[Боевое событие] Общий чат 299 [Всем удачной работы!]

1. Проходящий Авантюрист

Это общий чат.

Соблюдайте правила и пишите свободно. Для рекрутинга, жалоб, антидискриминации и т.д., пожалуйста, используйте специальную тему.

Следующая тема будет создана автоматически.

Предыдущая тема: http://□□□□□□□□□□

107. Проходящий Авантюрист

Мужик~, вчерашнее боевое событие было просто потрясающим!

Поскольку обновление займет весь день, давайте проведем его, отдыхая и общаясь на доске объявлений~.

108. Проходящий Авантюрист

>>107

Да!

У победителя второго раунда, Зансворда, стиль боя был просто потрясающим!

Он срубал каждое входящее заклинание одним ударом, приближался к врагам на сверхвысокой скорости, а затем обезглавливал их одного за другим!

Не будет преувеличением сказать, что его стиль боя был образцом для высокоскоростного боя в игре ”Мастер Самурай”.

109. Проходящий Авантюрист

>>108

Круттеруо, победитель третьего раунда, тоже была весьма интересной .

Она набрасывалась на ничего не подозревающих игроков, прячущихся в зданиях, свободно переползая со стен на потолок с помощью искусства «Трехмерный маневр».

Она доказал, что профессия ”Подъем зверя”, которая может похвастаться фантасмагорическими движениями, действительно является лучшей профессией для боя в помещении.

130. Проходящий Авантюрист

>>109

По сравнению с ними, Ярио, победитель 4-го тура, был... простым.

Он просто убивал врагов обычными ударами копья, быстро прятался, когда становилось опасно, и иногда бросал копье, чтобы добить дальних врагов, и благополучно побеждал. Он был

слишком обычным, что не оставляло особого впечатления, ЛоЛ.

Но, опять же, ”Храбрый Лансер” – это ловкий и универсальный боец, который специализируется на любой ситуации, поэтому нельзя винить его за то, что у него такой базовый стиль боя, я думаю.

151. Проходящий Авантюрист

>>130

Мне понравилась манера боя лысого! Он наконец-то победил в пятом раунде!

Поскольку это была Королевская битва, на таких сильных парней, как он, всегда наседали все, из-за чего они не могли выстоять до конца, но в пятом раунде лысоголовый выложился на все 110% и вырвал победу.

Несмотря на то, что ”Силовой захват” – это профессия, которая специализируется на коротких решающих боях за счет повышения статистики за счет HP, он превзошел самого себя.

173. Проходящий Авантюрист

Мне нечего делать, так как игра находится на техническом обслуживании, поэтому я пришел поболтать!

>>151

А, говоря о лысоголовом, его битва с победителем первого раунда, Королем Демонов Юри, была такой эпичной! Почему никто не говорил об этом?

176. Проходящий Авантюрист

>>173

Аааааааааааааааааааааааааааааааааа Юри-сама, простите, простите, простите, простите, простите!!!!

Я прошу прощения за то, что смеялся над луком и Призывателем и назвал их мусором, я прошу прощения за то, что троллил и писал ложную информацию на сайте стратегических гайдов, говоря, что они были самыми сильными (лол), я так сожалеюююююю,,!

179. Проходящий Авантюрист

>>176

П-перестаньте упоминать имя этого человека! Многие люди, в том числе и я, все еще травмированы резнёй в первом раунде!

А-а-а-а, лазеры приближаются!!! Монстры-боссы атакуют группами!!! С неба сыплются черные стрелы!!! И все они наносят критические удары, хотя те должны иметь низкую частоту появления! Гяааааааааааа?!?!?!?!?!!!!

180. Проходящий Авантюрист

НЕЕЕ

240. Проходящий Авантюрист

Ах, еще один сошел с ума… скорее в больницу.

В отличие от вас, ребята, я влюбился в Юри…! Как и в игре мусу, она безжалостно сокрушала всех остальных игроков с подавляющей силой! Она была хороша и в рукопашном бою!

Она – сама Король Демонов! С завтрашнего дня я буду стремиться стать таким же, как она!

294. Проходящий Авантюрист

>>240

Ик, у нее даже есть фанат?!

…Я избегал упоминать ее имя, боясь, что появятся такие парни. Но что ж, я и сам серьезно пытаюсь стать призывателем, так что я рад, что Юри-сан получила титул игрока Зала Славы по-настоящему.

Возможно, у меня нет шансов приручить монстров-боссов или редких монстров, но я буду стараться изо всех сил.

310. Проходящий Авантюрист

>>294

Да, то же самое. Я использую лук, и я наполовину счастлив, наполовину завидую ей.

Увидев, как она пускает дождь стрел, я чуть не упал со стула. У меня профессия ”Лучник”, и я владею всеми видами искусства стрельбы из лука, но ни одно из них не может вызвать дождь стрел. Т_Т

А тут еще и способность самонаведения, просто безумие…

315. Проходящий Авантюрист

>>310

Да, их затмило буйство монстров-боссов, но стрелы, которыми владело Живое Оружие, были серьезно сломаны, ЛОЛ.

Единственная причина, по которой ей удалось приручить этих редких монстров, скорее всего в том, что она вложила все свои очки в Удачу. Но с нулевой Силой вы не сможете экипировать хорошее оружие или броню, но по какой-то причине она все равно пошла и сделала это…

И чудесным образом она выиграла у быстрого Живого Оружия один на один и, наконец, достигла своего нынешнего уровня силы.

