Процесс пожирания всех костей Соляриса прошел удачно и я получил его магию. На самом деле, результат получился даже лучше, чем я ожидал.

Я совсем забыл, что Солярис, вообще-то, был Королем Солнечных Драконов и съев все его кости, я получил не просто Магию Убийцы Солнечных Драконов, а Магию Убийцы Короля Солнечных Драконов.

Несомненно, Магия Короля намного сильнее Магии обычного дракона, что отлично показал Нацу, когда он получил наследие Игнила.

Вообще, сперва надо прояснить, что такое Магия Солнца? Ответ довольно прост.

Солнце — это, в первую очередь, звезда. А звезда, если цитировать Википедию, это массивное самосветящееся небесное тело, состоящее из газа или плазмы, в котором происходят, происходили или будут происходить термоядерные реакции.

Магия Солнца — это попытка воссоздать все эти мощные реакции и обуздать всю мощь звёзд, с помощью Эфира.

Конечно, это невозможно. Сам процесс работы того же Солнца, слишком сложен, чтобы его можно было воссоздать и использовать с помощью парочки Магических Кругов и небольшого количества Магической Силы, тем более в мире, где никто даже не знает, что такое та же, термоядерная реакция.

Несмотря на Магию, этот мир все ещё слишком отсталый, чтобы знать то, что знали в моем прошлом мире.

Каким бы могущественным ни был Маг, что создал первоначальную Магию Солнца, он не мог повторить те процессы, что делают Солнце Солнцем, не зная, как все это работает.

В итоге, Магия Солнца этого мира, это в первую очередь смесь Магии Света и Магии Огня, которая образует плазму, что пытается имитировать жар и силу Солнца.

Несмотря на то, что это, по сути, грубая подделка, это все ещё очень могущественная и разрушительная Магия, которая была потеряна в веках, но даже сейчас люди помнят ее силу.

Как я уже сказал, Магия Солнца — это ионизированный газ, то бишь плазма, четвертое агрегатное состояние, и честно говоря, удивительно, что какой-то человек научился создавать и управлять такой эфемерной вещью, как плазма.

Думаю тут не обошлось без посторонней помощи, которую, как несложно догадаться, оказал Солнечный Дракон.

Не знаю, было ли это добровольное сотрудничество или волшебник распотрошил дракона, чтобы узнать, как работает Магия Солнца дракона, но ему удалось воссоздать подобие того, как Солнечные Драконы получая силу от Солнца, и затем используют её.

Конечно же, между простой Магией Солнца и Магией Солнца драконов, есть большая разница, как в силе, так и в температуре самой плазмы.

Да и не стоит забывать, что существует огромная разница, в простом использовании плазмы при помощи заклинаний человеком и то, как драконы в этом мире используют свою магию, ведь они буквально живут ею.

И теперь, я получил магию дракона. И не простого дракона, а короля драконов, сила которого намного больше своих подданных.

Магия Солнца Драконов естественная, они родились с нею, так как они способны поглощать настоящее солнечное излучение доходящие до нашей планеты.

Но это все ещё плазма, пародия на настоящую силу Солнца, хотя это самое близкое, чего может достичь живое существо, не взорвавшись от термоядерной реакции или не умерев от огромного количества радиации.

Выходит, что Солнечные Драконы имитируют безопасную часть силы Солнца, без всякой радиации и тому подобных опасных вещей. Чем в принципе и является плазма.

Хотя, я конечно не совсем прав насчёт радиации. Она присутствует в солнечном свете, который драконы способны поглощать.

Но благодаря особенностям телосложения, Солнечные Драконы имеют сопротивляемость к радиации и после того, как вся энергия поступает в Контейнер Эфира, она обрабатывается и очищается становясь безопаснее.

И став Убийцей Короля Солнечных Драконов, я конечно же получил все эти преимущества, кроме всего прочего.

Теперь, когда я наконец рассказал принцип работы Магии Солнца, можно наконец перейти к тому, что я в итоге получил.

Как я и думал, побочные эффекты от поедания костей Соляриса с каждым разом становились лишь хуже и хуже. Настолько, что последние две недели, я не вставал с кровати и все время спал.

Снова пришлось успокаивать Миру и отпрашиваться, но поскольку в этот раз, я сделал все заранее, обошлось без истерик и я смог спокойно проваляться в кровати, в бреду и лихорадке.

