

Пока Ричард увлеченно изучал Систему Черного Золота, в его ушах снова зазвенело механическое уведомление.

[Динь~ Форум открылся. Пожалуйста, проверьте это сами.]

Форум?

Это было действительно похоже на игру...

С этой мыслью в голове Ричарда появилась новая панель.

В нем было три важных раздела:

[Чат на форуме], [Торговый рынок] и [Рейтинг территорий].

В настоящее время засветились только [Чат на форуме] и [Торговый рынок]. Серый [Рейтинг территорий] не может быть открыт.

Ричард открыл [Чат на форуме] первым. Он хотел знать, что происходит.

[К черту разработчиков игр! Вы ублюдки! Вы планировали это все время?]

[Почему наш мир слился с игрой? Кто-нибудь может это объяснить?]

[В тот момент, когда я открыл глаза, мой сын из детского сада помахал передо мной волчьим черепом. Я был почти напуган до смерти.]

[Наука умерла. Как только у меня будет время, я просто сожгу книги...]

[Я хочу позвонить в полицию! Я хочу написать жалобу! Будь проклята эта жизнь!]

[Я забрел наугад и оказался на территории орков. Первое логово состояло из чертовых орков-рабочих. Дерьмо, эти твари умеют только работать. Но волчья стая находится возле моей территории!]

[Хахаха, в моем логове есть грифон. Его уровень - элитное, 1 звезда!!]

[Кто-нибудь, спасите меня! Медведь прячется за пределами моей территории. Если он ворвется, мои слабые солдаты вообще не смогут его остановить!]

[Кто знает, как вернуться домой? Мой дом находится в Риверран-сити. У меня есть как минимум двадцать незанятых комнат. Я готов дать десять тому, кто сможет отправить меня обратно!]

[Это должно быть розыгрыш, верно? Я не хочу приходить в это проклятое место!]

[Вы идиоты! Вы все еще хотите вернуться? Только Бог может заставить весь мир переселиться! Поскольку он позволил мне это сделать, я поддержу волю небес. Я стану главным героем этого мира! Вы просто подождите. Когда я поднимусь, я отправлю вас всех обратно!]

[Просто прошу помощи, как я могу собрать ресурсы? Мне удалось набрать только половину своих войск. Я больше не могу нанимать их...]

Ответа не последовало.

Были десятки тысяч входящих сообщений. Они уже заменили предыдущие на форуме. Обсуждались разные темы.

Некоторые люди были в растерянности. Многие из них продолжали просить помощи в возвращении в реальный мир.

С другой стороны, некоторые амбициозные люди стремились исследовать игровой мир.

После долгого просмотра форума сложные чувства Ричарда постепенно улеглись.

Было так много людей. Он был не один.

Немного подумав, он открыл [Торговый рынок].

Неожиданно Ричард подумал, что ничего не будет, но ресурсы были всевозможные.

[Голова зверя — продается за 10 золотых монет.]

[Кровавые клыки — продаются за 5 единиц камня.]

[Особая руда — продается за 8 единиц дерева.]

Прошло всего 10 минут. Ричард вначале не знал, как игроки могут собрать столько странных вещей.

Однако самым распространенным здесь был обмен различными ресурсами.

[10 золотых монет — продаются за 10 единиц дерева.]

[10 единиц дерева — продается за 10 единиц камня.]

[10 единиц камня — продается за 10 единиц железной руды.]

\*\*\*\*\*

Согласно официальному сайту «Сияющей эры», ресурсы были разделены на обычные ресурсы и редкие ресурсы. В основном они использовались для вербовки солдат и строительства различных сооружений.

[Общие ресурсы — золотые монеты, камень, дерево, железная руда.]

[Редкие ресурсы — драгоценные камни, сера, ртуть и кристаллы.]

Разные типы солдат требовали разных ресурсов для вербовки.

Солдаты низкого уровня нуждались только в общих ресурсах для вербовки. Солдатам высокого уровня требовались редкие ресурсы, то же самое верно и для построек.

