

Третья книга, которая про Лакриму Морского Дракона, в основном описывала историю знакомства Короля Морских Драконов, Таннина и Пятого Избранника Моря.

Как Таннин прибыл на архипелаг, как он начал сражаться с вражескими драконами, как он встретился с Пятым, как они познакомились и подружились.

Опять же это было не слишком для меня важным, но читиво было действительно увлекательным. Прямо настоящий фэнтези роман.

Также было описано, как Таннин решил взять Пятого в ученики и превратил его в Морского Убийцу Драконов.

Танин уже знал, что к тому времени многие Убийцы Драконов сошли с ума из-за полученной власти, а также у таких волшебников был высокий риск превратиться в настоящих драконов, поэтому изначально он не хотел учить Пятого.

Но со временем, пройдя через множество совместных битв, они сблизилась и практически стали братьями, так что Таннин решил изменить свое решение, тем более он уже знал о благоразумности правителя Атлантиды.

К счастью, все обошлось и Пятым научился новой могущественной магии, не сойдя с ума и не превратившись в Дракона.

На самом деле он был Убийцей Драконов Третьего Поколения, то есть был обучен настоящим драконом и имел в своем теле Лакриму.

Позже Таннин и Избранник решили, что эта сила пригодится следующим поколениям правителей, поэтому Таннин подготовил три десятка Лакрим, чтобы следующие Избранники стали Убийцами Драконов Второго Поколения.

Это был более безопасный вариант, чем становление классическим Убийцей Драконов, но все же риск оставался, поэтому Таннин и Пятым решили, что лишь правитель Атлантиды может становиться Убийцей Драконов.

Следующие Избранники чтити это решение, поэтому следующими Морскими Убийцами Драконов были Шестой, Седьмой и Восьмой. Каждый лишь после смерти своего предшественника.

Лишь в последней войне, соглашение было нарушено и тогдашнее правительство использовало 26 Лакрим, оставив одну в этом храме, и создало армию Убийц Драконов.

Удивительно, но все эти люди пережили ритуал и получили силу дракона, хотя в этом деле всегда присутствовал риск. Обычно хотя бы процентов 40 из них должны были погибнуть, но выжили все.

Хотя в той войне, это им в итоге мало помогло.

На самом деле, это очень иронично, ведь если бы Таннин придерживался своего первоначального решения, и не передумал бы делать Пятого Убийцей Драконов, то сам Пятым скорее всего выжил бы и не потерял бы главный козырь своего рода, в виде Души Посейдона.

По сути, став Убийцей Драконов, Пятым поставил себе на спине жирную мишень для Акнологии. Особенно учитывая, что он дружил с Морским Королем Драконов.

Рано или поздно, но Акнология пришел бы за ними на Атлантиду. Ещё хорошо, что им удалось отвести этого безумца подальше от архипелага, где они сразились с ним и погибли.

В последней части книги, была описана сама Магия Убийц Драконов, и как я и думал, там был сам ритуал по становлению им.

И версия для Первого Поколения, и для Второго. Это несомненно мне пригодится.

Поняв в каком я мире, я сразу решил, что стану Убийцей Драконов, ведь несмотря на некоторые недостатки этой магии, вроде укачивания или риска превратиться в дракона, она действительно могущественная и несомненно даёт много бонусов.

Укачивание не такая уж и большая проблема, ведь я могу летать и телепортироваться, а превращения в дракона не грозит Убийцам Второго Поколения. Кажется.

Конечно я не думал, что это будет просто, ведь найти Лакриму Дракона я бы скорее всего смог, с помощью поисковых заклинаний (то что они ещё существуют в этой эпохе доказано Лаксусом и Эриком (Кобра)), то вот найти этот самый ритуал было бы далеко не просто.

Изначально я планировал найти Ивана Дреяра, сына Макарова, Мастера Хвоста Феи, и отца Лаксуса. Однажды он уже сделал своего сына Убийцей Громовых Драконов. он единственный человек (кроме возможно Ирен, но к ней я не полезу), кто должен знать это ритуал.

И что ж я планировал получить эту информацию. А поскольку он засранец и злодей, мне не нужно было быть вежливым с ним. Но кто ж знал, что ещё не добравшись до Фиора, я уже получу и ритуал, и Лакриму. Хотя эта Лакрима Морского Дракона меня не интересует.

В будущем, скорее всего, после получения S-Ранга, я начну поиск устраивающей меня Лакримы.

'Хмм... Если подумать, во время поисков Лакримы, я все равно обнаружил бы это место. Если только барьер вокруг храма не защищает это место от поисковых заклинаний, что вряд ли. Похоже получение этих реликвий это моя судьба.' — подумал я усмехнувшись.

Надо будет искать не только Драконьи Лакримы, но и потерянные сокровища, или что-то типа того. Вдруг найду ещё что-нибудь интересное.

Ну, а в самом конце книги были список всех заклинаний для Магии Морских Убийц Драконов, (вроде стандартного Рева Морского Дракона), которым Таннин научил Пятого, и которые создали следующие пользователи.

