

Нас с Сиэль привели в огромную подземную тюрьму, куда не проникал свет.

Затем нас заставили войти в одну из камер, набитую несколькими людьми.

— Ваша казнь будет приведена в исполнение в ближайшее время. До тех пор вы можете провести здесь свои последние минуты, дрожа от страха!

Сказав это, NPC-охранник запер камеру и куда-то ушел.

В этот момент перед нами всплыло сообщение.

---

Вы были отправлены в подземную тюрьму. В этом месте эффекты от профессий, навыков и искусств аннулируются. Кроме того, вы не можете вызывать монстров, а также получить доступ к ящику с предметами. Также снимается эффект усиления физических способностей.

Вы будете казнены через 10 минут. В случае смерти из-за нарушения закона, ваш уровень понизится на один.

☐☐ Вы можете выбраться из этого места следующим образом:

1: Принять смертный приговор и возродиться в храме в Начальном городе.

2: Вызвать стражника NPC и внести залог. Если вы это сделаете, то сможете выйти из камеры и телепортироваться к входу в город. Однако сумма залога зависит от города, в котором вы были арестованы. По указу владыки города - Папы Хельхеймского - залог в этом городе установлен в максимальном размере - 30 миллионов золотых.

---

— Хаа~... это конец. Мы побеждены... — пробормотала Сиэль, испустив глубокий вздох.

Она взъерошила свои рыжие волосы, а затем посмотрела на сообщение с расстроенным выражением лица.

— Как игрок, я бы предпочла бушевать, чем просто ждать смерти, но наши показатели, наши навыки, все запечатано, ждать смерти - это всё, что мы можем сделать. Хаа, Леди Король Демонов, я думаю, это прощание. Я имею в виду, почему, черт возьми, залог так чертовски высок...

— Ну, я могу себе это позволить. У меня с собой около 30 миллионов золотых.

— Серьезно?! ...Для тебя это, наверное, большая удача. Ты можешь бесчинствовать, как хочешь, и, кроме того, частота выпадения редких предметов у тебя на зависть высока. Неважно... просто оставь меня позади и убегай сама...! — крикнула Сиэль несколько одиноким голосом, звучащим угрюмо.

Я крепко дернул ее за щеки.

— Ва?! Что ты собираешься делать?!

— Сбежать, говоришь? Ты что, шутишь? Этот арест был необоснованным с самого начала. Я совершенно невиновен! Почему я должен быть приговорен к смерти?!

— Погодите, что значит "в сторону"?! Тебе не кажется, что это жестоко с твоей стороны?! Я оказалась в этом проклятом городе только потому, что пошла за тобой?! — Сиэль начала суетиться. Рад, что она воспряла духом.

Ладно, я нашел брешь в системе. Теперь нам осталось только вырваться из этой тюрьмы с духом и мужеством. Затем, как праведный Призыватель, я обрушу божественную кару на развращенного Папу, который говорил, что "монстры злы уже только тем, что живы".

— Ладно, игра окончена. Пойдемте избавляться от Папы Грегориона.

— А?! О чем ты говоришь?! Мы даже не можем выбраться из этой тюрьмы, а НР вообще не уменьшается в городе, помнишь? Я знаю, что в шутку спросила, убьешь ли ты NPC-лорда, когда ты сказала, что собираешься захватить город, но это принципиально невозможно...

— Да, я подрался со лысоголовым в первый день, так что я знаю. Никто из нас тогда не получил урона.

— Хм? — Сиэль-сан наклонила голову. В этот момент я собирался позвать охранников, глядя на нее исподлобья.

Другие заключенные в камере забормотали:

— Как ты можешь быть такой энергичной... тебя же казнят!

— Как долго нам еще здесь оставаться... Подумать только, что я закончу вот так, будучи просто призывателем...

— Ууу, этот чертов Папа...! Я хочу выбраться отсюда, я хочу встретиться со своим монстром...!

Они скрючились в углу камеры, дрожа. Когда я уставился на них, появилось окно с надписью "NPC: Призыватель".

— Что с этими парнями? У NPC тоже есть профессии?

