

День события "Война гильдий" наконец-то настал!

Когда я вошел в систему незадолго до 10:00 утра, Начальный город был переполнен игроками.

У всех были открыты окна статуса, и все готовились к битве.

— Ладно, может, мне тоже стоит проверить свой статус.

Статус открыт!

Имя: Юри

Уровень: 56

Профессия: Высший призываетель

Вторая профессия: Ремесленник

Оружие: Лук

Статы

Сила: 0 Защита: 0 Магия: 0 Ловкость: 0 Удача $650 \times 3 \times 2 + 65 + 900 = 4865$

Навыки

[Усиление удачи] [Стойкость] [Смертельный удар] [Голова к голове] [Геноцидное убийство]
[Бессердечный Шинигами]

[Абсолютный ноль] [Использовать правильно!] [Покоритель трудностей: Активируется, когда НР равен 1. Все показатели удваиваются] [Кулак богоубийцы] [Волшебный стрелок] [Всплеск короля демонов] [Род короля демонов] [Тело короля демонов] [Король зла] [Оружейный барьер: ограниченный навык] [Командир демонов: ограниченный навык] [Психо]

Экипировка

□ Голова: Проклятое украшение для волос Принцессы Шинигами (Создатель: Франсуаза; Альтерер: Гримм)

Вдвое снижает силу, магию, защиту и ловкость игрока; МР +100; удача +300

□ Тело: Проклятое платье Принцессы Шинигами (Создатель: Франсуаза; Альтерер: Гримм)

Вдвое снижает силу, магию, защиту и ловкость игрока; МР +100; удача +300

□ Ноги: Проклятые сапоги Принцессы Шинигами (Создатель: Франсуаза; Альтерер: Гримм)

Вдвое снижают силу, магию, защиту и ловкость игрока; МР +100; удача +300; владеет Маа-кун.

□ Оружие: Лук новичка; нет требований; сила атаки 1

□ Аксессуары: Кольцо проклятой принцессы (Уменьшает НР владельца до 1, а взамен с очень

низкой вероятностью уменьшает время отката умения до 0); Ожерелье контракта со злым богом (Увеличивает удачу в три раза, когда НР владельца равен 1); Кольцо сопротивления яду (С низкой вероятностью уменьшает действие яда).

Хм~, моя Удача выглядела удивительно высокой, как обычно. В конце концов, я вложил в неё все свои очки.

Поскольку другие игроки должны были разделить очки статов, чтобы получить хороший баланс между силой атаки, ловкостью и защитой, у тех, кто находится на том же уровне, что и я, их главный стат должен был едва достигать 800.

Именно тогда я ухмылялся своей чрезвычайно высокой Удаче. Игрок, который, очевидно, также смотрел на окно своего статуса во время ходьбы, столкнулся со мной сзади, заставив меня потерять равновесие.

Однако кто-то с массивной, мужественной грудной пластиной подхватил меня на руки.

— Эй! Эй, эй, мисс, вы ни с того ни с сего обняли меня, не правда ли, страстная...! Если хотите, мы можем пойти на свидание после этого... — подождите, а? ...мне кажется, что что-то подобное уже было...?

Знакомый голос раздался надо мной.

Я также почувствовал ощущение deja vu, и когда я поднял глаза на лицо мужчины...

— Это ты, в конце концов!

Парень снова оказался лысым ублюдком. Этот парень пристаёт ко мне уже в четвертый раз.

Когда мы всё ещё были в объятиях друг друга, мы оба испустили глубокий вздох.



Мы разделили пополам булочки с мясом на пару и булочки с начинкой из пиццы, которые мы купили в ларьке, и ели их, пока разговаривали.

— Юри, по правде говоря, я недавно влюбился с первого взгляда в одну девушку в реальной жизни. Неприятно это признавать, но она так похожа на тебя...! Супер красивая девушка! Я встретил ее, когда осматривал фестиваль в школе, где я преподаю... она просто внезапно упала в мои объятия, как и ты некоторое время назад...

— Нет, если ты учитель, не надо идти и влюбляться в девушку. Она, скорее всего, твоя ученица.

— Заткнись! Она выглядела как мой идеал женщины, так что я ничего не могу с этим поделать! Только, наверное, она застенчивая, раз сразу убежала. Лично я предпочитаю таких прямолинейных людей, как ты. Немного жаль, но если она такая, то это будет идеально.

— Не проси невозможного. Не так-то просто найти партнера, чья внешность и характер одновременно соответствуют твоим предпочтениям. Такого человека можно назвать своей "второй половинкой".

— Точно~. Интересно, где она. Моя вторая половинка.

— У части из вас, воины, могут быть дела. Поэтому война гильдий будет разделена на пять раундов с часовым перерывом между ними.

