

Из зеркала вышла босоногая мифическая женщина и взлетела в воздух. На вид ей было 25 лет, а рост составлял 1,7 метра. У нее были длинные белоснежные волосы, красивое лицо и льдисто-голубое платье.

Линь И не мог оторваться от созерцания стоящего перед ним существа, его глаза в благоговейном ужасе поднимались и опускались.

Ее белые волосы достигали талии и были разделены на две части, лежащие на правом и левом плечах. Две пряди волос свисали на лоб, слегка прикрывая прямые брови.

Ее круглые белые глаза были такими красивыми и манящими. Чуть ниже маленького и милого носика у нее были ярко-красные и нежные тонкие губы, на которых тускло отражался манящий блеск.

Она была одета в льдисто-голубое платье, которое доходило ей до колен, открывая пару изящных светлых ног. Ее руки естественно свисали по бокам, и он заметил, что у нее красивые пальцы.

Заметив его взгляд, существо опустило голову и посмотрело на него.

На ее ледяном лице не было ни радости, ни печали, не было видно никакого выражения.

'Она - вызванный зверь в форме человека!'

Как только эта мысль осенила его, Линь И отреагировал на нее небольшим вскриком.

В Пути Бога не было человекоподобных вызванных зверей. Все они были звероподобными монстрами, без исключения.

Некоторые игроки мечтали получить человекоподобного призванного зверя, но это была лишь мечта.

Теперь, когда он мутировал свой навык вызова в человекоподобного вызванного зверя, он был очень удивлен.

В конце концов, он мутировал его только для того, чтобы усилить свой навык. Он не задумывался о том, повлияет ли это на внешний вид вызванного зверя.

На них налетел порыв ветра, и только тогда он вспомнил, что к нему приближается группа Элементалей Ветра.

Как раз в тот момент, когда он собирался позволить Ледяной Королеве атаковать, она, похоже, поняла его мысли первой и взмахнула рукой перед собой.

В следующий момент в воздухе появилась веерообразная волна льда и снега, и без всякого предупреждения она с невероятной скоростью унеслась вдаль.

Веерообразный поток холода также становился все больше и больше.

Все без исключения Элементали Ветра, соприкасавшиеся с ним, были окутаны толстым слоем льда.

Холодный поток не ослабевал, пока они не удалились почти на двести метров.

"Ого, вот это сила..." Линь И обернулся и стал наблюдать за разворачивающейся сценой. Его охватило благоговение.

Мгновенно заморозить всех монстров в радиусе 200 метров - это было то, чего не могли сделать нынешние игроки.

Несмотря на то, что он мысленно был готов к этому, он все равно был удивлен, увидев это.

Еще больше его удивило то, что произошло дальше.

Ледяная Королева подняла руку и протянула свои белые и нежные пальцы в направлении монстров. Затем она сжала кулак.

В тот же миг из кусков льда раздался хрустящий треск.

Линь И посмотрел в сторону источника звука и увидел, что лед, содержащий Элемент Ветра, начал трескаться. В следующую секунду весь лед взорвался! Треск!

Разбитые кристаллы льда упали на землю и в считанные секунды превратились в лужицы ледяной воды.

От ледяной воды исходил холодный воздух, и в мгновение ока все вокруг стало холодным, как зимой. [Вы убили Элементалей Ветра (15 уровень), опыт +3]

[Вы убили Элементалей Ветра (13 уровень), опыт +1]

[...]

И вот так он заработал то, что посеял вызванный им зверь.

Линь И был скорее удивлен, чем обрадован, когда увидел, что перед ним появились уведомления об убийствах.

- Так много Элементалей Ветра было убито просто так?... Ты еще более силен, чем я думала.

Он повернул голову, чтобы посмотреть на Ледяную Королеву, плавающую рядом с ним, и его сердце наполнилось любопытством относительно ее качеств и навыков.

Хотя он мог легко убивать монстров с помощью [Звездопада], только после того, как он мутировал его и повысил уровень, он стал таким мощным, как сейчас.

При обычных обстоятельствах игрокам и даже монстру-боссу было бы трудно убить обычного монстра того же уровня.

