Пять дней я прятался в данже Леса Смерти и добывал новые уровни.

Прятался от неприятных ощущений, которые стали преследовать меня на улицах Конохи. Моё Восприятие постоянно кричало об опасности и пристальном внимании к моей тушке. Мне казалось, что моя Скрытность перестала работать и часто некоторые шиноби на улицах провожали меня взглядом, когда я в скрыте проходил мимо в знакомые места укрытия для восстановления запаса чакры.

Новые титулы почти в два раза увеличили запас чакры и теперь я мог 20 минут спокойно использовать Скрыт. Заглядывал в магазинчики, рассматривал и изучал прохожих шиноби, чтобы повысить Наблюдательность.

Внезапно я понял, что у титулов есть новые недостатки: мой запас чакры теперь соответствовал запасу стандартного Генина! А это уже не сопливый ученик Академии, а реальный шиноби, пусть он даже зелёный выпускник, который способен только выполнять базовые дзюцу и миссии Д ранга.

В деревне точно должны быть наблюдатели, сенсоры, разведчики!

Я осторожно прокрался в Академию и посмотрел на планы занятий учеников. Смог проскользнуть в аудитории и спрятаться под пустыми партами, чтобы послушать настоящие лекции для учеников выпускных курсов. И вот там я услышал подтверждение своим подозрениям. В Конохе великолепная школа сенсоров. Есть два клана, которые специализируются на разведке: Хьюга и Инузука. Хьюга, это монстры с крутыми глазами. Которые видят всё вокруг и даже сквозь преграды! Инузука, странные ниндзя-мутанты. Они точно происходят от собак или волков, имеют обостренный нюх и отличное восприятие.

Сложно сказать, кто из них опасней. Собачники постоянно нюхают всё вокруг. А белоглазики не всегда активируют свои крутые глаза, экономят чакру… но если Хьюга врубил свои глазки – тебе не скрыться, Наруто, как не прячь свою задницу!

Полицейские, Клан Учиха, тоже ходят с крутым наследием. У них глаза становятся красными и видят самые мельчайшие детали. Черноволосые копы шныряют по крышам с надменными мордами аристократов и не часто включают свою систему надзора. Но иногда я видел, как быстро и оперативно эти шиноби пресекают беспорядки на улицах.

Куда я попал?.. Я же под специальным надзором властей живу!.. В любой момент придёт добрый дедушка Хирузен и строгий дедушка Данзо и выпишут мне трендюлей за мои выкрутасы.

Слишком резко я изменил свою статистику. Чакра на морде незаметна. Но вот повышение запаса Жизни отразилось на мне, мою тощая мордочка пополнела, а может быть, я на мясе местных зверюшек отожрался? Очень смешно и нереально выглядело моё тело, особенно руки. Я превратился в маленькую копию настоящего спортсмена, с чётко выраженными мускулами. Пришлось демонстративно купить спортивную курточку в стиле "Скромный Апельсин" черный

верх и яркий оранжевый низ. Носить комбинезон дикой расцветки "Я Великий Безбашенный Апельсин" я не осмелился – он не просто "привлекает внимание". Он спалит всю мою скрытность и маскировку!

Короче, на время стал избегать компанию Ино-Чо, и больше проводил время в данже.

*

С 25 уровня прохождение стало занимать больше времени. Это нормально, во всех играх так – растёт защита у монстров, повышается урон по игроку.

Однажды я понял важную вещь. Тогда в очередной раз рассматривал навыки для изучения, и понял, что я болван. Я ступил, и тупость моя глубока, как гора, и высока, как океан.

Торопыга и халявщик, я привык к автоматическому сбору трофеев, а это неправильно! Дело не в скопидомстве и жлобстве. Дело в том, что качать такой нудный и противный навык надо с самого начала игры. Я должен был вскрывать кунаем самых первых крыс. Побрезговал, ступил, сам себе враг.

В Лесу Смерти монстры поражали своим разнообразием. И я начал не спеша разделывать тушки. Противно, досадно, но ладно. Главное, своего я добился:

Динг!

*

Действиями создан навык Сбор добычи.

Сбор добычи – позволяет добыть дополнительные трофеи с тел убитых монстров.

Сбор добычи уровень 1.

Навозну кучу разрывая, игрок нашел Жемчужное зерно!

+10% к любому виду трофеев.

*

Эх, столько трофеев упущено!

Подсчитывать и моделировать сложность этажа стало трудно. Около тысячи монстров надо убить для нового уровня.

Мерзавцы поголовно имели защиту не менее 25, как у босса Королевы пауков в конце Канализационного данжа. Урон наносили небольшой, в 10-12 пунктов, меня эти укусы и царапки никогда не волновали. Нашил себе кожаных доспехов: курточку, брюки, ботинки – 9 пунктов защиты позволяли не обращать внимание на атаки монстров.

