

Пробежался по Конохе.

В магазинах столкнулся с отвратительной встречей. Продавцы меня сразу выгоняли. В паре магазинов молча ждали пока выберу товар, и потом завышали цену в три раза. Коробка лапши быстрого приготовления стоит 250 рё.

"1000 рё!" – заявил мне продавец.

"Почему так дорого? На ценнике написано 250 рё", – спокойно заметил я.

"Для тебя 1000 рё. А лучше иди из моего магазина, демон, и никогда не возвращайся. Мне не нужны проблемы", – продавец смотрел со злобой.

Оставил лапшу на прилавке и вышел.

Вы меня на путь вора толкаете, господа нехорошие. Ой, пожалеете, придет к вам человек невидимка с гнусными намерениями.

Меня привлек оружейный магазин. Зашел, посмотрел цены и товары. Стандартный набор. Кунай с уроном 2-3 за 1000 рё. Самый дешевый меч наносит от 2 до 7 урона и стоит уже 10000 рё. Непонятный разброс урона. Может быть это связано с критическим уроном, или с попаданием в уязвимые места.

Кунай стоит как порция дорогого рамена, потому что у него прочности нет. Всего 16 единиц, эти дешевые игрушки годятся только для студентов академии. У меча прочность приятная, 2400 это много, наверняка потом можно сходить к местному кузнецу и подточить меч и восстановить прочность.

А мне надо учить навык кузнечного дела! С такими ценами на оружии разорится можно.

Побежал дальше по улице. Если бежать с колпаком на лице, никто не волнуется, не кричит всякие гадости в спину. Жить можно. Не буду провоцировать.

Первый данж обнаружился на северной окраине Конохи, когда я пробежал мимо пастбища и леса с оленями.

Рядом с каналом светился оранжевый невысокий столбик света. Я подошел к этой аномалии и Наблюдательность быстро дала мне информацию.

*

"Обнаружен вход в иллюзорный барьер!"

Локация: Канализация Конохи

Сложность локации: простая

Рекомендуемый уровень: 1-4; 5-8; 9-14

Канализация Конохи, в которой расплодились крысы, пауки, мутанты. Будьте осторожны, некоторые монстры могут отравить вас, и все твари не прочь попробовать вас на вкус. Награда первого прохождения:

+30% к шансу выпадения обычных ингредиентов/материалов

+15% к шансу выпадения редких ингредиентов/материалов

+5% к шансу выпадения уникальных ингредиентов/материалов

+5% к шансу выпадения рецепта

Условия выхода: убийство двух мобов

Награда за полное прохождение: вариативно

Соотношение времени: 1/4

Обновление: один раз в сутки Войти: Да/Нет"

*

Данж с тремя уровнями сложности. До 14 уровня! Первый этаж можно проверить. Но сначала надо вооружиться и найти мешок побольше. Инвентаря нет! Кругом дискриминация джинчуриков.

Я вернулся к улочке с магазинами и сначала нашел подходящий мешок. У служебных дверей некоторых магазинов лежали черные пластиковые мешки с мусором. Я подошел к магазину обычных продуктов и товаров. От мешка не воняло. Развязал и высыпал на землю мусор. Упаковки от товаров, ничего полезного. Но мешок был отличный! Большой, почти с меня ростом, я спокойно могу в таком мешке поместиться. И материал крепкий.

Странное место эта Коноха. Материал явно искусственный, толстый целлофан. В магазинах продают радио и холодильники, и электроплитки.

И в то же время спецназ бегают с кунаями и мечами! Как они не раскрыли тайну огнестрельного оружия?

Не важно, у них магия есть, можно и без танков и самолетов прожить.

Чудесный мешок! Черный, в нем можно много полезного спрятать. Пришло время заглянуть в оружейный магазин. Ох, не хочется мне воровать. Я готов украсть еду! С моим пособием даже месяц сытым не прожить. Красть оружие... это противное дело.

Но в данж без оружия идти нельзя.

Я побежал к магазину оружия и активировал скрытность. Приотворил дверь и осторожно прошел к полке с кунаями. Протянул руку и взял один. Поднес руку к себе и кунай на миг пропал из видимости. Скрытность – потрясающий навык! На расстоянии полметра все мои вещи незаметны как часть моей экипировки. Я их вижу, а посторонние не могут увидеть.

Динг!

*

"Внимание. Игрок!

Вы намереваетесь совершить противоправное деяние! Кража.

Будьте внимательны с выбором поступков. Некоторые из них отразятся в вашем статусе и окажут влияние на вашу жизнь".

*

Негромкий звонок напугал меня и я прикусил губу. Система следит за мной? Конечно, она фиксирует все мои поступки! Но... плевать! Без оружия нельзя!

Я прошел к стойке с мечами и взял самый простой меч. Очень похожий на небольшую катану.

Хозяин магазина стоял за прилавком и не замечал как вещи растворяются в углу зала у одной из стен.

*

"Внимание! Репутация с жителями Конохи уменьшилась на 2 пункта! -1002 (ненависть)"

*

Вот спасибо, объяснили, почему на меня смотрят как на подонка. Почему у меня такая низкая репа? Это что, сценарий главного героя, который из грязи в князи превозмогает? Идите в задницу! А я в данж.

Осторожно пошел в сторону выхода и увидел чудо. Армейские полуботинки из черной кожи. Классика! Хочу. Жалко, что они большие, на мою маленькую ножку нереально найти обувь и одежду по размеру. Стоп! А если я их как бы "позаимствую"... может быть они уменьшатся в размере? Это же игра.