— А, в обновлении сказано, что NPC с боевыми способностями были добавлены вместе с внедрением системы гильдий. И, очевидно, вы можете доверить защиту дома вашей гильдии этим NPC. Вы можете сделать NPC своими союзниками, давая предметы сильным NPC, чтобы повысить их благосклонность к вам, нанимать наемников NPC и так далее. — объяснила Сиэль.

Понятно, возможность нанимать NPC была обычной в играх.

...Но почему эти парни были в тюрьме? Не было способа нанять людей, которые были в тюрьме, и никто не захочет нанимать людей с криминальным прошлым.

Когда я затронул эти вопросы, Сиэль ответила со сложным выражением лица: "Может быть, просто может быть... разработчики создали их, чтобы они просто умерли".

— ...Что?

— Я имею в виду, смотри. Разве не было бы странно, если бы тебя отправили в страшную подземную тюрьму, где нет никого, кроме охранников? "Атмосфера" была бы неправильной, если бы некоторые заключенные не дрожали от страха... Я предполагаю, что эти парни были подготовлены именно для этой цели. А поскольку этот город пронизан доктриной искоренения монстров, для большего погружения, заключенным дали профессию Призывателя, и вот так их

оставили гнить здесь до самой смерти, или, лучше сказать, до окончания игры.

...Понятно, другими словами, эти парни были, по сути, просто реквизитом, ага.

Тот факт, что один из них жаловался на громкий голос Сиэль, означал, что в них, скорее всего, было заложено минимальное количество интеллекта, и все же, они просто ждали своей смерти здесь, всё для создания атмосферы.

Как отвратительно.

Я подошел к Призывателям, затем щелкнул их пальцем по лбу.

— Ауи?

— Ай!

— Чёрт?!

---

□□Вы совершили насильственный акт против NPC. Их благосклонность к вам снизилась с 0 до -10.

---

Заткнись, система. На самом деле, одного щелчка пальцами было недостаточно, чтобы вложить немного мужества в этих трусливых людей.

— Т-ты, в чем проблема...?!

— Слушай сюда. Независимо от обстановки и прочего дерьма, вы все - Призыватели, не так ли? Вы любите монстров, и вы злы на Папу и нынешнее положение дел в городе, так? Это делает вас моими друзьями! Теперь мы захватим город.

— Э-э-э-э...?!

Не обращая внимания на их ошарашенные взгляды, я громким голосом позвал охранника.

— Эй, я сдаюсь! Я заплачу залог, так что выпустите меня!

— Тч, как скучно. А я-то думал, что мне удастся посмотреть на казнь. — охранник тяжелыми шагами подошел к входу в камеру. Как только он открыл дверь, передо мной выскочило сообщение: "Вы потеряли 30 миллионов золотых. Не хотите ли телепортироваться к входу в город?"

Я проигнорировал его и со всей силы ударил охранника по лицу!

— Гугаха?! — охранник упал на задницу. Я ударил ублюдка ногой в лицо, отправив его в полет, и он врезался в решетку камеры напротив!

— Как это? Даже если он не получил повреждений, его все равно отбросило назад от "удара", так? Давай, Сиэль, мы вырываемся.

— Нет, нет, нет, нет?! Какого черта ты делаешь, Леди Король Демонов?! Если вы сделали это с

NPC-стражниками...

Не успела она закончить свои слова, как раздался голос: "Что здесь происходит!"

Они были очень быстры. Как только Папа призвал их, сразу же появились десятки стражников. Они устремились к нам от верхнего дверного проема.

Но у меня не было намерения снова попасть под арест. Как герой справедливости, я не поддался бы приспешникам зла!

— Сизель, ты следующая. Проруби нам выход своим мечом.

— А?! Разве ты не читала сообщение ранее?! Мы не можем взять оружие из ящика с предметами внутри тюрьмы?!

— Тогда мы просто должны достать его из другого места, верно?

— Откуда-то еще... а, АААААААААААААААА?!

Когда Сизель, наконец, поняла в чем дыра в системе, я открыл меню и коснулся "Большого меча" со "Страницы обмена очками событий". Конечно, я выбрал опцию "немедленно материализовать", вместо того чтобы отправить его в ящик с предметами.

