

Снежная Волна шла по оживленной улице, глядя на проходящих мимо пешеходов, разноцветные неоновые огни и красивую барышню в классной одежде, он некоторое время не мог сдержать удивления.

Вау, эта деталь слишком реалистична и уместна, правда? Это точно карточная игра?

Некий недобросовестный консорциум, который целыми днями думает только о продаже карт, был бы готов тратить большие деньги на такую добросовестную игру? Похоже, я перенесся в другой мир!

Он вдруг что-то вспомнил и торопливо и нервно протянул руку и коснулся внизу...

...Фу, ничего, инструменты еще есть.

Я просто не знаю, что это за функция, есть ли в игре игровые предметы с возрастным ограничением или тому подобное.

Однако, проделав весь путь из-за пределов города сюда, он, похоже, не заметил других игроков.

В этом не было ничего удивительного. В закрытом бета-тестировании участвует менее 1000 человек, поэтому забросить такое небольшое количество людей в такой большой город, найти еще одного было просто поиском иголки в стоге сена.

Слоты для закрытого бета-тестирования были выбраны случайным образом среди игроков из многих стран мира. Под такой огромной базой всего было менее 1000 избранных игроков. Если заранее определенные слоты были исключены, те, кто был выбран, были самыми удачливыми среди самых удачливых.

Однако, хотя игроки приезжают со всего мира, язык не будет проблемой.

На самом деле, эта проблема давно решена с момента разработки онлайн-игр для виртуальной реальности. Игроки могли выбрать свой собственный знакомый язык и интерфейс для игры. Все, с чем игроки соприкасаются во время игры, будет переведено в слова, с которыми они знакомы, а общение и диалоги также обрабатывались встроенной в игру системой перевода, поэтому препятствий не было.

Кроме того, игрокам было довольно легко судить о своей личности друг от друга. Во-первых, у всех игроков на головах были удостоверения личности. Теоретически только игроки могли видеть идентификаторы друг друга.

Во-вторых, игроки ходили иначе, чем обычные люди. Словно пол в игре был раскаленной магмой, игроки любят подпрыгивать через несколько шагов, а изредка могут даже катиться на месте.

По легенде, эта необъяснимая традиция осталась еще до популяризации технологии VR. В те дни игроки могли полагаться только на клавиатуру и мышь, чтобы играть в игры. Игроки в те времена особенно любили две команды «прыжок» и «кувырок».

Позже, хотя технология VR стала популярной, и все уже не играли в игры с клавиатурой и мышью, эта «прекрасная традиция» все еще передавалась поколениями игроков.

Снежная Волна бродил по городским улицам с лицом, полным новизны, оглядываясь, как

въезжающий в город деревенский житель, как будто все, что он видел, было новым.

На мгновение он даже забыл, что играет в карты... пока не побрёл бесцельно в дуэльный зал в центре города.

Только тогда Снежная Волна вдруг сообразила – постой, я, кажется, пришел в карты играть?

«Дуэлянт вон там».

Снежная Волна, только что вошедшая в дверь с растерянным лицом, посмотрела на звук и одним взглядом увидела некое квадратное лицо, прохожего с могучим телосложением, медленно идущего в эту сторону.

«Новое лицо, которого я не видел в спортзале. Ты недавно приходил сюда?» — спросил мужчина.

Это сюжетный квест?

Снежная Волна была озадачена и одновременно кивнула: «Да».

— Тогда ты хочешь драться на дуэли?

"ХОРОШО!"

Конечно, у игрока не было причин отказываться от вызова NPC. Он предположил, что это может быть частью обучения для новичков в игре.

Обе стороны быстро вышли на открытое поле и встали на отведенную друг другу позицию.

"Дуэль!" x2

Только после того, как Дуэльный Диск развернулся и из колоды были вытащены пять стартовых карт, Снежная Волна внезапно осознала шокирующий факт:

— Он забыл подтвердить, какие карты были в его начальной колоде.

Когда учетная запись была создана, система попросила его выбрать начальную колоду, но он взглянул на нее и почувствовал, что все наборы одинаковы, поэтому он выбрал набор наугад и сразу начал игру.

Я забыл проверить это, но это не проблема

Теперь давайте посмотрим, что у меня в стартовой руке...

Kattapillar, Lightning Conger, Rock Ogre Grotto #2, Furious Sea King, Mountain Warrior...

Подождите, разве все это не Норми!?

Мало того, что все они Норми, так еще и нет ни одного с силой атаки больше 1000?

Оглядевшись, самым сильным монстром в его руке оказался «Яростный морской король». Это был обычный монстр. Описание карты было «Великий Король Семи Морей, он способен вызывать огромные приливные волны, чтобы потопить врага».

Снежная Волна хотела пожаловаться в то время — вы? Монстр с силой атаки 800, какого врага вы сможете утопить?

Как Великий Король Семи Морей, у вас даже нет такой особой способности, как «говорить с рыбой», неужели вы больше похожи на мусор?

Кстати говоря, в этой сломанной колоде нет даже монстра с силой атаки более 1000...

Нет, нет, нет, может быть, это просто случайность... Да, должно быть так.

Теперь пусть другая сторона увидит связь между настоящим дуэлянтом и колодой!

"Моя очередь, рисуй!"

