





Условие "В одиночку победить монстра-босса, чей уровень на 10 или более выше вашего собственного" выполнено!

«Гигантское убийство» превратилось в «Геноцидное убийство»!

«Геноцидное убийство»: С очень низкой вероятностью удваивает наносимый врагу урон. Удваивается, если уровень врага выше, чем у пользователя.

---

— О, оxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx...!

Два моих умения эволюционировали! Это был фестиваль эволюции или что?!

«Мужество» теперь было навыком, который имел эффект увеличения урона в дополнение к своему первоначальному эффекту, в то время как «Гигантское убийство» стало жестоким навыком, который мог быть активирован на монстрах всех уровней! Множитель урона также значительно увеличился: с 10% до 2 или 3 раз.

«Кулак богоборца», который я только что приобрел, тоже был довольно интересным навыком. Проще говоря, он позволял мне сражаться голыми руками против врагов с мечами!

Хм, теперь сражаться голыми руками было более привлекательно. Может, мне стоит почаще выбрасывать свой лук! Вахаха!

[Мировые новости! Гигантское Драконье Растение впервые было побеждено Юри в одиночку! Высокоуровневое подземелье: Лес Насекомоядного Бога, самый быстрый захват завершен!]

О, вот и мировые новости!

Эй, вы, злобные бета-тестеры, которые обманули меня ложной информацией?! И вы, ублюдки, которые думали, что Удача – это гнилой стат?! Вы слышали это?!

Как вы могли слышать и видеть, у меня все было отлично! Через два дня я собираюсь устроить буйство на боевом мероприятии, так что готовьтесь к тому, что вам надерут задницы!

— Хорошо~, теперь давайте вернемся в город и проверим эту штуку с эволюцией~. — сказал я, спрыгивая с трупа Драконьего Растения. И тут меня осенило. — Секундочку, почему этот парень не исчез, хотя я уже победил его?

Монстры исчезали через несколько секунд после того, как их НР падало до нуля. Но Драконье Растение по-прежнему бессильно лежало на земле.

Недоумевая, что происходит, я попытался ткнуть его в морду и...

— Гуу, гуу~...

— Вау?! Оно ещё живо? — я отпрыгнул назад и приготовил свой лук. Но гигантское драконье растение не сдвинулось ни на дюйм, оно только стонало.

Пока я недоумевал по поводу такой ненормальной ситуации, перед моими глазами появилось сообщение от Мисс Сообщение.

---

□ Только для Призывателей: Появился скрытый квест! Давайте накормим Гигантское Драконье Растение!

\* Награда будет меняться в зависимости от удовлетворенности и сытости монстра.

"Невкусно и слишком мало" → Дерзость. Выстрелите в игрока с помощью способности «Геноцид семи лазеров».

"Вкусно, но слишком мало" или "Невкусно, но много" → Ладно, я тебя хотя бы прощу. Дайте игроку случайный очень редкий предмет.

"Супер вкусно и много!" → Очень доволен! Дайте игроку "???"

---

А?! Что это за хрень?!

— Этот ублюдок чуть не сжег меня до смерти?! И теперь ты говоришь мне кормить его?! Ты что, блядь, издеваешься?! А ты, такой большой парень, как ты, должен сам добывать себе еду!

Я закричал на Драконье Растение, но оно лишь издало печальный вопль: "Вууу, вууу", — не сдвинувшись ни на дюйм.

Что случилось с этим "вууу, вууу", а? Ты был ребенком или что-то вроде того?

Эй, куда ты думал, что приделаешь эти щупальца, а? Хватит трогать мою грудь. Там нет молока, убери свои щупальца.

Хаа~~~, похоже, у меня нет выбора... Я бы вернулся в город и раздобыл еды. О, но если я покину комнату босса, мне, возможно, придется заново проходить битву с боссом. Хаа, это чертовски раздражало.

— Интересно, есть ли у меня с собой немного еды... — пробормотав про себя, я открыл экран меню. Но именно в этот момент.

Меня, как болт из ниоткуда, осенила идея. Подождите, ведь это подземелье называется "Лес насекомоядного бога", не так ли?

А что если...?

— Убираем Понтаро и банду... Так, а теперь выходите, черви-джамбо!

— Пикья~

Гигантские зеленые гусеницы появились, издавая энергичные крики. Они были частью 100 или около того червей Джамбо, которых я приручил, пока бушевал в лесу.

Хахаха, это было всего лишь предположение, но скормить этих парней Драконьему Растению, скорее всего, было ключом к прохождению квеста с условием "Очень доволен!". Ведь обычным Призывателям с низким уровнем Удачи было трудно приручить монстров. Выполнение квеста с условием "Очень доволен!", похоже, давало наибольшую награду, поэтому вполне естественно, что и выполнить его будет сложнее всего.

Именно тогда я так и подумал.

— Гугаа?! — Драконье Растение закричало от радости, протягивая свои щупальца, чтобы поймать гусениц. — Гугагага~~~~~!

— Гиепи!?

...и тут началось время трапезы. Драконье Растение проглотило гусениц одну за другой, и в мгновение ока оно снова стало выглядеть живым.

Погодите, значит, поймать червей и скормить их растению было действительно верным способом выполнить квест?!

— Гугаа~?! Гугагага~?! — Драконье растение повысило голос, как будто говоря: "Эй, есть еще~?! Я хочу еще поесть~?!"

С кривой улыбкой я вызывал одну партию гусениц за другой, и Драконье растение поедало их с огромной радостью. Когда оно съело более 100 червей.

---

□Вы выполнили скрытый квест с большим успехом! Гигантский монстр-босс "Гигантское Драконье Растение" стал вашим другом!

