

Главный козырь?

Слова Тапира привлекли внимание всех зрителей, наблюдавших за поединком.

Согласно сюжету оригинального произведения, в главе Памяти Короля, перед воскрешением великого зла **** Торка, козырем, на который он полагался, должен был быть только змеехвостый демон "Дилбондо", верно?

Даже в представлении Юй Юя, в Связующем мире в предыдущей жизни, карты, используемые Тапирангом, были не более чем вращением туда-сюда между демонами и нежитью, и в группе карт не было другого старшего брата.

Но в предыдущей жизни, связывающей сюжет мира, Тапиран никогда не имел никаких контактов с организацией Doma.

Может ли быть так, что в период существования Doma, Тапир Лян действительно нашел какой-то козырь из наследия Да Цзы, который мог заставить его лопнуть от уверенности?

"Первая - волшебная карта - погребение глупости!" Перед Тапирангом перевернулась грифельная доска: "Отправьте монстров из колоды на кладбище. Я собираюсь отправить "Минотавра" на кладбище!".

Призрак грифеля, запечатанного Минотавром, появился, но лишь на мгновение, а затем его поглотил крошечный вихрь и засосал в подземный мир.

"Эффект Минотавра!" продолжал Тапиранг, - "Если эта карта отправляется на кладбище, уберите с кладбища всех монстров-нежити, кроме "Минотавра", находящихся в игре, и специально вызовите монстров-нежить из своей руки".

Я убрал из игры монстра "Destroyer of Souls", которого я только что отправил на кладбище с помощью "Deletion of the Codex", и специально вызвал из руки "Master of Zombies"! "

Это был зомби с бледным лицом, как у клоуна, беспорядочными белыми волосами и злобной улыбкой в углу рта.

[Повелитель зомби, сила атаки 1800].

"Эффект "Повелитель зомби"!" Тапир сказал: "Один раз за ход, сбросив монстра из руки, вы можете оживить монстра-нежить 4-го уровня или ниже на кладбище!"

Он вытянул руку и жестом указал на шифер перед собой, который затем был поглощен черной дырой на земле и скручен на куски.

"Воскрешение, Минотавр!"

В результате равноценного обмена грифельная доска разбилась в черной дыре, а темнокожий тауренский воин-нежить снова вернулся на свое поле, надев замкнутое кольцо и повесив четки, и держа в руке огромный молот.

[Минотавр, сила атаки 1700].

"Эй-эй, подготовка завершена". Тапиранг временно прекратил операцию и начал усмехаться.

Веки Темного Малика слегка дернулись, как будто он о чем-то задумался: "На поле три монстра, а обычные призывы в этом раунде еще не были использованы, может ли это быть..."

Нет, не может быть.

Малик быстро отбросил эту нереальную идею.

Все три призрачных бога в мире памяти находятся в руках фараона, и использовать их будет только фараон.

"Откройте глаза, боги, которые были запечатаны в течение бесконечных лет и забыты!" Тапиранг рассмеялся и поднял руки: "Примите в жертву "Повелителя зомби", "Минотавра", "Проклятую куклу Николь "Рафию", трех монстров!

Бог Разрушения, который пожрал небеса и землю, уничтожил все вещи и вернул все в небытие...

-Злой Бог Ластик здесь! ! ! "

"Нани!?" Один из зрителей на месте происшествия первым уронил челюсть, и его временная комната прямой трансляции также была полна баррикад.

Он действительно хочет вызвать... злого бога!?

Три злых бога не являются незнакомыми для оригинальной партии. В комиксах объясняется, что это злой ****, который был создан самим Бекасом и противостоит трем призрачным богам.

И, согласно заявлению самого Бекаса, хотя три злых бога были созданы для проверки и баланса с призрачными богами, их сила даже превосходит призрачных богов.

Однако, согласно истории всего ДМ, как и Трех Призрачных Богов, хотя зло **** было создано самим Бекасом, он, конечно же, не придумал его из воздуха. Такое могущественное существование не может быть создано из воздуха простым дизайнером.

Прежде чем превратиться в карты, Три Злых Бога, должно быть, уже существовали, но они долгое время были запечатаны в каком-то уголке мира и никогда не были обнаружены.

По крайней мере, в Связанном мире до сих пор, похоже, никто, включая Бекаса, не раскопал грифели трех злых богов.

Но есть одно исключение.

Это Да Цзы, который живет 10 000 лет и был свидетелем всех главных событий и чудес в мире на протяжении 10 000 лет.

