

Директор Шашима, на сцене которого разворачивается сюжет в Yu-Gi-Oh! GX, директор с наивысшим авторитетом в дуэльной академии.

На первый взгляд, эта должность кажется важной ролью, но на самом деле для господина директора снято очень мало кадров и сюжетов.

Напротив, судя по внешнему виду и ощущениям, этот господин директор может быть ближе к квестовому NPC.

Три Иллюзии и Демона отвечают за выдачу заданий главным героям и способствуют развитию сюжета. Сразу после завершения работы они исчезают в командировке, а известный учитель Кунорос временно исполняет обязанности директора, после чего запускается сюжет Ассоциации Света.

В следующих главах директор пригласил "профессора Кобру" из другой школы провести соревнование в дуэльной академии. Однако, когда учителя узнали, что ученики, участвующие в дуэли, будут лишены физической энергии и получают серьезные травмы, и захотели обратиться к директору с просьбой прекратить соревнование, директор... снова уехал в командировку!

Он весь день сидит в кабинете и не выходит, создавая у людей ощущение, что он хочет сделать большие новости, а потом, когда в академии что-то происходит, он исчезает из мира. Иллюзия, что "господин директор - это босс, который проходит через весь спектакль"...

Конечно, прочитав всю главу GX, вы обнаружите, что хотя у господина директора есть некоторые недостатки, в целом он все еще довольно хороший человек.

Просто его уровень преподавания может быть сомнительным...

И в этот момент, как король дуэлей и представитель компании Наима, Ты Юй пришел в спортзал к директору Шашимы - или теперь его следует называть учителем Шашимы.

Да, именно так, это спортзал, дающий людям сильное ощущение от вида владельца эльфийского спортзала...

Как объяснялось в более поздней стадии анимации GX, директор Шашима изначально был учителем первого поколения "Электронного Рюдокана"

до того, как он пришел в Дуэльную академию в качестве директора.

Задолго до создания Дуэльной академии он принимал в своем спортзале множество детей с энтузиазмом и талантом к дуэлям и обучал их, чтобы они стали отличными дуэлянтами по его собственному методу.

Рё Маруто, игрок первого эшелона Yu-Gi-Ohio GX, получивший в дуэльной академии прозвище Цезарь, является учеником номер один самого Шашимы.

Услышав о приезде Юй, Учителя Шашима вышел поприветствовать его, сказав, что ему очень стыдно за то, что он заставил короля дуэлей проделать такой долгий путь.

Юй снял очки и похлопал по снежинкам на пуховике, подумав, что это очень раздражает.

Смеешь ли ты верить, что хочешь взобраться на снежную гору, когда играешь в карты?

Как только ты играешь в карточный спортзал, можно установить адрес в таком месте, где птицы не гадают, потому что Мао должен построить его на вершине заснеженной горы?

Шашима Шифань с энтузиазмом провела Юй внутрь и объяснила: "Наш зал здесь для того, чтобы тренировать умы дуэлянтов, которые приходят сюда учиться. Мы считаем, что только те люди, которые достаточно сильны, чтобы переносить трудности, обладают сильным характером. Только те, кто трудолюбив и обладает прекрасным характером, могут стать первоклассными дуэлянтами..."

Ты Ю: "..."

Учитель Шашима смущенно потрогал свой лысый лоб: "Мне очень жаль, что я заставляю тебя так много работать. Потому что, несмотря ни на что, я хочу, чтобы дети в зале увидели тебя..."

Ты Юй великодушно махнул рукой: "Все в порядке, это не очень сложно".

Это действительно не так уж и сложно.

В любом случае, этот путь, по сути, и есть та черномагическая девушка, которая его взлелеяла...

Войдя в гимнастический зал, из передней доносились аккуратные и громкие крики трудолюбивых подростков...

- "Рисуй карту! Нарисуй карту! Нарисуй карточку..."

Большая группа подростков в форменной одежде стояла фалангой в зале, повторяя стандартную позу для разыгрывания карт аккуратно и единообразно, похоже, что ученики в области боевых искусств практикуют какое-то боевое искусство... ..

