

- Но знаете, смогут ли они улаживать споры при помощи только этого? - наивно задала вопрос Нино. Вермудол удобнее расположился на троне.

- Ну, это на вряд ли. Я просто внёс саму идею.

Верно, мысль о том, что Король Демонов Вермудол предложил новый метод разрешения конфликтов, должна была осесть в головах.

Нынче мазоку известно лишь одно средство - драка. Но сейчас Король Демонов предложил им новое средство как альтернативу традиционному "бить".

- И... что из этого следует?

- А то, что мазоку теперь хотя бы есть из чего выбирать.

- Вот оно что.

В этот раз на вопрос Нино ответила Ичика; Вермудол одобрительно кивнул.

И потому причина предложенной игры в Камень Ножницы Бумага такова: метод "драки" очень, даже слишком прост. Если и менять его, то это должен быть тоже очень простой метод.

Для начала сойдёт и официально предложенный Королём Демонов метод. Главное, чтобы каждый мазоку понял, что есть выбор.

Хотя рассчитывать пока на нечто большее не приходится.

- Хм. Получается, что Рактор и вовсе им не сможет воспользоваться.

- Ну почему, на один день, думаю, хватит.

- Я даю три.

Пока Нино и Ичика победно высказали свои предположения, в разговор влился и Оруэл, успевший вздремнуть:

- ...Кто там может воспользоваться или не воспользоваться, о чем вы?

- Да вот, гадаем, сколько дней Рактор сможет использовать метод Камень Ножницы Бумага.

- Если вы о том громиле, уверяю, он, наверняка, когда выходил, уже не думал об этом.

- Ведь не поспоришь, - согласился Вермудол. Да, Рактор был не из миролюбивых.

- Ну, посмотрим, как всё сложится. Но ситуацию надо всё равно менять.

- Есть ещё идеи?

- Да.

Вермудол рассчитывал распространить среди мазоку игру, похожую на шахматы.

Удача этого предприятия была бы поистине прекрасным достижением.

Это предполагало кучу неприятностей, но в плане развития культуры такая игра была хорошим подспорьем.

И что важнее, она заставляла включать мозги.

Кроме того, каждый ход требовал время, а, следовательно, игра была и замечательным средством занять досуг.

Итак, выбор шахмат был приемлемым... но правила в том виде, в котором они существовали сейчас, не могли быть приняты мазоку.

Гнать короля, пока ему будет некуда идти.

Такое условие победы никогда не удовлетворит разум мазоку.

Без четкого осознания победы партия, наверняка, обернётся дракой.

Следовательно, правила в любом случае нужно менять.

-...типа такой вот игры.

- Э. Ну, зато звучит интересно.

- Значит, вопрос с выбором решён... но есть проблема, - Ичика вроде была довольна самой мыслью, но что-то её беспокоило.

- Если брать за основу армию Короля Демонов, то выходит, что будет два Короля Демонов. А Король Демонов только один.

- Но это же игра...

- Две армии Короля Демонов - такое даже в кошмаре не приснится, - и, хмыкнув, Ичика отвернулась. - Но...

- Допустим, что такой маневр был бы весьма полезен при вторжении Героя, - и вновь взглянула на Вермудола.

Да, нельзя сказать, что такой план невыполним, но грозит кучей иных проблем.

- Типа Герою придётся выбирать... да?

- А, да. Вроде того, - ответил он Нино.

- Сбить с толку армию Героя... это ж прекрасная стратегия?

- Да, однако, такие планы рановато строить, - Вермудол ответил Ичике и бессильно улыбнулся.

- Хотя разработать маневры для армии Короля Демонов не такая уж плохая идея.

- Маневры?

- Да, мысль прекрасна. Но в ситуации, когда мазоку не способны даже на малейшее продумывание собственных действий, говорить о масштабных маневрах, ну никак нельзя. И оттого я думаю, что игры, вроде шахмат, для начала позволят развить хоть какое-то стратегическое мышление.

- Понятно, тогда в настоящей армии было бы полезным и понятие привязанности.

Ичика кивнула на замечание Оруэла.

Солдаты, испытывающие симпатию к командирам, лучше, чем готовые сдать его на милость врагу. В этом была доля истины.

- Ладно, тогда я к нормам заказывать фигуры...

- Стой, стой, стой, Вер-чи! - в Тронном Зале показалась Рокуна.

Её одежда была слегка неряшлива, но почему-то в целом она выглядела великолепно.

- Рокуна? Что-то случилось?

- Может то, а может это. Но это, что пред глазами, которое не упустит момента поиграть девичьими чувствами. Не слишком развратен ли он? Как его там - Эроэл? Кажется, что прямо сейчас и набросится.

- ...И не собирался...

Рокуна прошла к Вермудолу, но не сказать, что она прямо сторонилась Оруэла.

- Я тут слышала ваш разговор, кстати.

- М? А, да. Я потом и к тебе собирался подойти.

- Да я не об этом. Не лучше ли обратиться с заказом к гоблинам?

- Это почему? - одновременно спросили Нино и Вермудол.

- А, мы с Нино просто на одной волне. Так и какая в этом необходимость?

- Ради экономии, раз. А развлечение для экономики.

- ...Понятно. Тобишь продавать их потом.

- Именно. Даже Четырём Генералам не дарить бесплатно.

Мысль слов Рокуны была проста.

То, что ты покупаешь, ты ценишь гораздо больше, чем то, что получил даром.

Да и просто бросить купленную вещь без дела тоже не разумно и в любом случае мазоку хоть иногда да будут братья за игру.

Расчёт примитивен, но и общество мазоку пока слишком просто.

Конечно, есть много допущений, но лучше уж попробовать, чем только строить планы.

- Что ж, тогда идём.

- Эм, это ведь займёт некоторое время, а потому лучше ей, наверное, сходить. Совет.

Действительно, выйдет дёшево, но... по времени будет, несомненно, больше.

- Так, Ичика. Сходишь туда?

- Слушаюсь. Отправляюсь сейчас же.

Скорее всего, она справится в ближайшие дни.

Осталось более тщательно продумать правила.

- Рокуна.

- Что такое, Вер-чи? Ты очарован мной?

- Минимизация правил и движений фигур на тебе. Боюсь, что Ичика устроит подготовку фигур в ужасно краткий срок.

- Э, не хочу...

- Давай.

- Поняла... А что я получу в награду?

- Не говори так. В награду дам любую понравившуюся фигуру.

- Тогда подойдёт и Король Демонов. Настоящий.

- Нет.

- И почему же?! Нино, не мешайся.

Рокуна и Нино злобно взглянули друг на друга. Оруэл встал ближе к выходу, чтобы было легче бежать.

Но Вермудол сидел, откинувшись, на троне... и на душе было так спокойно.

<http://tl.rulate.ru/book/7826/341783>