Пролог.

— Те, кто откликнулся на мой призыв, добро пожаловать.

Меня окутал яркий свет, и когда я снова смог видеть, то понял, что нахожусь в месте, которого никогда раньше не видел. Я ехал в поезде в старшую школу, но что это за место?

Передо мной был старик, похожий на короля, и он дрожал от возбуждения, преувеличенно широко раскрывая объятия.

Рядом с ним дородный мужчина средних лет с бородой и люди в доспехах, которые, как я предполагаю, являются рыцарями. Рыцари выстроились слева и справа и с недоверием смотрели в нашу сторону.

А вокруг меня люди, одетые в ту же одежду, что и я. Мальчики и девочки в школьной форме, костюмах и повседневной одежде. Нас семеро, три мальчика и четыре девочки.

Все кажутся сбитыми с толку, а некоторые выглядят обеспокоенными.

Не помню, чтобы вообще отвечал на чей-либо призыв, ты вызвал нас всех сам. Причина этого до сих пор остаётся загадкой.

Кто-то в школьной форме вышел вперёд и спросил:

— Где мы находимся? И кто ты такой?

Один из рыцарей собирался сделать шаг вперёд, но старик поднял руку и остановил его.

— Это Королевство Элезия, и я его король. Мы призвали вас сюда посредством потустороннего призыва, переданного нашему Королевству.

Он рассказал нам длинную и скучную историю.

По сути, призванные Герои получают благословение, которое является отличными навыками, и они хотят, чтобы мы использовали их, чтобы победить возрождённого Повелителя Демонов.

Кто-то спросил, позволит ли нам победа над упомянутым Повелителем Демонов вернуться в наш первоначальный мир, и, по-видимому, это возможно, если мы используем волшебный камень Повелителя Демонов.

Я говорю «по-видимому», потому что они очень ясно дали понять, что только в книгах сказано,

что другим Героям удалось вернуться домой.

— Герои. Повторите «Статус, откройся» и покажите нам свои силы!

Я услышал, как люди шепчут «Статус, откройся», и сделал то же самое.

Передо мной появилась прозрачная панель, и она показала мне параметры, как в игре.

Имя – (Сора Фудзимия).

Работа – (Безработный).

Уровень – Нет.

Здоровье – 10/10.

Мана – 10/10.

Сила… 1.

Выносливость… 1.

Ловкость… 1.

Магическая сила… 1.

Ловкость… 1.

Удача… 1.

Навык – (Ходьба).

Эффект – (Пользователь не устанет, сколько бы он ни шёл).

Очень слабые параметры. Могу ли я победить хоть самых слабых монстров?

Я был учеником в том, другом мире, но теперь я безработный. Это потому, что я нигде не работал?

И что вообще означает отсутствие уровня?

— Закончили? Если да, прикоснитесь к этому кристаллу по очереди.

Старик в мантии, стоящий рядом с королём, указал на кристалл на экстравагантном пьедестале.

Если ты прикоснёшься к этому кристаллу, все остальные смогут увидеть твои параметры.

Все подходили к нему и прикасались, один за другим.

Король, старик и все вокруг каждый раз подбадривали их.

(Мастер фехтования), (Король магов), (Паладин), (Святая), (Король меча), (Маг духа)…

В зале слышался восторженный шепот, и люди также удивлялись уровню их владельцев.

Самый высокий – пятидесятый уровень, а самый низкий – тридцатый.

У каждого есть несколько навыков. Пять навыков? Какой тогда я Герой? Говорил я себе, даже не задумываясь. Реальность всегда сурова…

Множество глаз, устремлённых в мою сторону с большими ожиданиями, причиняли боль, но я не мог убежать, поэтому я сделал несколько шагов, а затем смирился и прикоснулся к кристаллу.

На секунду возникло что-то похожее на статику, прежде чем моя панель с параметрами была показана всем остальным.

Ни у кого не нашлось слов, даже у тех, кого вызвали сюда, как меня.

Как будто волна возбуждения спала.

— Что это за статус и навык?!

Не спрашивайте меня!

Шум разговоров людей становился громче, и как раз в тот момент, когда моя слабость вот-вот была готова разбить мне сердце, я увидел строку на панели состояния, которую раньше не видел.

Навык – (Ходьба).

Эффект – (Пользователь не устанет, сколько бы он ни шёл) (Получение одного очка опыта за каждый шаг).

Очки опыта – 21/1000.

Но когда я посмотрел на панель, отображаемую кристаллом, этой строки там не было.

Могу ли я повысить уровень простой ходьбой… Но если у меня нет уровня, для чего нужны эти очки опыта?

Но всё же этот счетчик опыта показывает не ноль, а двадцать один.

Считал ли он шаги, которые я сделал по направлению к кристаллу?

Не помню, сколько шагов я сделал, но это похоже на правду.

Когда я подумал об этом, то понял, что внезапно все замолчали.

Я поднял голову, посмотрел на короля, и он отвернулся.

Затем я повернулся к старику в халате, и он сделал то же самое.

— Да. Кажется, нам удалось призвать шесть избранных Героев. Давайте устроим банкет, чтобы отпраздновать это событие! Сюда, Герои!

Наверное, я не в счёт.

Люди, призванные вместе со мной, выглядели неловко, отворачивались или казались обеспокоенными, но, в конце концов, их всех забрали.

У них хорошие навыки и высокий уровень, боевые навыки, необходимые для выживания, но они жили в обществе, где им не нужны были боевые приёмы. У них нет другого выбора, кроме как повиноваться, когда они окружены вооружёнными рыцарями.

Один рыцарь остался со мной и тихо сказал "Пойдём", прежде чем уйти, не дожидаясь ответа.

Как я и ожидал, он вывел меня за пределы замка.

Мы дошли до ворот, и другой рыцарь бросил мне мешочек с монетами в качестве прощального подарка. Я открыл его, чтобы проверить, и увидел две золотые монеты.

Мне кажется, что их должно быть больше, учитывая размер мешочка. В любом случае, разве две не слишком мало?

Я посмотрел на рыцарей и увидел, как они ухмыляются, как будто смеются надо мной.

И я подумал , что, очевидно, в каждом мире есть идиоты, и решил, что это не имеет значения, поскольку я, вероятно, всё равно никогда их больше не увижу, и направился в город.

http://tl.rulate.ru/book/78516/2381655