Хорошо, что она так и не узнала, что со мной происходило и насколько мне было хреново, иначе мне бы не поздоровилось.

Она хоть и изменилась, став намного спокойнее и послушнее, но если её разозлить, дьяволица вырвется наружу. И это больно. Я знаю. Мира была не очень довольна, когда мы проснулись после первого секса на Острове Галуна и она отлично это показала.

Но вернёмся к моей трансформации. После двух тяжёлых недель, мое становление Убийцей Драконов закончилось.

Как ни странно, после последнего сеанса пожирания костей, все прекратилось и очень резко.

Съев последнюю кучу костей, я ожидал ещё несколько дней лихорадки, но вместо это, я мгновенно потерял сознание, чтобы проснуться через 12 часов, бодрым и полным сил.

Я понял, что все закончилось, когда почувствовал, что в моем Контейнере Эфира образовался новый вид Магической Энергии, прямо как тогда, когда я стал Убийцей Демонов.

Также, по аналогии с той ситуацией, на моей руке появилась татуировка. На этот раз, это была правая рука и татуировка была похожа на минималистичного западного дракона, черного

цвета.

Очень похожую татуировку получил и Нацу, когда дух Игнила передал ему свое наследие в виде своей Магической Энергии Короля Огненных Драконов.

Но, тогда, это было лишь временное явление, так как когда Нацу истратил весь запас Эфира Игнила избивая Зерефа, татуировка исчезла и Нацу потерял возможность использовать Магию Убийцы Короля Огненных Драконов.

Я же напротив, сразу получил Магию Убийцы Короля Солнечных Драконов, что и доказывает татуировка дракона.

Всё-таки в отличие от обычных Убийц Драконов, которые получили свою силу, либо от Лакримы, либо от зачарования настоящего Дракона, я получил силу буквально самого дракона.

Так что неудивительно, что я получил не часть магии Соляриса, а всю его силу. Точнее, всю силу, что осталась в его костях, которые пролежали в земле 400 лет.

Несмотря на такой долгий простой, я получил действительно много. Всё-таки сами кости драконов, это очень необычная вещь и они сохранили много энергии Соляриса.

Как и каждый раз, после усиления, мои физические характеристики и чувства осязания экспоненциально увеличились.

Я даже не вижу смысла снова повторять насколько я стал сильнее, лишь коротко скажу, что сила моих чувств увеличилась в 4 раза, а мое тело теперь имеет силу 25 взрослых мужчин.

Конечно же, при этом моя реакция увеличилась до сверхчеловеческого уровня и я стал видеть все в замедленной съёмке, словно какая-то муха.

Это большее усиление, чем я ожидал, но это все же сила Короля Драконов. Мой резерв Магической Силы увеличился довольно сильно и если взять для сравнения самого сильного человека, с которым я сражался, то бишь Ларкейда, то мой резерв теперь больше его, причем почти в 2 раза.

Это огромное количество для этого мира, всё-таки Ларкейд входил в Топ-10 этого мира, если не считать Пять Божественных Драконов, что прячутся на другом континенте.

Кроме всего этого усиления и увеличения сил, я также получил другие особенности Убийц Драконов.

А именно, высокую сопротивляемость своему элементу и способность пожирать сам элемент.

В моем случае, хоть и по сути, это все ещё плазма, я действительно могу пожирать солнечные лучи.

Тут, кстати, выявился плюс того, что я и Убийца Драконов Солнца и Убийца Демонов Света.

Магия Солнца и Магия Света имеют много общего и они отлично сочетаются друг с другом, при этом давая мне неплохие бонусы.

Как я узнал, Солнечные Драконы были способны поедать солнечное излучение, только если они поднимались на огромную высоту, практически в стратосферу, где концентрация энергии

Солнца намного больше.

С земли, такие драконы не могли пожирать свой элемент, так как он был слишком разбавлен в атмосфере, и для таких больших существ его было слишком мало. В таких лучах солнца, слишком мало Эфира самого Солнца.

Но, благодаря моей способности пожирать свет, теперь, я с легкостью могу пожирать любой свет звезд, который падает на землю.