Я подошел к стойке с ботинками и приподнял ботинки над полкой. Они не уменьшились. Ладно, черти, сами меня на кражу подбиваете! Поднес ботинки к телу. Они на миг пропали. Но потом снова появились и снова большие. Это неприятное открытие. Значит мне точно надо учить навыки портного и сапожника, и того, кто доспехи делает. Обычную одежду для ребенка можно найти, но снаряжение шиноби для такого малыша не продают в обычных магазинах. Спецзаказ я сделать не могу. Придется все самому делать: и оружие получше и снарягу покруче.

Не будем себе репутацию портить. Я поставил ботинки на место и вышел из магазина. Побежал в сторону входа в данж.

Не стал перечитывать сообщение и согласился войти в это чудесное место.

Сделал шаг в столб света и очутился в странном подземелье.

Это канализация, нет сомнений. Я стоял на каменной дорожке в два метра шириной. Кирпичная стена уходила на несколько метров к потолку. Справа был канал в пару метров шириной. Вода текла издалека и у входа в данж стекала куда-то вниз. Вонючая вода, с всякой гадостью на поверхности. С другой стороны канала была другая дорожка. Я понял, что спокойно могу перепрыгнуть на другую сторону.

В канализации было светло, на потолке горели белым светом большие шары.

И вдалеке на дорожке сидел зверек. Небольшой, с темным мехом, величиной с кошку.

Я присмотрелся и Наблюдательность меня не подвела.

*

Чумная крыса

Уровень 1

Здоровье: 4

Урон: 1-2

Защита: 1

Берегись укуса чумной крысы. Переносчики заразы очень опасны.

*

Я с сомнением посмотрел на крысу. Здоровья 4 и защита 1. У нее шкурка с мехом, вот поэтому есть защита. Это у меня одежда гражданского типа. Не стал готовиться к прохождению как к серьезной миссии. С другой стороны, у меня сила 5 и это 5 урона. В мешке лежат меч и кунай.

Но зачем мне меч? Прочность я поберегу. Эту крысу с одного пинка на тот свет отправлю.

"Эй, грызун, я тебя вижу", – крикнул я.

Крыса отреагировала быстро. Побежала ко мне и захотела укусить за ногу. А я в шортах! Пнул ей по морде.

Крыса отлетела и замерла. В воздухе не было смешных цифр с показанием урона.

Я выдохнул. Вот это было круто.

*

"Внимание! Вы убили чумную крысу. +10 пунктов опыта".

*

Белая надпись взлетела к воздуху. Но я задумался о другом.

Непонятно, это как так? Почему так просто? Я могу запинать 50 крыс и получу достаточно опыта для перехода на новый уровень. Подозрительно.

Хотя... во всех играх мобы первого уровня это жалкие ничтожества! Что это за игра, если герой сдохнет на первом уровне от укусов крысы 1 уровня? Так не бывает.

Надо посмотреть что в этой игре с лутом. Трофеи! Добыча! Мародерка!

Крыса не шевелилась, и труп не исчезал. Я фыркнул и аккуратно подвинул труп ногой.

*

"Внимание. Доступны режимы сбора трофеев. Ручной сбор: игрок самостоятельно добывает трофеи. Автоматический сбор: игрок устанавливает ключевую голосовую команду для сбора".

*

Фу, резать и потрошить крыс я не хочу. Конечно можно получить навык умелого Потрошителя, не помню как называются эти охотничьи тонкости. Но начинать с крыс я не хочу. Какая с них добыча? Смех один.

Я протянул руку над трупом и сказал классическую команду:

"Лут".

Труп крысы исчез. На дорожке остался маленький зубик. Я нагнулся и взял его.

*

Ингредиент: Зуб чумной крысы

Ранг: обычный

Описание: Обычный зуб крысы. Пригоден для изготовления обычного яда (Требуется навык: Алхимия уровень 1).

*

Прикольно. Я сунул зуб в карман и побежал по дорожке.

Дальше начался футбол с крысами, точнее говоря, футбол крысами. Я просто бежал и пинал этих несчастных зверюшек. Кричал "Лут!" и подбирал добычу. Остановился пару раз. Выпал кусок мяса величиной с ладонь. Обычное крысиное мясо. Один раз выпала шкурка. Тоже

небольшая, величиной с ладонь, уже обработанная, с приятным на ощупь мехом.

Мясо можно готовить и развивать навык Кулинария. Это я буду развивать обязательно! Это же экономия денег из пособия для сироты. Шкурки относятся к Материалам для развития мастерства Портной и Оружейник.

Нетрудно догадаться, что Оружейник в этой мире способен делать оружие и доспехи. Шиноби вроде бы не носят тяжелые доспехи. Шпионы и убийцы должны быть ловкими и быстрыми. Но какие-то щитки и наручи точно используют на ногах и руках. Также шиноби используют специальные жилеты, похожие на бронежилеты. Полицейские в Конохе все носят черные жилеты. Клан Учиха. Солидная репутация у этих шиноби.

Но для меня настало время забавной беготни по канализации. Я пинал крыс и собирал лут. Иногда перепрыгивал на противоположную сторону канала и убивал очередную крысу.

Динг.

*

"Поздравления! Получен 2 уровень!"

<http://tl.rulate.ru/book/77754/2336031>