

- Хэй, твоё имя Зен, да? Меня зовут Майк, пошли к нам в группу.

Когда я услышал этот голос, я мысленно прыгал от счастья. Он был будто лучиком света во тьме для меня.

- Да, меня зовут Зен. Спасибо за приглашение. Могу я спросить, почему ты решил пригласить меня?

Майк - Я знаю, что ты потрясающий стратег. В этом мире самое важное - информация, а твоё существование подобно жемчужине в огромном море.

Зен - Ох, кто-то считает моё существование сокровищем. Это очень приятно, я с радостью вступлю в вашу команду..

Майк - Отлично. Иди за мной, я покажу тебе участников команды. Как ты уже знаешь, я - Майк. В качестве оружия у меня меч, и ледяная магия.

Майк - Это танк нашей команды - Кевин. Как оружие у него топор и щит, а также земляная магия.

Обычно топор и щит или молот и щит часто комбинируют. Эту комбинацию использует почти каждый танк в мирею

Кевин - Рад познакомиться.

Зен - Взаимно

- Следующий в нашей команде снайпер. Его зовут Фил, у него лук и магия ветра.

Фил - - - - -

Зен - - - - -

- Не подумай ничего такого, просто Фил не очень общительный парень. Далее хиллер. Его зовут Стивен, оружие - посох, магия света.

Стивен - (пожал руку)

Зен - (пожал руку)

Эта команда подходит мне больше, нежели пати Лукаса. С точки зрения индивидуальной силы они явно превосходят нас. Но с точки зрения команды, у нас всё получше.

Пока мы все знакомились друг с другом, объявили следующее:

- Я думаю, что все команды уже сформировались, так что вы все готовы пойти в первое подземелье.

- Подземелье находится возле левого берега Жемчужного озера. Это знаменитое подземелье нашего региона. Начните с него, а после зачищайте и другие. Всем удачи.

Наша команда решила идти в подземелье следующим утром.

Утром по традиции наступило утро. Мы решили встретиться перед гильдией приключений в восемь часов.

Все пришли вовремя. В городе было беспокойно, отовсюду слышался шёпот. Мы спросили у парня из фруктового магазина о волнениях.

Майк - Эй, мистер, можешь сказать, что происходит? В городе стало слишком шумно.

- Ребята, разве вы не слышали о большом достижении, которое вчера сделали ребята из вашего класса?

Майк - О чём вы говорите? Можете вкратце объяснить суть?

- Да, после окончания тренировок команда из трёх человек сразу спустилась в данж. Они успешно зачистил пятьдесят этажей. Это на один этаж больше прошлого рекорда, сделанного в первый день после тренировок. Сорок девять этажей зачистил гильдмастер гильдии искателей приключений.

Зен - Воу, мистер, это круто. А кто был в той команде?

- Даа, мне кажется их капитана зовут Эш или что-то в этом роде. А, она первой прошла тест на оружие и магию.

Зен - Ого, это имеет смысл. Но хотя их команда и лучшая среди нашего класса, однако побить рекорд и зачистить пятьдесят этажей? Это слишком.

Майк - Тогда мы не можем расслабляться. Парни, цель нашего первого похода - побить их рекорд.

Все - Погнааалии!

Мы прибыли ко входу в подземелье. Он выглядел, как обычная подземная пещера.

Обычно подземелья уходят под землю на сто - пятьсот этажей. Согласно информации, в этом примерно сто этажей. Каждые двадцать пять этажей будут боссы, а каждые десять этаже - безопасные зоны, где монстры не атакуют.

Мы впервые вошли в подземелье.

Подземелье Жемчужного озера

В подземелье было довольно темно и пахло песком после дождя. Мне нравится этот запах.

Фил - Эй, смотрите, там маленькая слизь.

Зен - В инструкции к подземелью сказано, что первые двадцать четыре этаже из монстров

только слизь. Я думаю, что пришло время битвы.

Майк - Фил, позаботься об этой слизи.

Фил - Без проблем

Фил выпустил стрелу ветра в слизь. Она была полностью уничтожена.

Слизь - самое слабое существо подземелья. После победы над монстров начисляется опыт, поэтому нам необходимо убить, как можно больше существ. Опыт делится между всеми, кто будет рядом с поверженным монстром

Кевин - Эй, сюда идёт толпа слизи.

Майк - Да наступит рок-н-ролл, парни!

После этого парни убили много слаймов. Я никого не убил, так как координировал бой.

Мы пробились на десятый этаж.

Майк - Парни, вам нужно отдохнуть? Я думаю, можно идти на следующий этаж/

Все - Да, Летс гоу.

Стивен - О, идёт много больших слаймов.

Кевин - Я позабочусь о них.

Кевин сильно взмахнул топором, слизь брызнула на всех.

Фил - Не трать силы попусту, нам ещё рекорд бить.

Кевин - Да, Да

Большие слизи не представляют для нас угрозы. Мы достигли двадцатого этажа всего за один час.

Майк - Парни, вперёд, до комнаты босса!

Не задумываясь все ринулись вперёд. Зачищать монстров было слишком легко, будто убить муравья.

Затем мы быстро поднялись до двадцать пятого этажа. Он состоял из одной комнаты босса и дверью перед ней, чтобы босс не буйствовал на других этажах.

Кевин ударил голема с той же силой, от которой недавно разлеталась слизь. Но он даже не вздрогнул. Голем медленный, однако его защита на высшем уровне.

Зен - Хмм, не получилось. Эй, Фил, я слышал, что его светящаяся штука на голове - слабое место. Целься туда.

Фил - Окей, сделаю это.

Мы вошли в комнату босса. Внутри лежал каменный голем, известный своей крепкой защитой.

