

"Колода стража гробницы..."

Малик тоже был немного удивлен, когда увидел, как его сестра впервые использует эту колоду.

С самого детства он много раз дуэлировал со своей сестрой. И хотя он почти никогда не выигрывал, по крайней мере, он хорошо знал свою сестру до этого.

Сейчас он впервые почувствовал себя так - он ничего не знал о дуэли своей сестры.

"Мой ход, вытяни карту".

Вернувшись к ходу Иси [Карандаша] Шелка, первое, что она должна сделать, это, конечно же, перевернуть карту, которая покрывала область на поле в предыдущий ход.

"Полевая магия - Долина королевского сна, активировать!".

Площадка изменилась, скалы покатались вниз, пики поднялись, и площадка изменилась. В одно мгновение она превратилась в тихую долину, и только луч солнца пробивался из краев долин с обеих сторон.

"Долина Царского сна - запретное место для стражей гробниц. В этом поле все мертвые верховодят". Изида сказала: "С этого момента все эффекты карт на кладбище будут аннулированы. Кроме того, карты на обоих кладбищах не могут быть удалены из игры".

Юй Юй сузил глаза.

Место проведения все еще немного запутанное. Эта карта называет арену, которая доминирует в преступном мире, специализируясь на всех видах мейнстрима...

"Далее, я вызываю "Духовника Гробницы", атакующее состояние".

Появившаяся женщина была хранительницей гробницы, одетая в черное платье, оголяющее пупок, с хорошей фигурой, демонстрирующей плоский живот с тонкой талией, и в черной маске с крестообразным сечением на лице.

[Спиритуалист, охраняющий могилу, сила атаки 1500].

"Духовидец, охраняющий могилу, эффект активирован". Изида сказала: "Когда на поле находится "Долина Спящего Короля", вы можете отправить материалы слияния, включая эту карту, из руки и с поля на кладбище". Fusion Вызывает монстра слияния магического типа".

Изида длинными пальцами взяла две карты монстров, лежащие на дуэльной доске: "

Я сплавляю "солдата-фанатика, охраняющего могилу" и "духовного мастера, охраняющего могилу"!

Души двух верных хранителей могил объединяются, чтобы призвать хранителя этой долины вечного сна...

-Пользователь способностей, охраняющий гробницу, вызови синтез! "

Экстрасенс произнес заклинание, и магия выпустила огромный вихрь. Две души слились в вихре, и на землю обрушилась вспышка ослепительно белого света. Хранитель гробницы в черной мантии ступил на твердую землю между долинами, держа в руке простой, но

ослепительный золотой посох. Его аура сливалась с этой торжественной и торжественной долиной, как будто она была естественным целым.

[Пользователь способностей, охраняющий гробницу, сила атаки 2000]

"Пользователь способностей, охраняющий гробницу", - Малик посмотрел на чернокожего стража гробницы на поле его сестры, - "это... новый козырь моей сестры...".

"Пользователь способности, охраняющий могилу, эффект активирован". Изида сказала: "Его сила атаки увеличит монстров, используемых в качестве материалов для синтеза, и общий уровень монстров на 100 пунктов".

Фан-солдат, охраняющий могилу" в качестве материала для синтеза имеет 4 уровень, а "Духовидец, охраняющий могилу" также 4 уровень, итого 8 уровень. Таким образом, сила атаки увеличивается на 800 пунктов. "

Хранитель гробницы в черной одежде поставил посох перед собой, произнес заклинание глубоким голосом, и все его тело окутало слабое золотистое сияние, словно от огня, а его сила также быстро возросла.

[Пользователь способностей, охраняющий гробницу, сила атаки 2000 → сила атаки 2800].

"Затем действует полевая магия "Долина королевского сна"". Изида продолжила: "Стражи гробницы станут сильнее в той области, которую они охраняют.

Когда "Долина царского сна" находится на поле, АТК всех монстров "Хранителей могил" увеличивается на 500. "

[Способность, охраняющая гробницу, сила атаки 2800 → сила атаки 3300].

