов был вложить в их исследования? Самым молодым из них было около тридцати лет, за исключением двоих из Blizzard, которые были относительно молоды, им было всего по двадцать лет.

Если не будет достаточно денег, их исследования могут быть дополнены только со временем и все равно обязательно дадут результат, так что возможно ли им осуществить свои мечты в течение жизни?

Важно знать, что сложность виртуальной реальности немаленькая, и исследовать что-либо за короткое время невозможно. Узнав о ситуации друг друга, около дюжины из них посетовали, что все они находятся в одной лодке и несколько раз встречались, чтобы обсудить теоретические знания и идеи друг друга.

У них была одна цель, поэтому вскоре стали друзьями.

После недолгого молчания самый старший из дюжины заговорил первым:

— Господа, как вы думаете, сколько Сюнь Цзе готов инвестировать? И какие результаты он хочет получить?"

— С точки зрения денег... Сюнь не должен испытывать недостатка в них, его последняя игра Apex Legends в настоящее время имеет более десяти миллионов ежедневных активных игроков, хотя это бесплатная игра, есть много людей, которые покупают в игре. По скромным оценкам, только прибыли от Apex Legends будет достаточно, чтобы поддержать наши первоначальных инвестиций для этого исследования, — сказал молодой человек из Blizzard.

— Вопрос в том, готов ли Сюнь тратить деньги на исследования? Мой друг сказал мне, что годовая прибыль Penguin Games исчисляется миллиардами, но деньги, потраченные на исследования виртуальной реальности, исчисляются лишь десятками миллионов. Исследователь со средиземноморской стрижкой сказал.

— Вор... кхе, кхе, Сюнь — это не то же самое, что Penguin Games, иначе он не смог создать столько хороших, — другой молодой человек из Blizzard был более оптимистичен в этом вопросе.

Самый старший из них облегченно вздохнул и сказал:

— Я надеюсь на это! Я надеюсь, что мы все вместе сможем осуществить наши мечты.

Как только слова этого человека покинули его рот, дверь открылась, и Сюнь Цзе вошел вместе с Юй Чжаоя.

— Приветствую вас, господин Сюнь, — Дюжина людей почти одновременно встали, чтобы поприветствовать Сюнь Цзе, хотя они не считались сейчас частью Original Spark, но основное уважение все еще было необходимо.

— Здравствуйте... — Сюнь Цзе отвечал каждому, он был вежлив с другими, и не становился снисходительным только потому, что он, вероятно, станет боссом этой дюжины людей.

Отношение Сюнь Цзе сделало сердца дюжины людей немного спокойнее.

После того, как все сели, Сюнь Цзе сразу перешел к делу и сказал:

— Я прочитал вашу информацию и резюме, и я все еще верю в ваши профессиональные способности, и моя цель такая же, как и ваша, — Сюнь Цзе сделал небольшую паузу, а затем продолжил, — если мы совершим прорыв в виртуальной реальности, то игры в моей голове также могут быть реализованы.

Услышав слова Сюнь Цзе, десятки людей вздохнули с облегчением.

По их мнению, Сюнь Цзе всегда был очень настойчив в разработке этой игры, иначе бы он не продолжал создавать новые игры и даже разрабатывать новые игровые процессы, а не проедал бы старые деньги, как другие.

Вкладывать деньги в исследование продвинутой виртуальной реальности для определенной реальности. Если говорил кто-то другой, то было бы подозрительно, но Сюнь Цзе действительно мог сделать такое.

— Сколько денег вам нужно? До какой степени вы можете ее разработать?, — спросил Сюнь Цзе.

Старший ответил:

— Господин Сюнь, интерфейсы виртуальной реальности, представленные сейчас на рынке, могут принимать только простые сигналы мозга, такие как движение, поворот глаз, и простые движения, такие как открытие дверей, но более сложные движения не могут быть распознаны.

— Поэтому большинство виртуальных интерфейсов, представленных сейчас на рынке, являются "симуляторами путешествий" или чрезвычайно простыми головоломками с тайными комнатами, которые были в новинку для всех, когда только появились, но спустя долгое время они приелись.

— Направление наших исследований — как сделать виртуальный интерфейс способный принимать и распознавать сложные сигналы мозга, чтобы игрок мог сделать больше различных действий в игре, и тем самым сделать игру достаточно увлекательной.

— И если новое поколение виртуального интерфейса будет успешным, оно также может помочь людям с ограниченными возможностями заниматься творчеством, используя только свой мозг, например, рисовать, сочинять музыку, писать и т.д., чтобы они могли зарабатывать деньги благодаря своим способностям и стать в некотором смысле самодостаточными".

Выслушав общее представление, Сюнь Цзе некоторое время размышлял, а затем сказал:

— Я могу вложить некоторую сумму денег в качестве предварительного исследования, а также дать вам больше, чем ожидаемый пакет заработной платы, а также льготы и так далее, но при одном условии, каждый из вас должен подписать пятилетний контракт.

Прежде чем Сюнь Цзе сказал это, он уже связался с системой, чтобы убедиться, что дюжина

или около того присутствующих людей соответствуют требованиям системы, и что Искра ускорения игровой технологии может быть использована.

После того, как десяток человек обменялись взглядами, они не стали долго раздумывать и, можно сказать, сразу согласились на условия Сюнь Цзе.

— Господин Сюнь, с нашей стороны нет никаких проблем.

Для их положения пятилетний контракт считался коротким, и во многих местах подписывали контракты на десять лет.

В конце концов, исследование виртуальной реальности отнимало много времени, и никто не хотел, чтобы люди убегали на середине исследования, или после успешного исследования. Никто бы не захотел делать работу для кого-то другого, поэтому обычно работодатели использовали длительный контракт, чтобы установить определенные ограничения.

Если бы работодатели не освободили их от контрактов по собственной инициативе по разным причинам, они бы все еще оставались на своих местах! Как бы они могли в Original Spark?

— Хорошо, тогда подпишите контракт! Хорошего сотрудничества, господа, и удачи в исследованиях!, — сказал. Сюнь Цзе и улыбнулся.

— Господин Сюнь, мы не позволим вашим деньгам пропасть зря, — убежденно сказал самый старший мужчина.

Сюнь Цзе кивнул с улыбкой на лице, но в душе добавил: “Я тоже не позволю моим деньгам пропадать зря”.

С Юй Чжаоя, которая занималась формальностями, дюжина вскоре подписала контракты и стала частью Original Spark, а Сюнь Цзе дал новой исследовательской группе название — Unreal Research Lab.

Проблема с людьми была решена, но оставалась необходимость в строительстве исследовательской лаборатории, а также в закупке оборудования и других вещей, поэтому Сюнь Цзе просто попросил Юй Чжаоя решить вопрос с Unreal Lab вместе со зданием штаб-квартиры компании.

Учитывая, что в исследование виртуального виртуальной реальности нужно было вложить большую сумму денег, Сюнь Цзе не собирался с самого начала приобретать гигантский небоскреб.

Пока оно могло вместить расширенную компанию и лабораторию, этого было достаточно.

<http://tl.rulate.ru/book/79545/2866848>