- Парни, сейчас надо быть серьезнее. Давайте постараемся победить его побыстрее, чтобы сохранить силы для пятидесятого этажа.

Зен - Зажжём здесь.

Фил выстрелил стрелой с магией. Он попал, но урона оказалось недостаточно.

Зен - Давайте я атакую. Попробуй это.

Зен изо всех сил ударил голема копьем. Но голему, казалось, фиолетово.

Майк - Может, используем магию? Физические атаки не действуют на этот кусок булыжника.

Кевин - Хорошо, я начинаю. Скилл: Агр

После активации навыка голем двинулся в сторону Кевина. Кевин получил сильный удар слева.

- Я знал, что ты это сделаешь. Скилл: Каменная защита.

Перед Кевином появился камень шириной десять сантиметров. Он заблокировал атаку голема.

Кевин - Ребята, атакуйте своими лучшими навыками.

Майк - Скилл: Ледяной шторм.

Эта магический навык, наносящий огромный благодря сконденсированному льду. Голем потерял равновесие. Сейчас был лучший момент для атаки.

Зен - Сейчас, Фил, самый мощный удар ему в голову

Фил - Скилл: Абсолютный ветер.

Это атака, которая концентрирует ветер, делая его очень плотным, и выпускает его, словно пуля из снайперской винтовки.

Голем был повержен Зеном и его группой. Первая победа над боссом.

Майк - Мы сделали это, парни.

Зен - Да, сделали его с первой попытки

Фил - Яху

Они праздновали, как дети, впервые выигравшие спортивные соревнования.

Стивен - Давайте я вас всех вылечу. Скилл: Благословение света. И восстановлю вам выносливость и ману. Скилл: Восстановление благодати

Первый навык восстанавливал очки здоровья на определённой площади. Второй же восстанавливал выносливость и магическую силу. Это явно читерский навык.

Стивен - Эй, Зен, у тебя есть навыки? Я не видел, чтобы ты их использовал.

Зен - Нет, у меня нет навыков, наверное это из-за того, что у меня нет типа магии. Но я надеюсь, что получу что-нибудь в будущем.

Кевин - Да, чувак, не теряй веры. Я думаю, что в будущем ты получишь какие-нибудь сильные навыки.

Майк - Итак, парни, отдохнём тридцать минут, прежде чем идти на следующий этаж.

Зен - Да, так и поступим. Я чертовски устал.

Зен - Кстати, пока отдыхаем, послушайте меня. На следующих двадцати пяти этажах в качестве монстров будут волки. Они сильнее, нежели простой моб наподобие слизи. Не так сильны, как этот голем, но нужно быть осторожнее, так как они довольно быстрые и ловкие.

Во время отдыха мы обсудили традицию. Тридцатиминутный отдых подошел к концу.

Майк - Надеюсь, все хорошо отдохнули, двигаемся дальше.

Мы вошли на двадцать шестой этаж. Там нас уже ожидали стаи волков. Они будто ждали свою добычу.

Кевин - Я. Скилл: Агр

Волки тут же атаковали нашего танка. как и мы их. В итоге мы с лёгкостью победили всех волков, используя мою стратегию.

Стратегия оказалась эффективна против волков и мы быстро дошли до сорокового этажа.. Зона отдыха.

Майк - Парни, отдохнём пятнадцать минут. Зен расскажет нам стратегию против монстров следующих этажей и босса.

Зен - Окей, слушайте. С сорок первого по сорок девятый этаж будем использовать ту же стратегию, она ещё должна работать, но будьте осторожны, те волки сильнее, чем с прошлых этажей.

Зен - Насчёт босса. Я слышал, что его зовут "Повелитель севера". Это огромный волк. Шаблон тот же, что и у обычных волков, но несколько сильнее по всем параметрам. Мы используем ту же тактику, что и в битве с прошлым боссом. Однако следите за его особыми навыками.

Перерыв подошёл к концу.

Майк - Парни, давайте побьём этот рекорд!

Все вошли на следующий этаж. Стратегия прекрасно работала, мы по-прежнему продвигались со скоростью света.

Постепенно сложность увеличивалась. Мы старались быть осторожней, но с помощью некоторых магических навыков, продвигались также быстро.

Майк - Фух, пришло время. Давайте победим босса, зачистим следующий этаж и побьём этот рекорд. Впишем наши имена в историю!

Майк толкнул дверь в комнату босса. Мы вошли. Атмосфера вокруг резко изменилась.

Внутри лежал шестиметровый волк. От него исходило чудовищное давление, которое почти

лишило нас боевого духа. Волк ощутил наше присутствие и проснулся. Он начал медленно приближаться к нам, как настоящий хищник.приближается к обречённой жертве.

Зен - Ребят, придерживаемся стратегии и победим этого ублюдка

Кевин - Скилл: Агр

Наш танк привлёк внимание волка.

Кевин - Скилл: каменная стена.

Волк атаковал Кевина особым навыком - Большой коготь, который представляет собой огромный взмах когтя, в котором собрана мана.

Во время столкновения защита Кевина не устояло. Он был отправлен в полёт и врезался в стену.

Мы были поражены. Даже самый лучший защитный навык самого стойкого игрока нашей команды не выстоял. Мы осознали, что это не наш противник.

К счастью, Кевин не пострадал, но его навык был просто снесён грубой силой

Зен - Ребят, у нас мало шансов против него. Мы должны отступить.

Когда Зен на миллисекунду отвёл взгляд от босса, волк мгновенно атаковал его когтем.

Этот большой коготь оказался в метре от него, и в следующее мгновение - удар. Зен лишь мельком увидел величественный коготь перед собой, вся жизнь пронеслась перед глазами.

<http://tl.rulate.ru/book/77770/2339397>