

"Смело!"

"Ты знаешь, где это? Вы осмелились напасть на дворец!?"

Присутствовавшие жрецы Симон, Махад и Исида немедленно шагнули вперед.

"Фараон, пожалуйста, отойди!" Махад поднял свое Тысячелетнее Колесо: "Предоставь этого вора нам!"

Тапиранг сузил глаза, злобно посмотрел на свое Колесо Мудрости Тысячелетия и слегка хихикнул: "Мастер Жрец, Колесо Мудрости Тысячелетия в твоей руке очень предназначено для меня.

Можете ли вы отдать его мне, если вы разумны? "

"Хмф, невежество!" резко воскликнул Махад, - "Божественный артефакт тысячелетия - это инструмент, которым может управлять только избранный жрец и который защищает справедливость! Для такого, как ты, полного злых мыслей, как только ты прикоснешься к артефакту, твоя душа превратится в пепел. ."

"Артефакты защищают справедливость?"

Тапиранг поднял голову и рассмеялся, как будто услышал что-то очень смешное.

"Не смей меня, какое отношение эти грязные и грешные вещи могут иметь к справедливости? Мне кажется, ты совсем ничего не понимаешь!"

"Что ты сказал?"

Махад сделал шаг и уже собирался шагнуть вперед, но был заблокирован рукой фараона.

"Господин фараон?" удивился Махад.

"Отступи, Махад." Темная Игра торжественно сказал: "Предоставь этого парня мне".

"Но....."

Махад не решался заговорить, но увидев серьезное выражение лица фараона, он, наконец, отступил.

".....Да."

Сказать, что это было странно, конечно, он чувствовал себя странно в своем сердце, а также по отношению к спутнику, который внезапно появился рядом с фараоном, и тем более к вору, который внезапно ворвался во дворец.

И больше всего его удивило то, что фараон, похоже, знал этого человека.

Но такие мысли были лишь мимолетными. Преданность Махада выгравирована в его костях, какой бы приказ он ни отдал, он выполнит его без колебаний и никогда не будет испытывать ни малейших сомнений.

"Тапиранг, что именно ты хочешь сделать?" спросил Темный Гейм.

"Гейм... о нет, это должен быть почтенный лорд Фараон". Тапир Лян инь и ян странно рассмеялся, "...

В этом мире моя личность - 'Бакула, король воров'... .Это просто маленький вор. Это действительно другая личность".

Дважды рассмеявшись, он тут же хмыкнул: "Я сказал, что это "окончательная темная игра" между нами. Хотя есть некоторые различия в развитии, которого я ожидал, я уже начал то, что мне нужно."

Уголок его рта дернулся, и, взмахнув рукой, он показал золотую пластину гладиатора под своей мантией.

"В конце концов, это все еще темная игра между нами, так что давай, лорд Фараон! Наш первый раунд противостояния!" - сказал он, высунув язык и облизнув губы, - "Конечно, если ты не будешь осторожен. это может быть последний раунд".

Глаза Темного Гейма сузились, и он откинул плащ, готовясь открыть золотую гладиаторскую пластину на запястье.

В прямом противостоянии с игрой здесь, на самом деле, Тапиранг немного схитрил.

У них двоих не было системного пула карт, как у Ты Юя. Обычно шифер, который они использовали для дуэли в этом мире памяти, нужно было получить из этого мира, так же как в RPG играх нужно было обновлять свое снаряжение.

Однако перед тем, как войти в мир памяти, Тапиранг заранее сделал некоторые приготовления и сумел принести подготовленную им колоду.

Хотя в игре в качестве фараона существует множество типов грифелей, колода фараона по умолчанию обладает силой трех призрачных богов, но, в конце концов, это не та карта, которую он легко использует в будни. группе, а также не хватает некоторых мощных монстров, которым он доверяет.

Например, Воин Хаоса, или другой пример - Черный Маг.

Ну да, в дефолтной колоде Фараона нет Черного Мага и всей серии Black Magic.

Если вы хотите спросить почему, то потому что сам Черный Маг в данный момент все еще является жрецом, он стоит позади фараона и носит Колесо Мудрости Тысячелетия...

Самый надежный туз-монстр "Черный маг"

в игре - это верный жрец Махад, который находится рядом с ним. Три тысячи лет назад Махад освободил запечатанную магическую силу, использовал запрещенные техники, чтобы слить свою душу с эльфами, и породил уникального и сильнейшего мага "Черного мага". С тех пор он вечно ждет своей очереди в игре.

"Даже если есть три призрачных бога, колода игры все еще находится в неполном состоянии". Задрбезжал абак Тапира.

Раньше я не вступал в игру только потому, что боялся трех призрачных богов в оригинальной колоде фараона. Теперь же, когда Тапиранг обзавелся грифелем "Три злых бога", он считает,

что призрачные боги больше не представляют угрозы.

В нынешней игровой колоде нет даже черного мага, зачем ему сражаться с самим собой?

Тапиранг так гордо размышлял, но вдруг увидел, как часовой игры сбоку неожиданно достал дуэльную пластину - да, высокотехнологичную дуэльную пластину, разработанную компанией Naïma в будущем - поднял руку и бросил ее темной игре.

"Еще один я, потом этот!"

Темная Игра поднял руку, чтобы поймать ее, и не мог не удивиться: "Это..."

"Дуэльная доска и наша колода!" Бяо Гейм подбодрил его улыбкой: "Я всегда брал ее с собой, когда входил в ваш мир памяти, и, похоже, я принес ее сюда из ниоткуда.

Думаю, если ты хочешь дуэлировать, тебе обязательно понадобится наша колода, верно? "

Темная Игра не могла не растрогаться: "AIBO... Спасибо".

Поэтому фараон быстро убрал алхимическую дуэльную колоду 3000-летней давности и заменил ее будущим оборудованием для игры в карты, разработанным Naïma Group.

"Давай, Тапир! Прямо здесь и сейчас, давай сделаем перерыв!"

Он ловко открыл дуэльную тарелку, и плащ фараона автоматически развеялся без ветра. Казалось, он в одно мгновение вновь ощутил себя королем-дуэлянтом в городе дуэлянтов.

Глаза Тапира расширились, он уставился на игру часов, которую только что проигнорировал, и на остальных в замке, выражение его лица было похоже на...

-- Эй, судья, кто-то вызвал помощь за пределами поля!

Это специальное мяуканье считается подвешиванием, верно?

Как древний фараон, действительно ли хорошо использовать эту футуристическую технологию?

..... Конечно, он может только думать об этом~www.wuxiax.com~ В конце концов, у них нет ни оператора, ни ГМ в этой темной игре. Это его способность как фараона - уметь играть в нее. Я могу зажать нос и признать это...

Хм, это не имеет значения.

Но у них есть своя колода, и они просто позволили обеим сторонам вернуться на ту же стартовую линию.

Со злом **** в руках сила Тапира беспрецедентно велика, и он уже давно не сравнится с самим собой в реальном мире.

Теперь, снова играя против игры, он чувствует, что больше никогда не проиграет!

Тапиранг открыл древнюю золотую гладиаторскую пластину, и луч света пробил потолок дворца и улетел в небо. Через некоторое время с неба над его головой трансформировались

пять пластин, и они упали одна за другой с глухим звуком, рассекая воздух.

"Дуэль!" x2

□Тапиранг, LP4000□

□Темная игра, LP4000□

<http://tl.rulate.ru/book/77841/2572143>