Придерживаясь принципа творить чудеса с большой силой, Снежная Волна употребил величайшую силу в своей жизни, чтобы вытянуть шестую карту из колоды... и тут же остолбенел.

Психическая Каппа, сила атаки 400, сила защиты 1000. Описание карты: Земноводное существо, обладающее множеством способностей, защищающих его от вражеских атак.

Снежная волна: «...»

Забудь, эта дуэль безнадежна. Во всяком случае, первый - просто урок для новичка.

«Я призываю Психическую Каппу в оборонительную позицию. Я заканчиваю свой ход».

[Психическая Каппа, DEF 1000]

Снежная Волна была слишком ленива, чтобы бороться. Он только надеялся, что NPC на противоположной стороне быстро сбьет его с ног, чтобы он мог подтвердить, какова была ситуация с его исходной колодой.

"Моя очередь, рисуй!"

Глядя на карты в руке с другой стороны, он на самом деле показал очень борющееся выражение лица — Снежная Волна не могла не задаться вопросом: на поле есть только один Норми с 1000 силой защиты, почему вы боретесь?

Затем он увидел карту, разыгранную на противоположной стороне: «...Я призываю Боевого Воина в атакующую позицию!»

[Боевой Воин, ATK 700]

Затем другая сторона стиснула зубы, как будто не желая этого: «Эй, ATK Боевого Воина не так высока, как ЗАЩ Психического Каппы, так что я заканчиваю свой ход».

Снежная Волна: "?"

Брат, ты издеваешься?

Вы не можете решить Normie с силой защиты 1000?

«Моя очередь, — сказала Снежная Волна, — тогда я вызываю Разъяренного Морского Короля!»

[Яростный Морской Король, ATK 800]

«Разъяренный Морской Король, атакуй Боевого Воина!»

Разъяренный Морской Король взревел и бросился вверх, не говоря ни слова, он поднял гарпун в руке... о нет, это был трезубец божественного оружия. Одним ударом сражавшиеся бойцы на поле противника были погребены под алебардой.

"Фу!" Дуэлянт NPC поднял руку, чтобы защитить лицо.

□Прохожий NPC-дуэлянт, LP 4000 → LP 3900□

Снежная Волна внезапно осознала, что, возможно, он все еще может выиграть эту дуэль.

Потому что карта на другой стороне... Может быть, даже слабее его!

.....

После 20 раундов (куриного) боя дракона и тигра битва между двумя сторонами официально достигла кульминации! Вся дуэльная ситуация была чрезвычайно захватывающей. Дуэлянты с обеих сторон непрерывно обменивались монстрами, крепко кусая LP друг друга, не отпуская...

В конце концов, Снежная Волна превосходила его в мастерстве и захватывающим образом выиграла дуэль.

(Вообще-то он в итоге нарисовал Great White с силой атаки 1600, а потом противник не смог от него избавиться...)

Когда дуэль закончилась, Снежная Волна вытер пот и почувствовал, что такая дуэль между норманами может вестись так яростно, как будто это было впервые в его жизни...

Затем он немного прогулялся по дуэльному залу и обнаружил, что большинство дуэлянтов здесь похожи.

Кажется, что NPC просто продолжают бить обычных монстров, чтобы порезать их, играя в карты. Там вообще не было никаких конструкций или комбо, и даже карты заклинаний и ловушек, кажется, не часто встречаются.

Те, кто сильнее, были просто дуэлянтами, у которых были монстры с высокой атакой или высоким уровнем. Понаблюдав некоторое время за битвой, он не мог не подумать...

— Пока у меня в руке Кибердракон...

Вскоре он заметил, что недалеко в районе боя собралась большая группа людей, а три этажа внутри и снаружи заблокировали место проведения.

В чем дело? Это соревнование?

Снежная Волна быстро приблизилась и небрежно спросила у прохожего в толпе: «Ну, могу я спросить, что здесь происходит?»

Мужчина также с энтузиазмом объяснил: «Сегодня вечером кто-то бросит вызов новому королю дуэлей этого спортзала! Бой уже начался!»

Дуэльный король?

Глаза Снежной Волны загорелись.

Может быть, это главный герой Юги Муго?

Он не осознавал, что автоматически проигнорировал часть «этого спортзала».

Снежная Волна отчаянно протискивалась внутрь, едва видя дуэлянтов с обеих сторон через брешь.

На левом поле темнокожий мускулистый мужчина без рубашки (Снежная волна: Зачем тебе раздеваться для карточной игры). Тем не менее, это должна быть толпа, которую можно игнорировать напрямую.

Что касается дуэлянта, стоящего справа, то первой реакцией Снежной Волны, когда он увидел его, было...

-- Бля, такой красавчик!

Он мог ясно видеть, что художественный стиль этого персонажа отличается от других NPC. С первого взгляда на Снежную Волну показалось, что художник позаботился, и есть большая вероятность, что он играет важную роль в игре.

Это важный NPC?

"Драться!" Молодой дуэлянт справа заговорил, громко крича: «Элементарный ГЕРОЙ Нова Мастер, атакуй прямо!»

Снежная Волна чуть не упала на месте из-за шока.

Он только что сказал... Элементарно что! ?

<http://tl.rulate.ru/book/77841/2339408>