На форуме, как и всегда, оказалась куча разнообразных постов:

«У меня было всё: еда, вода, средства личной гигиены. Но даже так я не смог дожить до пятнадцатого дня! На двенадцатый - куча солдат окружила меня и открыла огонь на поражение. Теперь всё кончено!»

«Только играя в эту игру я по-настоящему понял, каково это - страдать от голода и холода. А также, что нет ничего важнее жизни. Я вернулся домой, попил воды, чтобы избавиться от заикания, и сразу же съел целую тарелку дымящейся еды. И от этого был так счастлив, что чуть не расплакался. Как же хорошо жить в мире и покое! Люблю свою страну!»

«Я устал, что меня постоянно закидывает в самую мясорубку. Вплоть до десятого дня у нас были стычки между игроками и неигровыми персонажами, иногда всё заканчивалось довольно кроваво. В результате к десятому дню в городе осталось четыре тысячи выживших, и, когда пришли солдаты, нас без особых усилий смели с пути».

«Мне повезло найти коробку с припасами, но я не знала, для чего там была хлорка, поэтому едва не умерла от жажды... Мне кажется, игра чересчур сложная для таких альтернативно-одарённых игроков, как я».

«Неважно, игрок или нет, все жители города спасались бегством, а враги шли за ними и стреляли в спину. Натуральная резня. Убийство. Разве так можно?»

«Я где-то подсмотрел, что за золото и серебро в поздних стадиях игры можно стать богачом, так что запасся украшениями. Но вот уже прошло два тура, и я на краю проигрыша. Где слава, признание и богатство???»

«Я поняла - вся сложность игры в том, что у меня нет переносного склада. Была возможность купить его ещё на первом уровне, но я слишком долго думала и упустила её... Нечего сказать, остаётся только плакать».

«Меня ограбили и убили из-за почти закончившейся зажигалки. Можете в это поверить?»

«Меня чуть не убила группа из десяти человек, потому что у меня была хлорка. Что за треш?»

Истории слёз, крови и боли тысячи игроков шли одна за другой. Те, кто пережили всё это, рыдали, а те, кто читали истории, искренне им сочувствовали.

В это же мгновение появилась запись, автор которой захотел покрасоваться: «А я смог пройти уровень до конца. И со мной ещё 187 человек с сервера. Все они настоящие прогеймеры! Начиная с двенадцатого дня всех солдат, которые заходили в город, устраняли подчистую! Я прятался в руинах и видел, как от них избавлялись».

Су Хан сразу же поняла, что это был игрок с её серва. Но, очевидно, он не приложил никаких усилий к общей победе, потому его хвастовство не вызывало ничего, кроме смеха.

Девушка ещё немного полистала записи, но, выяснив, что в них не было ничего полезного, зашла на свой любимый форум по выживанию. Факты на лицо - те, кто был подготовлен теоретическими знаниями с форума «Безумие выживания», справились с уровнем с лёгкостью.

«Я нашёл что-то типа бамбука, внутри которого была вода. Прodelал в стволе дырку, слил сок в миску и выпил. Он абсолютно чистый и имеет свежий бамбуковый привкус. Очень вкусно!»

«Трудности с добычей воды? Всё зависит только от испарения растений! Наденьте пластиковый пакет на ветку и крепко завяжите его, чтобы влага, испаряющаяся из растений, собиралась в нём. Поверите ли, если скажу, что однажды собрал так пятнадцать литров?»

«Одуванчики, подорожники, побеги бамбука, астры... В мире полно съедобных растений! По факту хватает самых базовых знаний, чтобы дожить до десятого дня. В конце концов, система предоставляет много возможностей для выживания».

«Да, но уровень легко пройти, если ты один, а если с товарищами, то это уже испытание. Из пяти раундов до конца я прошёл только два. Ибо не всегда удавалось с ними договориться».

«Каждый раз, когда захожу на форум, сомневаюсь в своих способностях. Нужно было чисто пройти все пять уровней до конца, чтобы считать себя членом вашей группы? Или достаточно одного? А, может, хватит трёх обычных? Простите, я просто вылетела ещё на третьем туре. Уползаю в свой угол рефлексировать».

«Бесконечная игра на выживание обвела меня вокруг пальца. В самом начале я подумал о десяти типах апокалиптических ситуаций и пообещал, что переживу их все. Однако прошло уже пять уровней, но ни один из них не был таким, о котором я думал изначально... А я ведь был так уверен».

От последней записи Су Хан расхохоталась.

Девушка полистала форум ещё немного, выискивая полезную информацию для выживания, и в десять вечера легла спать.

А в 7:50 следующего утра уже вошла в игру, ожидая официального начала шестого раунда.

— Добро пожаловать в «Бесконечную игру на выживание», - прозвучал голос системы. - У вас есть 125 очков. Хотите зайти в игровой магазин?

Су Хан тут же согласилась. Немного подумав, она восполнила запас патронов и лекарств, а затем, подсчитав все имеющиеся предметы, пришла к выводу, что больше ей не на что тратить очки. Рассчитав всё так, чтобы потратить ровно 125 баллов, девушка оплатила покупки и вышла из локации.

Система отреагировала:

— Подготовка окончена. Хотите начать игру?

Су Хан, не раздумывая, нажала «Да».

Вспыхнул белый свет. Шестой раунд игры для неё начался.