В этот момент большой меч появился в воздухе, испуская вспышку света!!!

— Ладно, бери, Сизель! Это мой подарок тебе!

— Ку .... Ахахахахаха! Вы действительно лучшая, Леди Король Демонов! Вы используете все для достижения своих целей! Для дьяволов вы, должно быть, сама повелительница! Хорошо, ты меня взбодрила. Это требует великого буйства!

Схватив красный меч, Сизель бросилась вперед! При каждом взмахе меча стражники разлетались как шарики.

Это была еще одна лазейка в системе. В сообщении не было сказано, что только игроки теряют эффект усиления физических способностей. Это означало, что физические способности NPC будут такими же, как и у игроков.

Более того, статьи не стали нулевыми. Вот почему Сизель все еще могла экипировать сверхредкий меч, требующий силы 300 и более. Таким образом, мы могли компенсировать разницу в цифрах разницей в характеристиках оружия.

Кроме того...

— Гяааааааа?! Горячо, горячо, горячо, горячо, горячо?!

Многие из тех, кого послала в полет Сизель, корчились в агонии, так как их тела горели. Это было вызвано действием большого меча.

Внутри тюрьмы искусства, профессии и навыки стали бесполезными, но эффекты оружия остались нетронутыми.

Разработчики, должно быть, подумали: "Игроки все равно не могут достать оружие из ящика с предметами, зачем создавать себе дополнительную работу?" — поэтому они оставили все как

есть.

— О, нашел еще одну дыру в системе. Похоже, что, как и у монстров, у NPC нет ограничителя боли. Им, конечно, приходится нелегко... Воспользуюсь этим, чтобы помучить Папу.

Сказав это, я забрал ключи от камер у охранника, которого пнул ранее. Он дрожал от страха и бормотал: "Что это... что происходит... я не знаю, как справиться с этой ситуацией...!" — как будто его сломали. Затем я продолжил открывать двери клеток одну за другой.

Многие NPC-призыватели, находившиеся в них, были в оцепенении.

— С... мы можем выйти? Я не знаю почему, но мне кажется, что мы не должны...!

— Тогда просто оставайтесь. Оставайтесь и держите себя связанными правилами дерьмовых разработчиков, или, лучше сказать, ваших "богов", дрожа от страха до конца ваших жалких жизней здесь. Конечно, если вам это не нравится, тогда следуйте за мной! Давайте вместе захватим этот город!

—...?!

В ответ на мои слова, один за другим, NPC, с которыми обращались как с реквизитом, встали.

Их число постепенно увеличивалось, и не успел я оглянуться, как подо мной образовалась большая армия, достаточная, чтобы заполнить коридор тюрьмы.

— Я... хочу свободы!

— Я хочу увидеть своего любимого! У меня почему-то нет никаких воспоминаний о совместном с ним времяпрепровождении, но я определенно чувствую, что люблю его!

— Я больше не хочу быть запертым в таком месте!

NPC ревели. Их рев был наполнен сильным нежеланием оставаться простым реквизитом.

Столкнувшись с такой ситуацией, передо мной появилось ярко-красное системное сообщение.

---

В подземной тюрьме Хельхейма произошел неожиданный переполох. Зачинщиком является Игрок: Юри. В связи с этим нарушением ИИ NPC начали вести себя ненормально.

Сообщение команде разработчиков, сообщение, сообщение... никакого ответа. Таким образом, исправляющий ошибки ИИ "Пендрагон" сейчас начнет судить.

Судейство - отсутствие проблем. Нет никаких признаков того, что система была подделана. Всё работает в рамках спецификаций системы.

Мы приносим извинения за доставленные неудобства. Игрок: Юри, пожалуйста, продолжайте игру со спокойной душой.

---

— Так, так, теперь мы разговариваем! Хорошо, я начну восстание со всей своей силой!

И вот, я направился к выходу из тюрьмы с многочисленными НРС, следующими за мной.

<http://tl.rulate.ru/book/78637/2777000>