Мне хватает того, что мое тело освещено Солнцем и я могу спокойно сожрать огромное количество Магической Силы, при этом очень быстро пополняя свой резерв.

Также, это не обязательно должен быть свет Солнца. Я могу поглотить и свет Луны, что считалось невозможным для Драконов Солнца.

Думаю, это скорее психологический блок, так как я знаю, что свет Луны, это лишь свет Солнца, что отражается от спутника планеты.

Похоже, знание такой простой, для меня, истины, полностью сломало границы этой магии. Честно говоря, теперь я способен поглощать любой Свет, даже невидимый моему глазу.

Раньше, я был ограничен Магией Убийцы Демонов и был способен поглощать лишь жёлтый свет. Магия Солнечного Убийцы Драконов полностью это изменило.

По сути, благодаря моей особой физиологии и Убийцы Драконов, и Убийцы Демонов, я могу поглощать Солнечный Свет.

Кажется, что это практически одно и тоже, но это далеко не так. Благодаря Магии Соляриса я способен поглощать Эфир Солнца, что по сути является разбавленной плазмой, что находится в атмосфере планеты.

Если добавить к этой способности возможность поглощать свет, то все это выходит на новый уровень.

Свет, бывает очень разным, это не только лучи видимого света от источника самого света, которые я был способен поглощать ранее.

Теперь, я способен поглощать все остальное. То есть, и свет ламп, свет солнца, свет луны, даже свет костра, а главное невидимые спектры света, такие как инфракрасное и ультрафиолетовое излучение.

Обычно, это было бы невероятно опасно, все такие такие типы излучения имеют свою долю опасности для человека, но как я уже говорил ранее, у меня появилась некоторая сопротивляемость к этим эффектам, так что я в безопасности.

Конечно же, не обошлось и без минусов и я все же получил морскую болезнь, которой страдают все Убийц Драконов, но всего одно заклинание помогло мне это преодолеть и я без проблем смог отправиться в круиз не умирая от тошноты.

Другим минусом оказалась сложность моей новой магии, которая несмотря на весь мой опыт практически не поддавалась мне и к тому же хотя и прошло три месяца, я так толком и не использовал Магию Убийцы Короля Солнечных Драконов.

Единственное заклинание, что я создал, это банальный Рев Короля Солнечных Драконов.

Эффект этого заклинания выглядит, как толстый луч жидкого огня белого цвета, который летит вперед с приличной скоростью, уничтожая и испаряя всю местность, своей высокой температурой почти в 8000°C.

На самом деле, Буйство Светового Демона и Рев Короля Солнечных Драконов выглядели очень похоже, но если первое заклинание это, в первую очередь, скорость, концентрация и проникновение, то второе заклинание, это сила и разрушительная мощь.

В итоге, я доволен этой магией, особенно когда увидел результат рева. Одним этим заклинанием, я испарил несколько тонн воды, при этом используя не так чтобы много Эфира.

В данный момент, я решил сосредоточиться на Магии Светового Убийцы Демонов, так как сперва надо закончить уже начатое, а потом уже взяться за другое. Тем более, что из-за сложности Солнечной Магии ей требуется все мое внимание, что я сейчас никак не могу себе позволить.

Мне ещё понадобится пара месяцев, что закончить переносить свой репертуар заклинаний Магии Света в Магию Убийц Демонов Света. Потом уже, возьмусь за Магию Убийц Драконов Солнца.

А что будет дальше, посмотрим. Мне бы ещё надо создать Секрет Убийцы и проверить Драконью Ярость моей новой магии и посмотреть, есть ли подобный аналог в Магии Убийц Демонов. Но это на будущее

Так, далее стоит рассказать о…

— Дрэйк, мы почти доплыли до острова. Хватит сидеть и пялиться на горизонт. И так уже просидел два часа без движения, о чем-то думая. Давай, собирайся. — неожиданно крикнула Мира, отвлекая меня.

— Хорошо, сейчас все сделаю. — сказал я, прекрасно понимая, что наше путешествие почти закончилось.

Встав на ноги, я пошел в капитанскую каюту, чтобы забрать все вещи и сувениры, что Мира купила для наших согильдийцев.

Сейчас я немного занят, так что расскажу остальное позже. Увидимся в следующей главе.

http://tl.rulate.ru/book/77789/2573197