Песок простирался везде, куда глаза глядят. Солнце нещадно пекло голову, а горячий ветер обжигал лицо. Су Хан заозиралась, слушая вводные от системы:

— Шестой раунд игры посвящён выживанию в пустыне. Спустя десять дней игрок будет считаться выполнившим условия и сможет запросить выход. Если уровень выносливости упадёт до 0, персонаж умирает, и игрок дисквалифицируется. Чем больше дней вы проживёте,

тем богаче будут награды. Если завершите экстремальное 15-дневное выживание на арене, то получите дополнительные призы, а вас автоматически телепортируют с арены. В пустыне F12 (ваш сервер) находятся 2000 игроков и 2000 неигровых персонажей. Игра начинается прямо сейчас.

Жарко! Очень!

Солнце жгло открытую кожу, лоб Су Хан тут же покрылся испариной. Ощущение было такое, будто тело пытаются зажарить на сковороде.

— Выживание в пустыне... - глубоко вздохнула девушка, успокаиваясь и пытаясь придумать план.

Осмотревшись, она приглядела небольшую низину, достала палатку, установила её и забралась внутрь.

Без прямого попадания палящих лучей стало намного легче. Су Хан достала три упаковки бинтов и обмотала ими открытые участки кожи.

В пустыне будут перепады температур, плюс прямое воздействие солнечных лучей, что опасно для кожи. Если бы она знала о локации заранее, то приготовила бы шляпу, подходящую обувь и закрытую одежду. К сожалению, такой информации не поступило, поэтому девушка оказалась не готова к пустыне, а в инвентаре и вовсе валялась лишь зимняя одежда. Так что в ход пошли бинты - такая себе альтернатива, но хоть что-то.

Забинтовавшись, словно мумия, Су Хан порылась в запасах одежды и обмотала одну вещь вокруг головы в качестве платка. Только после этого она смогла чуть успокоиться, хоть и продолжила думать о том, что же ждёт впереди. В пустыне не будет «ночного сна», ведь все действия придётся выполнять в тёмное время суток, когда солнце скроется за горизонтом, а температура упадёт с сорока градусов до нуля.

— Неважно, что я придумаю, проблемы всё равно возникнут так или иначе, - вздохнула девушка.

В девять утра механический голос объявил:

— Начался первый день игры.

В это же мгновение в инвентаре появился хлеб и бутылка молока. Су Хан выпила молоко и стала дожидаться ночи.

Было сухо, жарко, и не хотелось ничего делать.

Девушка неподвижно лежала в палатке и не хотела двигать даже пальцем. Думала использовать лёд, но быстро поняла, что запасов на все пятнадцать дней не хватит. Если начнёт использовать его сейчас, то потом может просто не выжить. Поэтому оставалось лишь лежать и терпеть, стиснув зубы.

Время шло минута за минутой, и казалось, словно каждая секунда длится год.

Вдруг хриплый мужской голос снаружи спросил:

— Эй, есть кто-нибудь?

Су Хан распахнула глаза, подползла к выходу из палатки и высунулась наружу:

— Что такое?

Снаружи стоял мужчина с рюкзаком на плече, одетый в футболку, насквозь пропитанную потом. Его незакрытая тканью кожа покраснела от солнца, а голос звучал слабо и надрывно:

— Я хотел спросить, может, знаешь, где тут неподалёку оазис?

— Не знаю, - покачала головой Су Хан.

— Тогда можно передохну у тебя в палатке? - с надеждой в голосе спросил незнакомец.

Но девушка в ответ покачала головой:

— Нет.

Только в одиночестве она могла отдыхать спокойно. Да и окружающая действительность была слишком суровой - все силы уходили на заботу о себе, но никак не на гостеприимство и помощь другим.

— Ну, хорошо. А обменяться хочешь? - торопливо проговорил мужчина. - Меняю драгоценные камни на воду!

Глаза Су Хан заинтересованно вспыхнули. Драгоценности? Стало быть - игрок.

Со времён уровня катастрофы на море игра не давала никакой возможности использовать сокровища хоть где-нибудь, поэтому с каждым днём люди всё больше убеждались, что камни бесполезны, и старались сбыть их кому-нибудь ещё.

Довольно поспешное решение...

Су Хан прикрыла глаза и задумалась. У него всё плохо, и ему некогда думать о перспективах? Выживание для него сейчас важнее всего?

Мужчина же, видя её сомнения, взмолился:

— Всё честно! Я обменяю драгоценный камень на воду!

Девушка колебалась, подбирая слова. Тогда неожиданно мужчина сжал зубы и процедил:

— Если этого мало, меняю два камня на бутылку воды.

Он, похоже, был твёрдо нацелен на результат и не собирался уходить с пустыми руками.

Два камня за бутылку воды - довольно выгодное предложение. Да и воды у неё было достаточно. Так что Су Хан, в конце концов, согласилась и достала пять бутылок:

— Давай обменяемся.

Совершив сделку, мужчина тут же выпил половину бутылки, а затем ушёл.

Девушка застегнула молнию на входе, вернулась внутрь и только после этого вспомнила, что

забыла посоветовать ему поторопиться и укрыться где-то, чтобы не находиться под солнцем долго. Так повышался риск обезвоживания.

Но, с другой стороны, может, и хорошо, что не сказала. Если бы мужчина решил остаться неподалёку от неё, она бы точно не смогла уснуть.

С этими мыслями девушка прикрыла глаза.

Через полчаса ещё один мужчина с женщиной появились рядом и спросили дорогу.

А пятьдесят минут спустя к палатке пришла голодная и мучимая жаждой группа. Люди в ней так же надеялись обменять ресурсы на драгоценности.

Ещё же через полтора часа Су Хан разбудили в очередной раз. Но единственное, что девушке хотелось в тот момент, так это ударить незваного гостя.

<http://tl.rulate.ru/book/78141/3517623>