Сражаться с маленьким монстром, летающим вокруг и наносящим тебе удары на большой скорости посреди ночи, используя лук с почти 0% попаданий, и победить – это практически невыполнимая задача… это настоящая проверка мастерства игрока…

350. Проходящий Авантюрист

>>315

Удачи в этом, Лол

Конечно, могут быть люди, которые пробовали Призыватель+Лук+Удача, чтобы потроллить, но с таким билдом, выходить ночью, когда монстры становятся более сильными, искать редкого монстра, такого как Живое Оружие, будучи осторожным, чтобы не умереть, победить его, и преуспеть в его приручении – держитесь, это слишком долго, черт возьми, ЛОЛ. Уверен, только Юри была достаточно сумасшедшей, чтобы сделать это, ЛОЛ.

В бета-версии я пробовал все виды билдов, но объединить самую слабую профессию, оружие и статы в такой причудливый билд – это то, о чем я никогда бы не подумал... и это даже оказалось таким сильным, когда вы преодолели самое большое препятствие – приручение Живого Оружия...

И опять же, даже если бы я попробовал, я сомневаюсь, что смогу повторить подвиг Юри, даже если бы использовал весь месяц бета-теста, ЛОЛ.

388. Проходящий Авантюрист

>>350

Ну, это много, но суть я уловил. Я думаю создать нового персонажа и скопировать Юри.

...Но если ее понерфят после обновления, я бы передумал, лол.

О да, я понял это во время ее битвы с лысым, но разве у Юри не было навыка «Мужество»?

У меня есть навык «Обнаружение жизненной силы», позволяющий мне видеть полоску HP, но HP Юри оставался на 1, сколько бы раз она ни получала удар. Сочетая это с ее чрезвычайной удачей, я уверен, что она злоупотребляла навыком «Мужество» или эволюцией навыка «Мужество», ЛОЛ.

400. Проходящий Авантюрист

>>388

Это безумие, определенно будет отредактировано, ЛОЛ

Хотя, если это произойдет, мне будет жаль Юри.

Я пытался поговорить с ней после окончания первого раунда, и она оказалась приятным человеком. Несмотря на то, что она была очень обаятельной и красивой, она была откровенной и непринужденной. Как парень-одноклассник?

Кроме того, во время комментариев, каждый раз, когда Нави-тян спрашивала: ”Ваше мнение об этом игроке, Юри-сама?” — она всегда говорила невразумительные вещи, такие как: ”Он зажигает мое боевое намерение! Хорошо, я собираюсь войти и сразиться с ним один на один!” — хотя она была забанена, ЛОЛ.

412. Проходящий Авантюрист

>>400

Не забудьте про имена ее монстров. Очевидно, что она назвала их без особых раздумий, ЛОЛ. У провинившегося Короля Демонов есть и милая сторона~.

”Будь ты проклят, злой разработчик… просто умри… иди в ад…!” или ”Это расизм! Ублюдочный разработчик, я требую извинений…!” Наблюдать за ней было даже трогательно, Лол

…Но, глядя на суммарный рейтинг очков события с 1-го по 5-й раунды, кажется почти естественным, что разработчик зашел так далеко, что запретил ей участвовать в событии под предлогом введения её в Зал Славы…

417. Проходящий Авантюрист

>>412

О, этот адский рейтинг, ЛОЛ.

Вы получали 1 очко, если побеждали игрока, так что это что-то вроде рейтинга по наибольшему количеству побежденных игроков… вот оно, да? ↓

1 место: Юри 29998 очков

2 место: Зансворд 1976 очков

3 место: Лысая Голова 1760 очков

4 место: Райтей 912 очков

5 место: Круттеруо 713 очков

430. Проходящий Авантюрист

>>417

Первое место оставило остальных в пыли, ЛОЛОЛОЛОЛОЛОЛ.

440. Проходящий Авантюрист

>>417

Ну, Юри – единственное исключение, в конце концов, ЛОЛ.

Она набрала столько, хотя участвовала только в первом раунде, представьте себе, что она участвовала и в остальных раундах, ЛОЛ.

Разраб такой: ”Запретите ее, скорее!!!” — ЛОЛ

454. Проходящий Авантюрист

>>417

Она была слишком смешной, ЛОЛ.

О да, записи с первого по пятый раунды Королевской битвы были выложены на видеоплатформы только что, но количество комментариев к легендарному первому раунду было безумным, ЛОЛ

Было много комментариев, таких как ”Это что, игра в стиле мусу?!”, ”Это фильм про монстров?!”, ”Похоже на сцену появления Короля Демонов в игре?!” Были даже комментарии от иностранцев, такие как ”Что такое с лысоголовым и серебряноволосой красоткой!”, ”О, лысый рискует своей жизнью, чтобы не дать ей быть поглощенной тьмой, здорово, потрясающе!”

Это определенно будет трендом номер один на видеоплатформах, ЛОЛ

470. Проходящий Авантюрист

>>454

Вау, кто бы мог подумать, что это превратится в такую массовую рекламу, ЛОЛ. Разработчики, должно быть, на седьмом небе от счастья, ЛОЛ.

Спорим, после окончания техобслуживания появится много новых игроков... подождите, подождите секундочку?!

А не попытаются ли они все скопировать сломанный билд Короля Демонов Юри, который на видео в центре внимания, или билд Героя Лысого, который буйствует до смерти-партии-играет-до-полной-свободы?!!!??!

480. Проходящий Авантюрист

>>470

Это начало ада?!

Я умоляю тебя, разработчик, пожалуйста, сделай хорошую работу над корректировками~~~~~~~~~~~~~~!!!!

http://tl.rulate.ru/book/78637/2742457