Это было похоже на босса Ветряной Маэстро в Каньоне Зефира. Если бы он сражался с Элементом Ветра 15-го уровня, конечно, он мог бы победить, но это было бы не так просто, как убить его с одного удара.

Удивительно, но Ледяная Королева смогла убить эту группу Элементалей Ветра 14 и 15 уровня одним движением.

Жаль, что у вызванного зверя не было интерфейса Личной Статистики, а то он бы с удовольствием посмотрел, какими атрибутами она обладает.

Было еще одно обстоятельство, которое вызвало у него любопытство.

Линь И вспомнил, как Ледяная Королева напала на монстров еще до того, как он успел что-то сказать.

Он скрестил руки и подумал: – Это потому, что она читает мои мысли, или так могут поступать все вызванные звери?

Насколько он знал, вызванные звери могли действовать самостоятельно в соответствии с приказами хозяина. Например, если хозяин просил его сражаться, он сражался сам и использовал свои навыки.

Если же хозяин ничего не говорил, они стояли, как деревянные статуи. Но он слышал о нескольких случаях, когда вызванный зверь автоматически нападал, если жизни его хозяина угрожала опасность.

Поскольку Линь И не был до конца уверен, в чем причина, он решил попробовать еще раз.

Он повернулся и посмотрел на приближающихся Элементалей Ветра в 200-300 метрах от них. Он решил нацелиться только на одного из них.

Линь И повернулся, чтобы посмотреть на Ледяную Королеву.

Прекрасное создание все еще парило в воздухе в метре от него. Когда она увидела, что он смотрит на нее, она тоже повернула голову, чтобы посмотреть на него.

Ее лицо было невыразительным, как у куклы.

Они долго смотрели друг на друга, прежде чем Линь И снова повернулся.

'Похоже, это действительно из-за защитного механизма...'

Призванный зверь никогда не ослушается мыслей своего хозяина.

Если бы призванный зверь услышал его внутренние мысли, она бы обязательно что-то сделала в ответ.

И все же она осталась на месте, несмотря на то, что он "подумал", что она должна напасть.

Затем он вдруг заметил, что Ледяная Королева перевела взгляд на Элементалья Ветра, которого он только что определил как свою цель.

Когда ее глаза стали слегка голубыми, Элементаль Ветра вдалеке тоже превратился в светлые пятна и рассеялся. [Вы убили Элементалья Ветра (13 уровень), опыт +1].

Внезапное сообщение ошеломило Линь И.

Он рефлекторно посмотрел вдаль, но обнаружил, что цель исчезла.

Увидев это, он мгновенно все понял.

Как он и думал, Ледяная Королева могла слышать его внутренний голос!

Почему она не предприняла никаких немедленных действий, Линь И не понимал, да и не хотел

разбираться.

Теперь он собирался начать фармить опыт!

...

– Эй, эй, эй, есть ли какое-то движение изнутри?

На первой контрольной точке главной дороги, прерии Гейл, более 2 000 игроков сражались с монстром, Духом Лозового Древа.

Волчий лагерь в прериях был первой контрольной точкой главной дороги, а Волчий Король был привратником.

После победы над Волчьим Королем они могли попасть на первую контрольную точку главной дороги, в прерию Гейл.

Уже на следующий день некоторые игроки начали уничтожать монстров на краю прерии Гейл.

На третий день игроков стало еще больше.

Монстры здесь были, как правило, от 5 до 10 уровня. Даже босс этого уровня, Странное Виноградное Древо, был только 10-го уровня.

Хотя уровень монстров был выше, чем у игроков, у игроков было в 100 раз больше выносливости. А поскольку за смерть еще не налагалось наказание, все они были уверены в себе и яростно сражались с врагами.

Кроме того, монстры на главной дороге не возрождались после смерти.

Постепенно количество монстров уменьшалось, и вскоре их стало больше, чем игроков.

Поэтому даже во время битвы они были расслаблены, и у них оставалось время поболтать.

<http://tl.rulate.ru/book/78277/2435080>