— Хорошо, сегодня мы закончим с эволюцией твоей расы, Понтаро!

— Кишаша~!

Четвертый день с момента запуска игры. Я был в отдельной комнате в магазине Франсуазы, возился с экраном меню.

Кстати, на мне было платье новичка. Платье идола в готическом стиле, которое я получил от Франсуазы, практически превратилось в лохмотья из-за тепловых лучей от Гигантского Драконьего Растения. Франсуаза в данный момент занималась его ремонтом.

...Когда я рассказал ей, как в одиночку победил босса, который был на 10 уровней выше меня, и как прочность платья стала красной всего через день после того, как я получил его от нее, глаза Франсуазы мгновенно стали тусклыми, как у мертвеца. Я надеялся, что ослышался, когда она продолжила бормотать: "Почему ты бросил вызов такому сопернику... и к тому же выиграл... это слишком странно... пожалуйста, перестань играть как псих...!" — то есть, я был вполне здравомыслящим человеком.

— О, нашел. Думаю, мне просто нужно прикоснуться к этой кнопке; вот. — я коснулся кнопки с надписью "Эволюция" на экране состояния Понтаро. Затем появилось другое окно.

□□Эволюция Понтаро (Живое оружие). Пожалуйста, выберите путь эволюции:

1. ”Живой мертвец”

Скелет, облаченный в темную ауру. Раньше был живым оружием, но обрел физическое тело из-за желания стать живым.

Хотя он утратил способность владеть оружием, его сила атаки выше, чем у обычных зомби.

Скорость регенерации HP высока, поэтому его трудно убить.

2. ”Теневое оружие”

Душа с более мощной темной аурой. Ранее была ”Живым оружием”, но приобрела форму, более близкую к Шинигами, из-за желания принести смерть своим врагам.

Она приобрела способность временно создавать клоны с низкими характеристиками, сохраняя при этом способность владеть оружием.

Его HP зависит от прочности оружия, и он умрет, если оружие будет сломано.

Понятно, понятно, значит, мне следует выбирать между этими двумя вариантами.

Но я не думал, что есть необходимость раздумывать над этим. Конечно, в описании "Живого мертвеца" сказано, что у него высокая сила атаки и способность к регенерации, но компромиссом было то, что Понтаро терял способность владеть оружием. HP не было проблемой, когда Понтаро уже обладал стрелой новичка с бесконечной прочностью, а мои навыки, увеличивающие урон, покрывали его атакующую силу. Лучший выбор был очевиден.

— Просто чтобы убедиться, Понтаро, в кого бы ты хотел эволюционировать?

— Киша~!

Не раздумывая, Понтаро коснулся ”Теневого Оружия” кончиком наконечника стрелы.

Затем его тело ярко засветилось, но сразу после этого свет угас, обнажив стрелу с жгуче-черным светом, отчего она выглядела зловеще и смертоносно.

— Хорошо, хорошо, я знал, что ты выберешь это, Понтаро! Если ты родился как душа, то ты должен стремиться стать Шинигами! Если ты человек, ты должен придерживаться одного пути!

— Киша~! Киша~! — Понтаро Двойной Твин МК II (я изменил его имя в честь его эволюции, хороший смысл именования) закричал, как бы говоря: "Хех, это очевидно, Анеки! Я не собираюсь становиться зомби в конце игры. С того дня, когда ты меня победил, я решил, что буду стремиться к вершине как твоё оружие! Пожалуйста, используй этого нового меня по своему усмотрению!" — какой милый подчиненный.

Ладно, теперь, когда Понтаро (сокращенно) закончил свою эволюцию, пришло время и мне заняться своей!

Я открыл свой экран состояния и коснулся кнопки ”Эволюция Профессии”. Затем,

---

□□ Выбор для эволюции из ”Призывателя”. Пожалуйста, выберите путь эволюции:

1. Высший Призыватель

Традиционная продвинутая профессия ”Призывателя”. Способен мгновенно вызывать монстров через пространство без использования искусства «Обратного призыва».

Способен вызывать "Запретное существо: Химеру", комбинируя материалы и части монстров.

*Одновременно может быть вызвана только одна Химера. Не занимает слоты вызова.

*Химера имеет крайне низкий уровень HP и умрет в течение пяти минут после вызова.

*Уровень Химеры будет таким же, как у вызвавшего.

2. Укротитель

Профессия, производная от ”Призывателя”. Специализируется на способностях укрощения и значительно повышает вероятность укрощения монстра.

Может использовать искусства, исцеляющие и восстанавливающие HP монстров.

Чегоооо?! Высший Призыватель может создавать Химер?! Только представив себе это, я так воодушевился!

— Естественно, я выберу ”Высшего Призывателя”!

Я коснулся "Высшего Призывателя", затем прозвучали фанфары, и мисс Сообщение поздравила меня:

[Поздравляем с эволюцией профессии! Вы стали Высшим Призывателем!].

В отличие от Понтаро, в моей внешности не произошло никаких изменений. Как жаль.

— Ладно, у меня нет времени беспокоиться о мелочах, давайте попробуем создать Химеру прямо сейчас!

Я открыл экран состояния и посмотрел на пояснения. Похоже, что можно было создать несколько химер заранее, но после вызова сразу же начинался отсчет времени до их смерти, независимо ни от чего.

Какие жалкие создания. Но я стремлюсь стать героем справедливости, который уничтожит всех злых игроков, так что ради справедливости вы станете одноразовыми бомбами!

— Фумуфумуфуму, чем выше редкость материалов, использованных при создании, тем выше статистика Химеры. У меня очень высокая Удача, поэтому добыть редкие материалы для меня проще простого. Что касается распределения характеристик, то оно зависит от типа материалов.

Скажем, если я использую ”Камень” и ”Кроличье мясо”, получится ли кролик с каменной кожей и высокой Защитой? Но в этом случае, вероятно, его скорость будет принесена в жертву, так что мне придется тщательно продумать комбинацию. К тому же, это было бы не очень мило.

— Поскольку они все равно одноразовые, кажется, что было бы неплохо подготовить Химер с определенными ролями, такими как ”мясной щит”, ”аппликатор аномальных статусов” и ”смертник”. Ладно, теперь, когда все решено, я должен идти за хорошими материалами! А поскольку я хочу позволить Понджиро и остальным развиться до начала боевого события, я пойду охотиться на монстров-боссов!

Боевое событие будет завтра, поэтому я не мог тратить время на исследование неисследованных подземелий высокого уровня, но я должен быть в состоянии справиться с подземельями, которые уже были зачищены. В конце концов, расположение комнат с боссами уже было опубликовано на сайте руководства.

Приняв решение, нужно действовать немедленно! После того, как Франсуаза починит мое платье, я отправлюсь буйствовать!

http://tl.rulate.ru/book/78637/2704514