Оставшийся вечер я провёл довольно просто, читал справочную литературу и залипал в потолок. Попутно размышляя о том, где мне взять достаточное количество энергии. Если рассуждать логически, то как высокоуровневые сущности получают энергию. Если припомнить слова ваклоруша, то он говорил, что серединные ранги получают энергию из других существ. Как я понял, это энергия, выделяющаяся при смерти, и скорее всего различные договоры и поклонение богам. Высшие же ранги получают энергию из самих миров, буквально делая из миров фермы энергии, но это явно не мой уровень. Тогда остаётся фармить мобов, ну или прогуляться по магазину и поискать соответствующие навыки. Так же можно написать в тех поддержку, возможно Ваклоруш подскажет что-то ведь, это ему выгодно. Эх ладно, отпишусь ему, посмотрим, может поможет. Написав Ваклорушу отправился спать.

Утро, как много в этом слове, пожелав сильнейших мук создателю будильника я встал и отправился в утренний вояж по ванной комнате и обители мыслей. Заметил боковым зрением конверт сигнализирующий письмо. Неплохо, достаточно оперативно, не сравнить с тех поддержкой компаний в моём мире. Ну ка что там мне написали.

Ответ на заявку №1:

Здравствуй, я подумал над твоим вопросом и нашёл несколько вариантов решения. Во-первых, в магазине есть специальный навык, называющийся "Договор", Его можно применить на любой написанный документ и закрепить согласием с обеих сторон. Прошу воздержаться от применения его в этом мире. Во-вторых, я подумал, что для ускорения твоей прокачки, каждый день, тебе будет предложено задание в другом мире находящимся не под моей юрисдикцией. Вот там можешь делать, всё что душе угодно, задания будет выдавать один из моих подчинённых, оплатой за выполнения заданий, будет энергия плюс вся собранная тобой энергия в том мире. Учти, договор будет действовать и меж миров. Если ты заставишь в том мире подписать твой договор выставив условие на подобии нашего, то сможешь получить относительно стабильный источник энергии. Обновление системы с допуском к миссиям произойдёт в 12.00. Надеюсь, ты попортишь нервишки Делегату, удачи.

Ну чтож, вот и решение моих проблем, теперь можно будет и развлечься. Так, сегодня у меня всего две пары и закончу я как раз в пол двенадцатого. Что там у меня, ах теория строения заклинаний и тактика управления отрядом.

Сами пары прошли достаточно буднично без изысков, на теории преподаватель просто рассказывал об различных способах написания алгоритмов для базовых операций. Ни слова об ООП. А на тактике нам дали краткую выжимку из истории воин и основных тактик, которые сводились к аналогу римских с поправкой на магию и защиту от неё. В общем, местные додумались ещё и до диверсионных отрядов из магов. Правда тактики слишком прямолинейные под невидимость пробраться и уничтожить заданную цель. Хотя может нам просто ещё не всё рассказали. И вот наконец настало 12.00 а вместе с этим появилось сообщение.

Системы была успешно обновлена.

Список изменений:

-Добавлена вкладка заданий, задания меняются каждый день.

-В магазин добавлены новые предметы

-Добавлена функция моментальной смены задания (не чаще 1 раза в месяц)

И сразу же за этим ещё одно сообщение.

Доступно новое задание:

Заполучить клетки существей в одном из миров демонов. Каждая клетка содержит сущность существа 3-го ранга. Минимальное количество клеток для выполнения задания 50.

Награда: За каждую клетку сущности 50 энергии, клетки сверх нормы дают 100 энергии и увеличивают регенерации энергии на 0.05.

Эх надеюсь, что первое задание не будет для меня и последним. Ну чтож вперёд. Принимаю.

После принятия задания я оказался в совершенно другом месте. Что-то не очень похож этот мир на мир демонов. Подумаешь солнце красное, а растения не зелёные, а жёлтые. Но никаких магмовых озёр и серного запаха. Ощущение, что ты просто стал дальтоником. Осмотревшись, я понял, что у меня в верхней части зрения висит стрелка, указывающая на видневшуюся недалеко дорогу. Достав на всякий случай пистолет из инвентаря и навесив щит на 100 урона отправился по стрелке.