— Первый раунд – с 10:00 до 12:00, второй – с 13:00 до 15:00, третий – с 16:00 до 18:00, четвертый – с 19:00 до 21:00 и, наконец, пятый – с 22:00 до 00:00.

— Вот подробности.

Когда замаскированный говнюк сказал это, передо мной появилось окно с подробными правилами.

Давайте посмотрим~.

☐☐ Война гильдий будет проходить в пять раундов!

Сцена представляет собой равнину без препятствий. Базы гильдий будут случайным образом телепортированы туда.

2000 "Зелий восстановления событий" будут розданы участвующим гильдиям. Это предметы, которые могут полностью восстановить НР или МР и снять все статусные заболевания при использовании, но использование других предметов восстановления будет запрещено. Гильдии с большим количеством членов получают меньше зелий на каждого члена, но это делается для поддержания баланса сил. Мы просим вас отнестись к этому с пониманием.

Существует только одно условие победы: Уничтожить все базы других гильдий и остаться последней.

После того как вы телепортируетесь на специальное поле, в центре баз гильдий появится сфера под названием "Ядро гильдии".

Проникните на вражеские базы и уничтожьте их. Сделайте это, и база гильдии разрушится, а все члены гильдии будут выброшены со специального поля.

В отличие от прошедшей "Королевской битвы", вы будете возрождаться через 30 минут после смерти, пока сохраняется база вашей гильдии.

Разрушение базы, смерть питомцев, повреждения, а также потеря снаряжения и предметов на специальном поле будут обращены вспять после окончания события, поэтому, пожалуйста, не волнуйтесь и обязательно участвуйте!

Победа над врагом дает игроку 1 очко события.

А уничтожение ядра гильдии даст гильдии игрока, уничтожившего его, 1000 очков событий!

*Запись битвы будет выложена на видеоплатформы в рекламных целях. Пожалуйста, сделайте всё возможное, чтобы не превратить это событие в фестиваль резни! (От разработчиков)

—...Понятно, понятно. Проще говоря, мне просто необходимо устроить буйство.

Я примерно понял правила. Их было много, но если кратко, то всё, что нужно было делать, это убивать врагов и уничтожать их гильдии. Не сильно отличается от предыдущего мероприятия.

Мне стало интересно... сколько будет врагов? Я ткнул лысого локтем в бок.

— Итак, сколько людей тебе удалось собрать в итоге? И сколько гильдий ты собираешься на меня натравить?

— Хех, не надо шокироваться. Это 60 тысяч. 60 тысяч игроков, разделенных на 80 гильдий, объединились, чтобы сокрушить тебя и твою гильдию. Конечно, я буду тем, кто тебя прикончит.

— Хахаха, 60 тысяч игроков, ха! Это потрясающе!

Мое сердце заколотилось при мысли о том, что я смогу справиться с таким невероятным количеством врагов.

Это было примерно в два раза больше, чем в предыдущей битве. Более того, поскольку теперь все будут опасаться меня с самого начала, они должны были спокойно реагировать на лазерные лучи Гигатаро.

— Юри, на этом этапе я не пожалел времени на сон для тебя. Не струсил теперь, ладно?

— Не будь глупцом, мы, "Гильдия Юри", выиграем это мероприятие.

— Эх, что за хрень с этим названием гильдии...? У тебя плохо с названиями, да?

— Я просто хотел, чтобы оно было простым и понятным! Как называется твоя гильдия? Скажи, о Великий Райнхард фон Эдельфельт, он же Мистер Лысая Голова.

— Моя крутая?! Это "13-й Орден Призрачного Погребения, Гранд Батальон"~!

— Увааааа... чууни, много...?!

Мне казалось, что я вот-вот упаду в обморок от того, что мой друг назвал себя слишком чууни...!

Я, конечно, ожидал этого, учитывая его ник игрока, но я не думал, что из его уст прозвучит такое болезненно чуунинское название гильдии.

— Ты что, ученик младшей школы...?!

— Заткнись, ученик начальной школы!

Пока я спорил с лысым, выскочило окно с надписью [Хотите принять участие в первой войне гильдий?] Конечно, мы сразу же нажали "да".

В этот момент наши тела начали окутываться синим светом.

Многие из окружающих игроков тоже решили принять участие, но в конце Один громко выкрикнул.

— А теперь, воины! Работайте вместе со своими товарищами и наслаждайтесь битвой из всех сил!

Мне не нужно, чтобы ты мне это говорил, дерьмовый разработчик!

Когда я слушал слова своего ненавистного врага, моё зрение поглотил свет.

<http://tl.rulate.ru/book/78637/2894175>