Да Цзы действительно знал, где запечатаны грифели Трех Злых Богов. Просто он никогда не прикасался к ним лично - возможно, он чувствовал, что не может контролировать силу этих трех жестоких злых богов, а может, давно пытался сделать это и потерпел неудачу.

Однако в документах, которые Дази оставил в Доме, действительно были записаны послания трех злых богов. Именно на основании этих записей Тапир подтвердил местонахождение шифера Злого Бога и выкопал его в соответствующем месте в этом мире памяти.

Это настоящий козырь, в котором он так уверен!

Жаркое солнце на небе исчезло, и темные и тяжелые облака заволокли все голубое небо.

Это была тьма, подобная небытию, глубокая, мрачная, в которой слышался шепот демонов, как будто весь мир был утянут в небытие, предшествующее рождению всего сущего.

Затем небо разорвали когти, и за трещинами показались огромные глаза, полные разрушительных импульсов. Когти разорвали брешь, и за ней появилась искаженная тень.

Из-за непроглядной тьмы невозможно было разглядеть истинную форму тени, и лишь по очертаниям было смутно видно, что у нее длинный хвост и широкие крылья.

Но она была настолько величественной, что человек не смел даже дышать, а когда его взгляд падал на тень, его глазные яблоки щипало.

Если появление фантома **** - это просто бесконечное принуждение, то в отличие от него, это огромное существо обладает безудержным разрушительным импульсом при появлении.

ДЬЯВОЛЬСКИЙ ЛАСТИК!

Подобно ластику из руки Бога, он может уничтожить любой след Бога, оставленный в мире!

[Злой Бог - Ластик, сила атаки? □]

Даже сердце, стоявшее на поле, улетело вместе с ветром, и теперь было ошеломлено преувеличенным видом этого монстра.

Но он не чувствовал страха, а думал в своем сердце...

--Нима такой красивый! ?

Есть ли в этой игре монстры, которых можно призвать, чтобы получить такой великолепный эффект?

"Сила атаки Эрадикатора равна количеству карт на поле противника x 1000 очков." Тапир усмехнулся: "У тебя на поле восемь карт, поэтому сила атаки Эрадикатора составляет..."

[Злой Бог - Ластик, сила атаки? → Сила атаки 8000].

Даже шестилетний ребенок не мог не растрогаться.

"Бог-еретик, способный соперничать с Иллюзорным Богом... Неужели существует такое могущественное существо?"

Три злых бога и три фантомных бога находятся в отношениях один к одному, и каждый фантом **** имеет зло ****, которое соответствует его собственной божественной позиции.

Например, у Ластика, появившегося в это время, соответствующий фантом **** - "Небесный Дракон Осириса".

"Все кончено! Почувствуй честь, ты - первый противник, уничтоженный злым богом!" Тапиранг дико рассмеялся: "Эрадикатор! Атакуй "Гладиатора Августа" и дай мне этого парня полностью стереть его!"

Эрадикатор открыл свой **** рот, в мире небытия возникли подводные течения, и ледяной порыв ветра ударил всех по лицу.

Сердце улетело обратно к Богу вместе с ветром: "Активируй ловушку - пронзающую дыру! Когда монстр, вызванный в этот ход, объявляет атаку, этот атакующий монстр уничтожается, а сила атаки противника составляет половину урона!"

У ног злого бога разверзлась огромная яма, усеянная шокирующими шипами.

Но Ктулху даже не посмотрел вниз~www.wuxiax.com~ даже не посмотрел вниз. Он лишь произвольно взмахнул огромным хвостом, и яма тут же была сметена, а острые металлические шипы прокатились по черному циклону и исчезли в воздухе, словно их вычеркнули ручкой для ликвидации.

"Му Да!" засмеялся Тапиранг, - "Ловушки бесполезны для богов!".

Три злых бога из настоящей карты - это темные атрибуты, демонические монстры десятого уровня, и они - слабые цыплята, которые бесполезны. Но в оригинальной работе эти три злых бога - настоящие боги, призрачные чудовища.

Это значит, что все они обладают точно такой же устойчивостью к эффектам, как и Три Призрачных Бога!

"Верно, Бог-еретик непобедим, и любые средства не сработают!" Зрачки Тапира сузились: "Под пламенем Бога-еретика превратитесь в небытие! Пламя суда!!!"

Жгучее черное пламя, сжигающее все вокруг, было совершенно бессильно противостоять воинам-зверям, сражающимся мечом. Черное пламя превратилось в море огня и утопило собравшихся, все сгорело дотла...

...также сопровождалось нецензурной бранью, охваченной пламенем.

□Полет с ветром, LP2600→LP0□

<http://tl.rulate.ru/book/77841/2571491>