Регенерация здоровья и раньше спокойно отхиливала все раны. А теперь, с титулами и здоровьем 464 и регеном 16 в минуту, я вообще не парился. Боль была терпима, пока возишься с трупиком, запас здоровья всегда восстанавливался.

Силу я перестал наращивать и скопил 10 пунктов для характеристик. Мой средний урон мечом 33 защита монстров уменьшала до 5-6 пунктов. Я возился с каждым мобом полторы минуты, но это было интересно и потихоньку наращивало навыки Тай и Кендзюцу. В каждого зверька я привычно метал кунай в начале боя, чтобы рос навык Сюрикендзюцу.

Ох, припекут меня старейшины Конохи! Мне все навыки пригодятся…

Взять новый уровень это примерно возни с тысячей мобов, это около 41 часа по времени данжа и 8 часов в Конохе.

И когда я получил 30 уровень, Система наградила меня новой головной болью:

Динг!

*

"Поздравление! Вы получили 30 уровень!

Действиями достигнуто развитие Системы.

Игрок получает выбор: Магазин/Аукцион.

Выбирай мудро, грешная душа".

*

И присел Наруто, и призадумался.

Магазин позволяет совершать куплю/продажу в рамках Игрового мира.

Аукцион поваляет совершать куплю/продажу между Игроками.

Я немного удивился, что Система охватывает других людей, а возможно и нелюдей, и всяких космических мутантов из Далекой-далекой Галактики. Но решил отказаться от Аукциона. Ну, смогу я купить световой меч как у Люка Скайуокера, или волшебную палочку Гарри Поттера, сам впарю кому-нибудь труселя Наруто… и что? Прикольно, но не результативно.

Магазин это основа, возможность не зависеть от местных торгашей, не надо будет воровать, фу… всегда противно на душе… репутация перестанет падать!

С системным магазином я могу рассчитывать на "автономное плавание".

Прижмут меня к ногтю старейшины, а я убегу! Хм, надеюсь, смогу скрыться и убежать.

Тьфу, о чём я думаю?

"Я выбираю Магазин!"

Сразу открыл статус и увидел новую вывеску для ознакомления. Магазин. Сосредоточился и вывеска раскрылась на весь обзор.

Классика Игры. Несколько строк для группы товаров: Экипировка, Умения. Продукты. Вещи. Ресурсы.

Завис я надолго.

Экипировка раскрыла всевозможные виды оружия и доспехов. Всякая бижутерия в виде колец, ожерелий и прочих серёжек и кулонов также входила в Экипировку.

Умения это Навыки и Техники, и даже всякие Додзюцу вместе с Улучшенными геномами. Также продавались разные контракты с Призывами.

Продукты это просто огромный супер-пупер-универмаг, в котором можно купить любую жрачку из любого уголка мира шиноби.

С вещами такая же заморочка – огромный выбор бытовых шмоток и разного товара.

Ресурсы предлагали неимоверный выбор ингредиентов, материалов, сырья для ремесленных навыков и прочих занятий Кулинарией, Фуиндзюцу, и Оружейничества.

Долго и с восхищением я рассматривал разные красивые картинки и описания товаров.

Сначала с удивлением, а потом с ужасом изучал цены этого Магазина.

Покачал головой и подумал. Что эту Систему выдумали инопланетные евреи из чужих галактик.

Валютой в магазине служили пункты игрового опыта.

Самый дешевый товар стоил 100 пунктов опыта: цена литра воды, булки хлеба, полкило риса, порции лапши быстрого приготовления.

Что можно купить за миллион?

Хит сезона, распродажа для поклонников Саске: Шаринган 1 томоэ по скромной цене 1,000,000 пунктов опыта.

И это не разводилово для невнимательных фанатов. Тонкость в том, что такой Шаринган будет жрать чакру игрока постоянно! Для свободного управления активацией красными волшебными глазками нужно приобрести Улучшенный геном (Кеккей Генкай) клана Учиха за 5 миллионов опыта. Вот такие глазки. И Бьякуган ничуть не дешевле.

*

Я посмотрел на статус: уровень: 30 (4,663,500 / 5,493,300) – прикольный расклад! На 31 уровне нафармить 500 тысяч опыта и купить себе супер глазки и стартануть набор уровней сначала… эпический дурдом. феноменальное дуракаваляние.

Тщательно изучил вопрос с механикой торговли. Пункты опыта вычитаются из опыта игрока. Если он теряет уровень, он автоматически теряет 1 пункт случайной характеристики и 1 пункт навыка.

В случае, если на балансе игрока нет запаса пунктов навыка для свободного распределения, игрок в случайном порядке теряет один уровень одного из приобретенных навыков! И вот это уже неприятная перспектива. Некоторые навыки развивать очень сложно и потеря уровня в Кендзюцу это реальная "потеря потерь", а скинуть уровень с Наблюдательности, Кулинарии или Восприятия вообще не проблема, потому что они качаются легко.

Итак… какую же первую покупку я могу себе позволить?

http://tl.rulate.ru/book/77754/2352109