Путь до дороги занял около десяти минут. По состоянию дороги, можно судить о достаточно активном движении. Грунтовая дорога, на которой видны колеи колёс и отсутствует поросоль. Проблема что делать дальше не стояла, так как стрелка настойчиво указывала в одну из

сторон. Спустя всего несколько часов неспешного шага впереди услышал звуки движения и свернул с дороги в ближайший подлесок. Буквально через десять минут я увидел караван из пяти телег, запряжённых в странного вида ящеров внешне немного напоминающих маленьких трицератопсов. Две телеги были крытыми и именно на них и указывала стрелка. Охраняли же эту процессию десятков существ, явно рептилии антропоморфной формы, без одежды, но с аналогом кольчуги. Вооружены они были разнообразно, у троих были копья, ещё пятеро были с изогнутыми клинками примерно метровой длины. Оставшиеся двое были с посохами и в отличии от остальных носили различные ожерелья и кольца. Так же на каждой телеге сидели трое чертей, причём чертей в прямом смысле этого слова, выглядели они так же как их описывали на Земле. И так, судя по всему караван везёт различные вещи в том числе и нужные мне клетки. Не думаю, что мне их просто отдадут если я попрошу, поэтому можно либо по-тихому проникнуть в повозку закинуть все найденные клетки в инвентарь и быстренько свалить, или пробиваться с боем. Маны хватит на десяток стрел плюс 2 обоймы по 15 патронов в пистолете. У противника 8 бойцов, 2 мага и 5 непонятных чертей. С моей ловкостью и размерами по-тихому наврядли выйдет прокрасться, поэтому берём за основу шумный вариант. В первую очередь нужно нейтрализовать магов. Потом копейщиков и на последок, войны и черти. Согласитесь, от бегущего на тебя человека с мечом можно убежать. А вот от брошенного копья можно и не успеть. Я подождал, пока караван проедет мимо меня и как только дистанция между мной и идущими и о чём-то беседующими магами составит примерно 50 метров прицелился в первого, а на второго нацелил 2 ледяные стрелы. Звук выстрела резанул по ушам и вместе с этим сразу же отправились обе стрелы во второго мага, без колебания отправляю ещё 4 пули в первого мага, получив при этом сообщение

Демон-ящер убит - Получено 110*3 опыта, 10 энергии

Стрелы пущенные во второго демона разбились об защиту, причём я явно увидел, как вспыхнул один из амулетов мага. Однако видимо от физических объектов его щит не защищал ну или кинетическая энергия пули спокойно пробивает установленный щит, так как потраченные на него 3 патрона не встретили препятствия и угодили в живот, ногу и голову прервав его жизнь.

Демон-ящер убит - Получено 120*3 опыта, 13 энергии

Получен уровень.

Войны же увидев быструю кончину своих магов рассредоточились и стали быстро подбираться к месту моего нахождения. Черти же спрыгнули с повозок и начали верещать и носиться как угорелые. А зверушки к стрельбе и поведению своих кучеров отнеслись с потрясающей меланхолией. Отправив оставшиеся в обойме патроны в 3-х копейщиков, я получил только 2 сообщения.

Демон-ящер убит - Получено 90*1 опыта, 6 энергии

Демон-ящер убит - Получено 80*1 опыта, 5 энергии

Судя по тому, что он резко дёрнулся и упал пуля нашла свою цель, но не убила. Стараюсь быстро сменить обойму в пистолете, одновременно с этим активирую ещё несколько стрел отправляя их в мечников. Первые две стрелы не принесли результата так как попадали в кольчугу и получался просто достаточно тяжёлый удар, отталкивающий на один два метра, не пробив металл. Я сменил цель с тела в голову и ноги, и это начало приносить результат. Двое воинов не отреагировали вовремя и получили острой ледышкой в череп.

Демон-ящер убит - Получено 80*1 опыта, 4 энергии

Демон-ящер убит - Получено 70*1 опыта, 3 энергии

Остальные смогли уклониться от пущенных стрел, только одному самым краем задело чешую на руке. К этому моменту между мной и оставшимися войнами осталось метров десять. Но и я уже почти закончил перезарядку. Передёргиваю затвор приводя пистолет в боевое положение, и целюсь в ближайшего война прежде чем до меня я успел выстрелить ещё дважды, а промазать с расстояния меньше 10 метров даже слепому сложно, поэтому обе пули находят пристанище в головах воинов.

Демон-ящер убит - Получено 90*1 опыта, 7 энергии

Демон-ящер убит - Получено 60*1 опыта, 3 энергии

Последний же подскакивает ко мне почти вплотную и размашистым ударом своей недосабли бьёт по руке, держащей пистолет. Звучит звук разбивающегося стекла.