Видя, что сила хранителя гробницы мгновенно возросла до уровня, превышающего силу голубоглазого белого дракона, Ты Юй не мог не кивнуть: "Неплохо".

"Спасибо." Изида улыбнулась: "Тогда в основной фазе я хочу активировать третий эффект "Хранителя гробниц". После активации этого эффекта, в конце этого хода, я могу добавить карту из колоды". Монстр с именем "Хранитель могил" добавляется в руку".

Посох могильщика был горизонтально зажат в его руке, и он низким голосом произнес ряд сложных заклинаний. Золотая магическая энергия высвободилась, как звуковая волна, активируя его скрытые способности.

"Тогда я буду следующей". Изида подняла свои стройные руки под мантией: "Используйте "способность пользователя, охраняющего гробницу", чтобы атаковать господина Ю Ю! Магия охраны гробницы!".

Пользователь способностей закрыл глаза и произнес заклинание низким голосом. Золотые колебания на посохе горели, как пламя, и когда посох взметнулся вниз, луч золотого пламени, казалось, прорезал сонный воздух в долине и ударил Юй Юя в лицо.

"Переверни Гайку", - Юй Юй перевернул Гаевку перед собой, - "Противодействие ловушке - обездвиживающая атака. Атака монстра противника отрицается, а фаза боя принудительно завершается".

Вихревая печать спирали заблокировала золотое пламя и на время оттеснила наступление энергопользователя.

Изида не удивилась, но почувствовала, что так просто соприкоснуться друг с другом невозможно.

"Затем я закрываю карту и кладу ее на поле". Она снова положила карту прикрытия, а затем вытянула колоду: "В конце хода, согласно эффекту "Стража могил", уберите "Стража могил" из колоды. Командир" присоединяется к руке".

Выбрав карту, она перетасовала колоду и вставила ее обратно в дуэльную пластину, затем вежливо кивнула: "Мой ход окончен".

Юй остановился на некоторое время, как будто раздумывая.

"Мой ход, вытяни карту". Он снова показал ту же карту из предыдущего раунда: "Вызовите снова "Разрушителя магических воинов"!"

Свет меча вырвался наружу, и со вспышкой магической силы краснобровый воин-волшебник, поспешно покинувший поле боя в прошлом раунде, снова вылетел на поле.

[Волшебник-воин Разрушитель, сила атаки 1600].

"Разрушитель магов имеет эффект уничтожения карты магической ловушки". Малик в зале поднял подбородок: "Ты хочешь сначала уничтожить полевую магию моей сестры? Или эту Гаевку... ..".

Однако у Юй Юй, похоже, не было возможности перебирать варианты. Изида тут же подняла руку: "Переверните карту прикрытия, карту ловушки - принудительно удалите устройство! Монстр на поле возвращается в руку владельца".

Она подняла руку и указала на колдуна-воина на поле Юю, который еще не устоял на ногах: "Верните 'Разрушителя колдунов~www.wuxia.com~ в руку!".

Выражение лица воина-мага внезапно изменилось.

Нани? Опять возвращается?

Я сломался, как это мог быть снова я...

Но на этот раз, казалось, он сбежал. Ты Юй быстро показал еще одну карту: "Магия быстрой атаки - магия измерения! Когда на вашем поле находится монстр типа маг, используйте монстра на поле в качестве жертвы и специально вызовите монстра типа маг из вашей руки!".

Карта была вставлена в дуэльную пластину, и Ты Юй взмахнул рукой.

"Возьмите 'Колдуна Разрушителя' в качестве жертвы! Высвободите здесь черную магию и призовите лучших магов...

- Черный маг! "

Последний URL:

Примечание: Если вы видите, что содержание этой главы является содержанием ошибки защиты от кражи, книга сломана и т.д., пожалуйста, войдите →→→

<http://tl.rulate.ru/book/77841/2565352>