Это на самом деле даже может пригодиться мне, как пример, для создания собственных новых заклинаний, когда стану Убийцей.

В последней книге была записана информация не только о Душе Ангела, которая находится здесь, но о Душе Бога, которая была потеряна.

В первой части была снова описана история Первого Избранника Моря и его подвиги, которые он совершил благодаря Душе Посейдона.

А дальше была описана сила и вся мощь Души Бога Посейдона. И это действительно внушительный набор сил.

Душа Посейдона давала своему пользователю абсолютный контроль над окружающей водой, саму Магию Воды, Магию Шторма и Грозы, ну и Магию Землетрясений. Все как в мифологии, разве что с лошадьми не было никакой связи.

Устрашающая комбинация, с помощью которой можно с лёгкостью затопить не один город. Собственно козырь этой трансформации и есть затопление и разрушение мира. Хорошо, что это ни разу не использовали.

Но даже если бы Душа Бога не была потеряна и все ещё была бы здесь, я бы не использовал её, даже не смотря на все силы, что она даёт.

По канону я знаю лишь одного человека с Душой Бога, и это Димария Йеста, которая использовала Душу Хроноса. И я отлично помню сколько было недостатков и проблем у Димерии с этой Магией, несмотря на всю её мощь.

В отличие от других форм этой Магии Захвата, Душа Бога сохраняет свое самосознание и личность, тем самым влияя на своего пользователя. Мне такое не надо.

Тем более, что Боги известны своей неприятным характером, высокомерием и все остальным. Иметь дело с такими личностями та ещё головная боль, так что нет спасибо.

А вот Душа Ангела, подходит мне идеально, так как сочетается с моей Магией, к тому же самосознание в ней нет. По сути, эта та же трансформация, что и у Души Сатаны Мираджейн, только полярно противоположная.

В части книге про Арариила, также присутствовала история о том, как Шестой добыл эту Душу Ангела. На самом деле история малопримечательная.

С помощью мемуаров Четвертого, в которой были описаны все пережитые им приключения, Шестой узнал про Ангельскую Магию, так как Четвертый встретил Волшебника использующего её.

Ангельская Магия это версия магии призыва, которая призывает в наш мир настоящих Ангелов, за счёт жизненной силы пользователя. Для призыва Ангелов нужны особые золотые моменты, подобно Ключам Звездных Духов.

Хотя, это и опасная Магия, но довольно могущественная. Сорано из Орасион Сейс некоторое время пользовалась этой магией.

В итоге, Шестой нашел родственника того человека, который тоже использовал Ангельскую Магию.

Незадолго от этого Шестой узнал, что существует Ангел, который связан с водной силой, и в итоге он силой заставил того человека призвать Арариила.

Благодаря силе Убийце Драконов, доспехам и Левиафану, Шестой смог убить Арариила, хоть и не без проблем, и прежде чем его тело исчезло, он используя Магию Захвата поглотил Арариила и получил его трансформацию.

Беда в том, что Ангельская Магия работает по особенному. Весь урон, которые получают Ангелы, переносится на пользователя.

В итоге, смерть Арариила также значила смерть заклинателя. А ведь он был простым

невинным Волшебником. Вот тебе и Избранник Моря.

Сами силы, который даёт Душа Арариила при трансформации, похожи на силы Души Посейдона.

Тоже имеется контроль над окружающей водой, хоть и не абсолютный, и Магия Воды с Магией Шторма. Ну, и будучи Душой Ангела, Арариил такое имеет Магию Света, и как особенность Морского Ангела, также есть Магия Святой Воды, смесь Магии Воды и Света.

Здорово ещё то, что Арариил также имеет Водяное Тело, прямо как у Джувии, и носитель его души тоже может превращать свое тело в воду, чтобы пропускать физические атаки сквозь тело. Этакая Гидрофикация.

Также я узнал ещё одну особенность этой Души Ангела. Весь опыт, который заработали предыдущие владельцы этой Души, сохраняется и следующий хозяин может получить к ней доступ.

То есть, как только я поглощу Душу Арариила с помощью Магии Захвата, я получу опыт владения душой этого Ангела от Шестого, Седьмого и Восьмого Избранника Моря. Это без сомнения огромный плюс.

Правда, проблема в том, что в этой книге не было написано ничего про то, как научиться Магии Захвата. Скорее всего из-за того, что очень многие люди умели пользоваться этой Магией в этой стране, и любой преемник Избранника просто обязан был знать эту Магию.

Я уже было думал, что мне придется учиться Магии Захвата у Мираджейн, когда я вступлю в Хвост Феи, но мне повезло.

Одна из книг, которую я нашел в затронувшей библиотеке, была как раз по этой Магии. В ней было написано все, что необходимо знать про Магию Захвата, и собственно как захватывать души для трансформации.

Вторая книга была просто по Магии Воды. Ничего сильно интересного или полезного.

Теперь, когда я закончил с книгами можно приступить к сбору трофеев. Правда сперва мне нужно научиться Магии Захвата.

'Эх... Надеюсь я справлюсь быстро' — подумал я, приступая к изучению.

<http://tl.rulate.ru/book/77789/2337431>