Получен урон 157, Урон поглощён щитом, прочность щита 0/100, Урон поглощён здоровьем, Здоровье 43/100

Ящер в недоумении уставился на мою руку и на свою саблю, которая прошла сквозь руку, но не нанесла повреждений. А вот мне было очень даже неприятно, такое ощущение, будто у меня в руке поковырялись, но болевых ощущений как ни странно не было. Второй рукой бью прямо в морду ящера, при этом отпрыгивая и вскидываю пистолет и отправляю пулю в удивлённое лицо.

Демон-ящер убит - Получено 80*1 опыта, 10 энергии

Я подошёл к трупам ящера и подобрал лежащую в траве обойму и направился разбираться с чертями. Черти, увидев меня повели себя нестандартно. Перестали бегать и паниковать и все как один упали на колени. При этом я впервые услышал местную речь, и видимо, спасибо Ваклорушу, я теперь смогу понимать все языки, так как, говорили они на неизвестном языке, но смысл слов я понимал. Из сбивчивого лепетания этих существ я понял положение чертей. По сути это просто аналоги рабов и слуг. И теперь они просили пощадить их жизни в обмен на службу. Видимо услышав новый язык, я сразу же начинаю и говорить на нём без каких-либо проблем. Я приказал им всем собраться в кучу и сидеть не дёргаться при этом красноречиво направляя пистолет. А сам быстрой зашёл в магазин и потратил тысячу энергию на навык договора и пять листов бумаги. Вытянутые морды чертей очень красноречиво показали отношение к инвентарю и появившимся из неоткуда листам бумаги. Опомившись вернулся в магазин и докупил обычную шариковую ручку. Быстренько написал договор и применил новый навык на эти листы, после положив их на землю перед чертями. Попутно объяснив, что это и какие в нём условия, и что нужно сделать им. Буквально через 30 секунд я обзавёлся пятью чертями миньонами, а моя регенерация энергии повысилась на 0.5 в день. А потом резко вспомнил один факт и резко похолодел затылок. Охраны было десять, а вот сообщений об опыте я получил только девять. Резко сорвавшись с места побежал к лежащим ящерам выискивая выжившего. К счастью для меня, он оказался без сознания с хорошим таким ранением в место где у человека находится печень. Решив не рисковать, я выполнил контрольный выстрел и получил очередное сообщение.

Демон-ящер убит - Получено 100*1 опыта, 2 энергии

Вот теперь стою и думаю, что такое произошло, только что я можно сказать напал на караван разумных существ, перебил всю охрану и без каких-либо угрызений совести добил раненого. Можно было бы подумать, что я просто бесчувственная скотина, которая перепутала игру с реальной жизнью, но вот хрен там. Я прекрасно осознаю, что сделал, а вот этих охранников мне почему-то не жалко, может быть причина в том, что они охраняли груз из клеток, в которых заключены сущности живых существ, а может я просто не считаю ящеров людьми, хотя вроде расизмом не страдал и не страдаю, так что скорее всего я просто считаю это справедливым, такая работа всегда ведёт к риску летального исхода. Поэтому я решил, что совесть совестью, а тела лучше спрятать в надёжном месте, где их никто не найдёт. А более надёжного места, чем мой инвентарь я не знаю. Закончив с трупами, я вернулся к повозкам и

провёл ревизию их содержимого. Клеток оказалось 68 штук, что сулило не плохой навар за это задание. Кроме него в инвентарь отправились всё, что могло представлять ценность. А набралось там не мало, это были и такни, и местные деньги, немного простых артефактов, в которых не было ни капли знакомого программирования, а просто мешанина линий маны. Закончив с этим делом приказал чертям двигаться дальше. В месте куда они придут сообщить, что на них напал отряд бандитов укравший товар и перебивший охрану. Вас оставили в живых, потому что не захотели марать руки. И начал закидывать в инвентарь клетки. После 50 клеток мне сообщили о выполнении задания и предложили вернуться обратно. Забрав все клетки, я подтвердил своё желание вернуться и оказался ровно в том же месте где и принял задание, в своей комнате. А выскочившее сообщение принесло удовлетворение от проделанной работы.

Задание выполнено:

Ваша награда: 4300 энергии, регенерация энергии повышена на 0.9

Следующее задание будет доступно, через 20 часов 11 минут

Ну вот и положенная награда. Теперь можно и передохнуть.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/7908/185371>