Ричард взглянул на свою панель атрибутов. Отобразился столбец ресурсов внизу.

[Золотые монеты: 2000]

[Дерево: 2000 единиц]

[Камень: 2000 единиц]

[Железная руда: 2000 единиц]

Что касается четырех редких ресурсов, то все они были пусты.

Это были, безусловно, основные ресурсы, предоставляемые системой.

Ричард задумался. Пирамида мумий могла завербовать 14 мумий, и для вербовки требовалось всего 12 единиц ресурсов...

Просчитав, он мог потратить большую часть ресурсов.

Однако, поскольку у Ричарда есть система «Черное золото», прямая вербовка была слишком расточительной.

В конце концов, Ричард мог улучшить обычную 3-звездочную Пирамиду Мумии до 3-звездочной Элитной. Вербовка элиты наверняка была во много раз лучше обычной.

Он немедленно начал искать на [Торговом рынке].

Ядро логова солдат...

Пока Ричард искал, в его голове появилась информация:

[Материалы, купленные на «Торговом рынке», будут храниться непосредственно в 10 кубических метрах пространства, предоставленного системой.]

Ричард понял и продолжил проверку.

Отправная точка для всех была случайной. Счастливчиков было еще много.

Некоторые сразу получили логова элитных войск, а некоторые получили несколько ядер логова.

Доля этих людей была низкой. Однако, исходя из огромных данных о 20 миллиардах, даже если бы это был только один из тысячи, их число все равно было бы десятками миллионов.

Среди них некоторые предпочли сохранить ядро логова для своих нужд, а некоторые планировали обменять его на ресурсы.

Но тогда это было только начало, и цена была немного неустойчивой. Высокие — несколько тысяч, а низкие — несколько сотен единиц ресурсов.

Потратив некоторое время, Ричард отсеивал ядра логова войска пустынного лагеря. Купил сразу, когда увидел подходящие.

[Вы хотите потратить 400 единиц дерева, чтобы купить ядро логова пустынной ядовитой крысы?]

[Вы хотите потратить 500 золотых монет, чтобы купить ядро логова пустынных ящериц?]

[Вы хотите...]

Глядя на ядро войскового логова, хранившееся в его сумке, Ричард был в прекрасном настроении.

Десять логов стоили ему 4000 единиц ресурсов.

Под его преднамеренным контролем осталось 1000 единиц золотых монет, дерева, камня и железной руды.

С одной мыслью в его руках появилось десять вновь купленных логов.

Они были размером с большой палец и были кристально чистыми, как чистый хрусталь.

Он подобрал один.

[Логово пустынной гадюки]

[Уровень: Обычный, 1 звезда]

[Требования к строительству: 200 золотых монет, 200 единиц камня, 200 единиц дерева]

[Описание: после постройки вы можете нанять обычного солдата с 1 звездой — Пустынного Змея.]

Ресурсов, необходимых для постройки логова, не так уж и много. Почему так много людей продали свои логова? Разве они не развивали своих солдат на ранних стадиях?

Пока Ричард думал, снова появилась Система Черного Золота.

[Пирамида мумии (обычное, 3 звезды) — использование 10 обычных ядер логова войск пустынного типа повысит его до элитное, 3 звезды. Условия выполнены. Вы хотите обновить его?]

Ричард отбросил свои блуждающие мысли и решил подтвердить с нетерпением и волнением.

В следующую секунду 10 логов воинов в его руках превратилось в белый поток света и хлынули в пирамиду перед ним.

Вслед за хрустящим звуком трехметровая пирамида стремительно поднялась вверх, как побег бамбука.

Она остановилась только после достижения 4 метров.

[Обновление прошло успешно.]

[Пирамида мумии (элитное, 3 звезды) — потребив 10 ядер логова элитных войск, пирамиду можно повысить до редкой, 1 звезды.]

[Примечание 1: Десять обычных ядер логова можно объединить в одно элитное.]

[Примечание 2: Уровень был повышен. Логово войск можно снова улучшить только после 7-дневного восстановления.]

<http://tl.rulate.ru/book/78540/2401753>