

Каждый день "Путь Бога" предоставлял игрокам три часа для игры на своей площадке.

После того как игрок оставался на площадке в течение всех трех часов, он получал возможность разыграть приз в ежедневной рулетке.

Ежедневная рулетка была ежедневным развлечением в Пути Бога.

Уровень рулетки делился в зависимости от уровня карты. На карте для новичков была рулетка начального уровня, на карте для среднего уровня - рулетка среднего уровня...

Чем выше уровень рулетки, тем выше качество предметов на ней.

У Лин И был талант [Обращение вероятности], поэтому он надеялся получить что-то хорошее.

"Позвольте мне проверить две награды, которые я получил за убийство Короля Волков". Он открыл рюкзак игрока и проверил навык, который выпал первым. [Дублирование атрибутов (6 звезд) (специальное)]: Может быть активировано через 5 секунд после контакта с целью. Случайно копирует атрибут, имеющийся у цели, и добавляет его пользователю. Действует в течение 1 минуты. Одновременно может быть скопирован только один атрибут. (Этот навык можно использовать только на целях ниже уровня пользователя).

"Этот навык... дерьмо..." Линь И нахмурился, глядя на описание.

Сложность срабатывания была высока, и оно было очень случайным.

Сказать, что он был слабым, было не совсем точно. Копирование атрибутов другой стороны и наложение их на собственное тело было ценным навыком.

Можно сказать, что преимущества и недостатки этого навыка были слишком значительными!

Основываясь на текущих эффектах, Линь И не был уверен, хочет ли он изучать этот навык.

К счастью, у него в руках была Система Мутации. [Дублирование атрибутов (6 звезд) - Потенциал мутации: высокий].

"Система, мутируй!" [Вы уверены, что хотите мутировать навык [Дублирование атрибутов]? (Требуется 40 очков мутации)].

"Уверен", - он подсознательно посмотрел на текущую точку мутации. [Текущие собранные очки бедствия: 20, очки мутации: 1628]

100 очков бедствия могут быть преобразованы в 1 очко мутации. Он потратил время, чтобы преобразовать более 160 000 очков.

После нескольких вдохов размытый навык снова стал четким.

Линь И нетерпеливо открыл его. [Дублирование атрибутов (6 звезд) (специальное)]: Дублирует атрибут цели и складывает его на пользователя. Можно дублировать только один атрибут за раз. (Этот навык можно использовать только на целях ниже уровня пользователя)

"Временной лимит исчерпан?" вслух удивился Линь И. "Разве это не значит, что скопировав его, я могу получить его навсегда? Если это так, то в худшем случае мне придется снова менять атрибут, когда я увижу, у кого атрибут выше".

Глаза Линь И загорелись, и он быстро выучил его без лишних слов.

Он только что достиг 8 уровня, и у него все еще было 6 Звездных Слотов, которые были потрачены на этот навык.

Выучив навык, он сел на траву и огляделся вокруг, пытаясь найти кого-нибудь, на ком можно было бы опробовать навык.

Однако остальные были не так беззаботны, как он. Только игроки первого и второго уровней все еще убивали монстров в ближайшем лесу, и лишь некоторые из них оставались в лагере.

Он просканировал местность. И когда он увидел, что ближайший к нему человек находится в нескольких сотнях метров от него. Линь И отказался от этой идеи.

"Нет необходимости спешить. Я могу скопировать атрибуты врага во время битвы". Линь И продолжил рыться в рюкзаке, чтобы проверить последний предмет. [Душа Короля Волков (Специальная)]: Душа Короля Пастбищных Волков.]

"А? Это все! Это все описание?" удивленно воскликнул Линь И.

По такому простому описанию он не мог определить ценность и назначение этой вещи.

Он немного подумал и решил зайти на форум Пути Бога, чтобы взглянуть.

Путь Бога существует уже 20 лет, поэтому на форумах должна быть какая-то информация о нем.

Конечно, когда он ввел в поиск на форуме слова "Душа Короля Волков", неожиданно появилось множество сообщений с заголовком "Душа Короля Волков". [Можно ли стать непобедимым, объединив пять сердец и душ?] (Запощено: Иверсон)

[Король зверей остался единственным, кто не был побежден. Дропнет ли он свою последнюю душу?] (Запощено: Мэн Линь)

[Угадай пост. Все, давайте угадаем эффект пяти сердец и души как одного]. Запощено: Чжань Юань)

[...]

