

— Вперед!!! Это война!!!

— Оооооооооооооооооооооооооооо!!!

Сотни Призывателей вторили моему крику. И такое же количество монстров, как и они, зарычали.

После того, как мы выбрались из подземной тюрьмы Хельхейма, битва стала односторонней. Конечно, количество стражников, атакующих нас, увеличивалось, но что с того? Мои друзья и их знакомые были непобедимы.

— Одолжи мне свою силу, Виверна Тьмы!

— Кишаааааааа!

— Наконец-то мы можем сражаться рядом друг с другом, Серебряный тигр!

— Гаааааааааааа!

Призванные NPC-призывателями звери были сильны.

Все они были высокоуровневыми монстрами, порожденными в этой области; самый слабый из них был 40-го уровня. Поскольку на нашей стороне были сотни таких зверей, стражники не оказали нам практически никакого сопротивления.

Виверны били хвостом, тигры таранили их, и все стражники разлетались в разные стороны, крича во все горло.

Что ж, я не могу проиграть им. Подняв лук, я выстрелил Понтаро и банду, отбросив стражников.

---

□□Предупреждение Игроку: Юри и Сиэль. Вы напали на разогнанных стражников-NPC.

Каждый раз, когда вы совершаете нарушение, ваше наказание становится более суровым. Рекомендуется, чтобы вы сдались.

Каждый раз, когда вы получаете смертный приговор, специальный смертный приговор: Понижение уровня, которое вы будете получать, будет складываться.

В настоящее время вы приговорены к 5 000 смертным приговорам. В случае, если вас казнят, ваш уровень будет вычтен на 5 000.

---

— Ахахахахахаха, ты видела это, Леди Король Демонов?! 5,000 смертных приговоров! Я стала великой злодейкой благодаря тому, что следовала за вами... — радостно сказала Сиэль, размахивая своим мечом, отправляя в полет стражников.

— Нет, это полная чушь! Я делаю это ради справедливости! Какого черта меня приговаривают к смерти?! — гневно крикнул я.

Стражников, которых поразил "Чистилищный меч Гуллвейг" Сиэль, меч, который я подарил ей

в качестве подарка, постигла трагическая участь. С большой вероятностью он накладывал статусное заболевание "Воспламенение"; они кричали, когда их тела горели, катаясь по земле.

Хотя в городе НР не уменьшалось, но все равно можно было получить статусное заболевание, а у NPC не было ограничителя боли. Как жалко. Как герой справедливости, я не мог смотреть на их страдания.

Ладно, я проявлю к ним милосердие. Это послужит хорошим примером для NPC-призывателей, у которых тоже почти нет жизненного опыта!

С этими мыслями я вызвал химеру-смертника "Птица геноцида (№2)". Она опустилась на землю и взорвала себя, сжигая стражников адским пламенем, пока они не потеряли сознание от боли. Город Хельхейм окрасился адским пламенем.

— Посмотрите внимательно, Призыватели. Вот как нужно заканчивать бесполезную битву – как можно скорее. Наша главная цель – уничтожить Папу Грегориона. Для этого, не колеблясь, используйте любые средства, чтобы избавиться от стражников с вашего пути, и сделайте это быстро, чтобы они не страдали слишком долго! Насилие – это спасение!

— О~...!

---

□□□ На NPC влияют участвующие игроки.

Поведение NPC-призывателей изменилось с нормального на "злое".

---

Почему?!

Не может быть! Как они могли стать злыми, когда следовали за мной?!

А, лица NPC, которые первоначально дрожали от страха в углу своих клеток, постепенно становились все более и более злобными?! Да что с ними такое?!

— Хаха! Следуйте за нашим Королем Демонов!

— Как призыватель, как мужчина, я сыт по горло тем, что на меня смотрят свысока! Давайте уьем Папу Хельхеймского и захватим город!

— Ораа, давай Серебряный Тигр – нет, Торазиро! Активируй искусство «Взрыв силы»!

NPC претерпели загадочные трансформации. В то же время, их благосклонность ко мне быстро выросла с 0 до 30, 40, 50, 60 – казалось, это невозможно остановить!

— Эй, Сизель, NPC становятся все злее и злее?! Они даже называют меня Королём Демонов под твоим влиянием, что нам с ними делать?!

— Что значит "под моим влиянием", разве они не копируют тебя...?

— А, правда?!

Так они стали такими из-за моего влияния?!



”Королем Зла”, ты, сумасшедшая система?!

А, к черту. Один тот факт, что она назначила Папой Григориона, придерживающегося доктрины искоренения монстров, говорит о том, что у этой игры нарушено чувство этики. Я больше не собираюсь следовать суждениям системы. Неважно, что она говорит, я праведен!

Когда я сжал кулаки, приняв решение, Сиэль вдруг спросила меня: ”Кстати, Леди Король Демонов, я знаю, что ты сказала, что собираешься устранить Папу и всё такое, но как ты собираешься это сделать? Ведь в городе НР не уменьшается”.

— Ответ прост. Мы просто заставим монстров похитить его, выкинуть из города и убить, а потом...

— Вау... Я впечатлена тем, что ты смог придумать такой метод, ты действительно оправдываешь свой титул Короля Демонов~. Как игрок-злодей, я должна учиться у тебя, — Сиэль-сан почему-то восхищенно кивнула.

Пока я был недоволен ее словами, мы, наконец, прибыли к замку.

<http://tl.rulate.ru/book/78637/2787959>