

С зеленым телом и оружием в виде головы дракона на запястье, герой вылетел в порыве ветра, вращаясь на большой скорости, окруженный бурей пламени.

[Элементальный герой - крылатое пламя, сила атаки 2100].

"Битва!" Ты Юй взмахнул рукой: "Элементальный герой, крылатый человек-пламя, атакуйте монстров, покрытых внутренностями противника!"

Крылатый человек вспыхнул своими белыми крыльями, его тело взлетело вверх, а его длинный хвост покачивался позади него.

"Хмф." Король Разрушения сдержанно усмехнулся и поднял ладонь: "В этот момент ты попал в ловушку, расставленную в моих владениях - испытание путника!"

Гевка на его бэккорте перевернулась, и это была постоянная карта ловушки, "Испытание путешественника".

Когда противник объявляет атаку, наугад выберите карту из его руки и угадайте, является ли выбранная карта монстром, магией или картой ловушки. Если вы не можете угадать, атакующий монстр должен быть возвращен в руку владельца.

В оригинальной анимации ДМ дедушка игры, Муто Шуанлю, также использовал эту карту.

"Давай, выбирай". Анубис протянул ладонь, и три карты зависли в его руке. "Что ты выбрал, это монстр? Заклинание? Или ловушка?"

Три карты в руке... Это чистая удача?

"Тогда я выбираю эту". Ты Юй указал на карту слева от Анубиса: "Я догадался, что это магическая карта".

"Заклинание?" Анубис хмыкнул и улыбнулся, его пальцы слегка шевельнулись, и карта, парящая в воздухе, перевернулась.

Хотя она была далеко, а свет из гробницы был плохим, Юй Юй не мог разглядеть, что это за карта, но по изображению и цвету карты он мог точно сказать, что это карта монстра.

"Похоже, ты провалил тест". Анубис усмехнулся. "Ловушка, которую ты устроил, заставит твоих слуг вернуться. Исчезни для меня!"

Спринт пламенного крыла к центру, похоже, был затруднен нематериальной силой, и пламя вырвалось наружу.

"Испытание путешественника" вернет атакующего монстра в руку владельца.

Однако, поскольку Огнекрыл является монстром слияния и не может быть возвращен в руку, он будет возвращен в колоду.

После завершения обработки эффекта карта, которую показал Анубис, также была перевернута обратно. Четыре карты в его руке быстро перемешались, перетасовались и поменялись местами, и когда они снова были разбросаны, невозможно было сказать, какая карта была только что.

Хотя на поле Юю все еще есть "Элементальный герой, Небесный человек", который может

атаковать, но даже если защитный монстр будет повержен, он не сможет нанести урон противнику.

И наоборот, если Sky Man не получит эффект "Traveler's Trial", отскочивший обратно в руку, следующий раунд Yuuу будет пустым.

"...Этот раунд окончен". Юй Юй временно отказался от погони.

"Хмф, на этом уровне? Честно говоря, это немного разочаровывает". Анубис хмыкнул: "Но пока ваша битва не закончилась, я возьму на себя инициативу и вызову другую ловушку!"

Он махнул рукой в сторону другой Гаевки, стоящей перед ним, и Гаевка перевернулась с порывом густого черного воздуха, словно по границе стекала темно-красная кровь.

Вечная ловушка - Компенсация крови!

Эта карта позволяет игроку нормально призвать монстров, удовлетворяющих условиям в его руке, во время своей Главной Фазы или Фазы Боя оппонента, заплатив 500 жизненных пунктов.

"Ценой моей крови слуги, выходящие на поле, будут принесены в жертву!" воскликнул Анубис, - "Призовите слуг высшего уровня, находящихся в ваших руках, и при этом примите скрытое состояние!"

[Анубис, LP4000→LP3500].

Пока он говорил, монстр, покрытый изнанкой перед ним, также исчез вместе с белым вихрем в качестве жертвы.

Вместо него на поле появился ещё один прикрывающий монстр, находящийся лицом вверх.

"Тогда моя очередь." продолжил Анубис.

Карта, плавающая в верхней части колоды в черном тумане, исчезла из воздуха, телепортировалась и зависла перед Анубисом.

Взяв карты в руку, Анубис махнул ладонью в сторону поля.

"О скрывающийся слуга, покажи свою истинную форму!"

Юй Юй быстро понял, что операция Анубиса должна заключаться в "развороте и вызове прикрытых монстров на своем поле", то есть в переворачивании прикрытых монстров и переходе их из состояния внутренней защиты в состояние атаки.

Карта была перевернута, и из нее появилась золотая огромная скульптура с огромным и крепким телом и крепким лицом.

Сфинкс-хранитель, обратный вызов!

[Guardian Sphinx, DEF 2400 → ATK 1700]

"Способность Сфинкса". Анубис сказал: "В тот момент, когда он вышел из скрытого состояния, все слуги другой стороны были насильно возвращены на родину!"

Guardian Sphinx, когда эта карта флип-суммируется, верните всех монстров на поле оппонента в руку владельца.

Из статуи вырвался ослепительный золотой свет, окутавший Небесного Человека на поле Юйю. Sky Man поднял руку, чтобы защитить ее перед собой, но она все равно не устояла, превратившись в золотой луч и вернувшись в руки You Yu. UU читает www.uukanshu.com

Юй Юй нахмурился.

Сфинкс-хранитель... Этот Анубис действительно доставляет немало хлопот.

У него 2400 DEF, и каждый раз при флип-саммоне он может вернуть всех монстров противника в руку. Что еще более неприятно, так это то, что у него также есть эффект "прикрытия себя" обратно в позицию внутренней защиты один раз за ход".

То есть, он может отбрасывать монстров противника назад один раз за ход, что было очень неуклюже в карточной игре много лет назад.

Вы Ю вспомнили, что один из маленьких друзей, которые в детстве вместе играли в карты, очень любил использовать этого монстра.

И тогда... и тогда Юй вызвал свой кулак, чтобы физически сразиться с маленьким другом в течение 300 раундов...

"Ты, потерявший всех своих слуг, больше не в состоянии защищаться!" Анубис крикнул: "Вперед, атака Хранителя Анубиса!".

Голова золотой скульптуры слегка пошевелилась.

Из этих глаз вырвался золотой луч света, подобно проникающему удару, он ударил в то место, где находился Юй, и густой черный дым взорвался со взрывом "бах".

□Ю Юй, LP4000→LP2300□

От удара Юй отлетел на несколько шагов назад, его колени слегка подогнулись, и он не мог удержаться от того, чтобы не надуться.

Как и ожидалось от "Короля Разрушения", последствия побочного урона дуэли действительно не покрываются...

"Тогда активируй другую способность "Сфинкса-хранителя". Анубис сказал: "Каждый раунд есть возможность вернуться в латентное состояние".

Голос упал, и огромная золотая скульптура исчезла с поля. Огромная скульптура Сфинкса была убрана в маленькую карту и помещена обратно на поле в скрытом состоянии.

"Наложите еще одно заклинание, и этот раунд закончится здесь".

Анубис взмахнул рукой, и у его ног появилась еще одна карта прикрытия.

<http://tl.rulate.ru/book/77841/2562521>