Линь И кликнул на сообщения и некоторое время читал их. Наконец, он нашел нужную информацию.

Оказалось, что кроме Короля зверей последней карты, которого еще никто в мире не победил, существовал крошечный шанс выпадения сердца души после убийства Короля зверей других карт.

Там было четыре известных короля, включая Короля Волков.

Согласно правилам, высший Король зверей теоретически тоже должен иметь душу.

Ходили слухи, что если собрать пять великих сердец души, то можно объединить их в огромное тайное сокровище и стать непобедимым игроком.

Однако, независимо от того, было ли это правдой, это не было тем, что нынешний Линь И

должен был рассматривать.

Он только знал, что эта вещь для него равноценна ничему, но это была хорошая идея, чтобы сохранить ее и собрать больше по мере его развития.

...

Когда время, наконец, достигло нуля, все игроки, все еще находящиеся в Пути Бога, получили два одинаковых сообщения. [Ваше время прибытия было сброшено до нуля].

[Вы провели сегодня на Пути Бога целых три часа. Вы получили возможность ежедневного розыгрыша рулетки!]

Все были принудительно отправлены обратно в основной мир, когда появились эти два сообщения.

...

Было чуть больше трех часов утра первого июня.

На всем пути через отделение Альянса игроков Города Светлячков фигура Линь И вновь появилась в одной из комнат обычного на вид жилого дома.

"Я вернулся".

Он посмотрел на свои руки, затем повернул голову и осмотрел свою комнату. Он почувствовал натуральную текстуру дивана и облегченно вздохнул.

"Это было потрясающе. Как будто я путешествую между двумя разными мирами".

Отдохнув некоторое время, Линь И вызвал интерфейс колеса и приготовился к розыгрышу лотереи.

На интерфейсе было цветное колесо, в верхней части которого красочным крупным шрифтом было написано слово "колесо для начинающих". Все колесо было разделено на 18 областей, каждая из которых была разного размера.

Большие были почти в пятую часть своего размера, а маленькие были едва заметны, если не присматриваться.

В центре колеса находилась красная кнопка "лотерея". Линь И с нетерпением нажал на нее.

Указатель в центре колеса начал вращаться с большой скоростью.

- Чем меньше вероятность, тем больше вероятность для меня. Вероятность попасть в самую маленькую область очень высока..., пробормотал про себя Линь И.

Как Линь И и ожидал, игла остановилась на области с наименьшей долей от всего колеса. [Поздравляем! Вы получили награду от ежедневного колеса: [Жемчужина EXP]].

После появления уведомления колесо перед ним исчезло.

Линь И немедленно открыл свою сумку, чтобы проверить. [Жемчужина EXP (D)]: Предмет одноразового использования. Дает 10 очков опыта при использовании]

Это был повседневный и практичный расходный материал.

Проблема была в том, что очков опыта, которые он получал, было слишком... мало.

Он посмотрел на потенциал мутации, который дает система мутации. [Жемчужина EXP - Потенциал мутации: высокий].

Высокий потенциал мутации...

Это было то, на что он мог рассчитывать.

Линь И немедленно мутировал ее. [Жемчужина EXP (D)]: После использования игрок может получить 10% от шкалы опыта, соответствующей его текущему уровню. Можно использовать один раз в день. (Примечание: постоянный предмет, который можно использовать один раз в день)

'Если мне нужно 100 ехр для повышения уровня, я буду получать 10 очков в день. Если мне нужно 10000 ехр для повышения уровня, я буду получать 1000 ехр в день! Глаза Линь И расширились, на лице появилась улыбка: - Постоянно повышать свой уровень в течение 10 дней? Это хорошая штука!

Как он обнаружил сегодня, игрокам было трудно повышать уровень.

Первая партия игроков, вступивших в Путь Бога 20 лет назад, в среднем имела только 90 уровень.

С другой стороны, Линь И нужно было использовать его только один раз в день.

И через 1000 дней он гарантированно достигнет 100 уровня!

<http://tl.rulate.ru/book/78277/2405673>