Ты Юй: "..."

Вот почему его уровень преподавания вызывает сомнения.

Потому что основная образовательная политика учителя Шашимы - это не разумное построение колоды, не воспитание тактического мышления, не рутинная учеба.

Основа их практики в додзё электронного потока - божественная прокачка...

Поэтому есть много сцен, где студенты изо дня в день отрабатывают правильную позу для рисования.

Самое страшное, что гений Маруто Рё на самом деле добился успеха, следуя указаниям учителя Шашимы.

Когда Маруто Рё достиг совершенства? Из карточной колоды получилось три электронных дракона и один фьюжн? Сила 502 была полной, и президент Хаймы сказал, что он был экспертом...

Группа подростков увидела, как в дверь вошел Юй? У всех них вдруг загорелись золотые глаза? Они поспешно вскочили, бесконечно споря.

Дуэль с Ван Юем!

Не по телевизору? Настоящие люди!

Живые и движущиеся...

Хорошо? После столь долгого путешествия? К этому моменту Юй уже знает, как вести себя с восторженными поклонниками (или лижущими собаками).

Ни в коем случае, выглядит слишком красивым, легко иметь такие и такие неприятности.

В жизни есть много вещей, которые нельзя изменить, можно только попытаться приспособиться.

Ты Юй тоже немного наблюдал за этим? Он обнаружил, что Маруто Рё здесь не было.

Может показаться, что еще слишком рано? Рё Маруто еще не присоединился к электронному спортзалу.

Ты Юй был окружен множеством молодых людей, в это время Шашима Шифан кашлянул и в нужный момент шагнул вперед.

"На самом деле, на этот раз, господин Ю Ю, пожалуйста, подойдите сюда и зайдите в наш электронный тренажерный зал... У меня есть еще одна неличеприятная просьба".

"О." Ю Ю кивнул, "Это будет дуэль?".

"Вообще-то, я... а?" Шашима Шифан был удивлен? "Почему ты...?"

Юй Юй улыбнулась.

Разве это не чепуха?

С тех пор, как он стал королем дуэлей, Ты Юй сказал, что он не видел никого, кто не хотел бы сделать свой собственный...

В наши дни? Любой игрок в покер - если использовать европейско-американский перевод - любит думать о своей заднице!

"Неплохо." Учитель Шашима немного смущенно похлопал себя по лысой голове: "Я знаю, что это немного резко? Конечно, вы можете отказаться. Но я просто надеюсь, что у меня будет такая возможность позволить моим ученикам испытать настоящую Дуэль сильных? Откройте глаза..."

"Я вижу." Ты Юй улыбнулся? "Эта дуэль? Я принимаю ее".

Группа подростков в спортзале мгновенно взорвалась.

Учитель лично вышел на бой, а противником был король дуэли!

Дети тут же перешли в режим поедания дыни и приготовили дынные семечки и арахис, чтобы наблюдать в первом ряду.

Остроумный Ты Юй давно предполагал, что теперь у него телосложение, как у человека, который "вышел на улицу и его поймали за игрой в карты"~www.wuxiax.com~ Поэтому, даже

если он пришел взобраться на снежную гору, он не забыл взять с собой свою дуэльную тарелку.

Теперь она действительно пригодилась.

"Дуэль!" x2

□Ю Ю Ю, LP4000□

□Шашима, LP4000□

Поскольку противник - куратор электронного жанра, учитель первого поколения Шашима, то колода, которую он будет использовать, конечно же, не вызывает никаких сомнений.

Cyber Dragon следует считать одной из самых успешных колод в GX. Даже сегодня, более десяти лет спустя, эта колода все еще имеет большое количество преданных фанатов, а ее популярность невысока.

Но поскольку противник - электронный дракон, подумал Юй Юй, с его жалкими 20 очками удачи случайным результатом первой руки будет, конечно же...

"Я атакую первым, тяну карты".

Юй Юй вытянул карту спокойно, как будто все было ожидаемо.

<http://tl.rulate.ru/book/77841/2530106>