

Я должен победить его, но действительно ли экзистенциальной эволюции можно добиться только так?

Одолев скелета, я решил подобрать его магический камень. Надо бы проверить не изменилось ли чего после того, как я его победил...

Я не ощущал, что во мне что-то изменилось.

Внезапно, пока я был погружён в собственные мысли, от тела скелета поднялся белый свет, который полетел ко мне.

Стоп! Чего?

Я запаниковал и попытался убежать от странного света, но тот всё равно врезался в моё тело. Он никак мне не навредил. Скорее я ощутил от него какой-то прилив сил.

Чем сильнее этот свет впитывался в моё тело, тем сильнее становились мои магические и лечащие способности.

Может автор той книги назвал «экзистенциальной эволюцией монстра» именно это?

Я думал, что мне придётся потратить куда больше времени на привыкание, но всё оказалось таким быстрым.

Но...к своему сожалению я увидел, что не изменился внешне.

У меня, конечно, нет при себе зеркала, но думаю, что я почти не изменился.

Но и бесполезным всё это назвать нельзя! Ведь я стал чуточку сильнее. К тому же этой эволюции не добиться убийством одного-двух монстров одного вида.

На самом деле все знания, которые были записаны в той книге про монстров были по большей части догадками, так как про процесс экзистенциальной эволюции не было ничего известно.

Но теперь я понимаю, что экзистенциальная эволюция может увеличить появление высших монстров, что станет угрозой человечеству и что именно поэтому в книге было написано, что этой эволюции сможет добиться только один монстр, который одолеет всех остальных. Автор книги считал такую эволюцию редкостью.

В общем, чтобы получить желанную эволюцию мне придётся убить множество сильных монстров разных видов.

Ну что ж, попробуем.

Подумав так, я продолжил исследовать лабиринт.

В принципе мне нравилось то, что с убийством каждого следующего монстра, я становился чуточку сильнее.

Я одолевал одного скелета за другим и каждый раз поглощал тот странный свет.

И я заметил, что чем больше его поглощал, тем легче мне становилось двигаться в этом теле.

После первого скелета у меня появилось достаточно сил для сворачивания шей другим скелетам...Но теперь я мог при желании даже разбивать их черепа.

Значит пора переходить на слаймов.

Думаю, я стал достаточно сильным для этого.

Несмотря на то, что слаймы слабые монстры, они очень проблемные, потому что созданы из аморфной жидкости.

Из-за природы слаймов физические атаки против них почти не эффективны, что оставляет магию, как единственный вариант.

Однако вопреки этому укоренившемуся мнению, победить слаймов руками и ногами тоже возможно. Слаймы обладают ядром и если ударить прямо в него, то монстр помрёт, оставив после себя магический камень.

Но это не так просто сделать. Ведь для того, чтобы нанести точный удар по постоянно движущейся мишени, а слаймы стоять на месте не умеют, нужно обладать навыками [Владение мечом] или [Владение копьём/кинжалом]. Обычно для такой задачи нужен будет авантюрист серебряного ранга, но я был медного, так что у меня есть только один способ победить...Разделить тело слайма на такое количество частей, чтобы он просто не смог восстановиться. Это, конечно, легко, но занимает много времени.

Так как слаймы состоят из жидкости, пока ядро будет оставаться целым, все куски, на которые его разделят, будут тянуться к ядру и собираться в нового слайма.

Мне придётся разбивать слайма быстрее, чем он будет успевать восстанавливаться из-за чего я смогу сражаться только с одним слаймом за раз.

Я был очень слабым. Опытному авантюристу с достаточным количеством магической силы будет достаточно всего одного заклинания для победы. Авантюристов вроде меня, которые выбирают такие странные способы победы, меньшинство.

Поэтому я обычно охотился на гоблинов, чтобы мой достаток оставался на постоянном уровне.

Но нынешней силы, полученной за счёт эволюции мне хватит только на убийство слайма физическими атаками.

Я по памяти шёл по подземелью в то его место, где обитали слаймы.

В тех местах подземелья, где людей было больше всего в воздухе витал сильный запах крови и железа, а ещё стены этих проходов сильно вибрировали.

Как правило из-за своей близости к Малту, это подземелье в основном пустовало, так как не так далеко находился «Лабиринт новой луны». Его ещё не исследовали вдоль и поперёк и потому в нём было много тайн и загадок.

Большинство авантюристов ходили именно в него. В моё же подземелье обычно ходили либо новички, либо одиночки, которые не любили ходить работать в командах с другими людьми.

Я из последних.

Конечно, я хотел попробовать сходить в «Лабиринт новой луны», но тамошние монстры нападают сразу группами и их там было в разы больше чем в «Лабиринте для новичков». В общем для новичков или авантюристов с медным рангом, как я, поход туда был не лучшей идеей.

А без группы я был, потому что никто не хотел объединяться со мной. У меня не было ни будущего в продвижении по позициям в Гильдии, ни потенциала.

Когда я пришёл в нужное место, то увидел прозрачного монстра с камнем внутри, который прыгал туда-сюда.

Это и был слайм.

Я достал свой меч и стал медленно подходить к нему.