Пока Сяомао позволил покупателям самостоятельно обменивать рыбу по своим карточкам, для себя он уже неторопливо доставал новую рыбу, начиная с золотой.

Вкус какой-то странный, кашеобразный и мутный.

Отвратительно!

ЗВОНЬК

<Вы съели золотую рыбку.>

<Ваша жизненная сила не может быть увеличена более чем на 50.>

"А, золотая рыбка увеличивает Живучесть? Отлично, тогда буду использовать их, чтобы оттачивать мастерство. Следующая рыба, ЛЭС ГОООООУУУУ!

На этот раз Сяомао достал сардину и с ликованием прожевала ее целиком. Вид Сяомао, жующего рыбу, привлек внимание многих игроков, отчего те начали делать скриншоты и фотографии.

ЗВОНЬК

<Вы съели сардину.>

<Ваша мудрость увеличилась на 1.>

Увидев увеличение своего статусного атрибута, Сяомао радостно мяукнул.

"Ном-Ном, дай мне рыбы, ты, крестьянин, мунья!"

Из-за его милого голоса в его магазин пришло больше покупателей и других игроков. Несколько девушек даже купили у NPC свежую обычную рыбу и корм для домашних животных, чтобы подарить их Сяомао.

Тот, ясен пень, с радостью перемалывал каждый подарок, которым его осыпали.

На первый взгляд у кота было милое выражение лица, как у животного в зоопарке. Но в душе он насмехался.

"Правильно, крестьяне. Поклоняйся царю, мунья!'

ЗВОНЬК

<Вы съели тунца.>

<Ваш интеллект увеличился на 1.>

<ВЫ съели Бетту.>

<Ваша ловкость увеличилась на 1.>

<ВЫ съели Кои.>

<Ваша ловкость увеличилась на 1.>

Сяомао проверил панели уведомлений и подтвердил, какая рыба ему нужна больше всего. Он сосредоточился на употреблении в пищу рыбы Бетта, тунца, сардины и Кои, чтобы как можно больше повысить свой статус. Пока Сяомао занимался этим, он ещё успел размолоть молодь рыбы, которую получил от монстров из морских водорослей, что увеличивала мастерство.

…

Час спустя, пока Сяомао ждал, когда же игроки купят все его карты, он в общей сумме прожевал и проглотил 500-ю рыб, включая последнюю, которая была у него во рту.

БРЭЭЭЭ

ЗВОНЬК

<Ты больше не можешь есть сегодня.>

'Чё?"

Сяомао нахмурился. Он думал, что сможет съесть неограниченное количество рыбы с дополнительным пассивным навыком. Тем не менее, предел был достигнут.

Поскольку он больше ничего не мог есть, Мяо закрыл магазин и проверил свои текущие статусы.

.

УРОВЕНЬ: 1

ОПЫТ: 2,500 / 100,000

Атрибуты статуса

Сила: 50

Ловкость: 50

Выносливость: 50

Жизнеспособность: 50

Количество: 50

Мудрость: 50

Распределяемые статусные баллы: 25

.

Боевой статус

Атака: 25 + 10

Защита: 25 + 10

HP: 500/500

MP: 500/500

.

Белок из рыбы (пассивный) – Мастерство 6.67%

Ваши статусные атрибуты постоянно увеличиваются всякий раз, когда вы едите редких рыб или редких рыбных монстров.

Текущий эффект – увеличивает любой атрибут статуса на 1 за каждую рыбу. (Максимум 50 баллов на атрибут).

Сяомао был в восторге. Он достиг предела, при котором его статусные атрибуты могли расти на текущем уровне мастерства навыка.

Получив дополнительный импульс от необработанной статистики, Сяомао поверил, что готов к хардкорному грииндy, но сначала ему нужно было попрактиковаться и привыкнуть к улучшенным ловкости и сноровке.

Как только Сяомао прыгнул, чтобы выбраться из картонной коробки, он случайно взлетел на два метра в высоту!

"МУНЬЯ?!"

Охваченный паникой, Сяомао извивался и хлопал своими щупальцами, как крыльями, пока был подвешен в воздухе.

И, секунду спустя упал на землю.

Восемь щупалец выпрямились и указали на землю. Как только Сяомао приземлился, щупальца согнулись и поглотили силу удара.

Урона не было.

И боли не было.

Напротив, Сяомао чувствовал, что его щупальца, как гибкая пружина, готовы использовать инерцию для нового прыжка.

Поскольку Сяомао не привык к телу катосьминога, щупальца отреагировали рефлекторно. Они пнули землю и снова прыгнули.

На этот раз Сяомао прыгнул на высоту пяти метров!

"МУНЬЯ!!"

Внезапный скачок удивил Сяомао и занятых игроков на рынке. Все в ахрене посмотрели на кошку.

"Это НЛО?"

"Это самолёт?"

"Я думаю, он проверяет свою технику пилотирования".

"Какая-то странная дичь. Как такие маленькие щупальца могут создавать такую силу?"

В это время котяра медленно восстановил равновесие и попробовал контролировал свое тело в воздухе.

Приземлившись на землю во 2-й раз, Сяомао успешно нейтрализовал урон от падения своими щупальцами и прыгнул снова.

На этот раз он подпрыгнул на три метра. Ему удалось немного контролировать свою силу, но без понимания, нужно ли прекращать прыгать.

Сяомао пять минут скакал по рынку, прежде чем удалось освоить банни-хоп. Он чувствовал себя так, словно играл в пого-джампер своими щупальцами.

"Ладно! С теперь я смогу путешествовать быстрее. Это странно, всё равно это лучше, чем бегать на восьми ногах, как паук."

Сяомао собрал всю силу своих щупалец и прыгнул силы. В этот раз он взлетел на пять метров в небо и приземлился на крыше бетонного здания.

Приземлившись, он сделал передышку и осмотрел город на возвышенности.

Этот город-новичок был одной из ста начинающих деревень. Он был расположен на крайнем севере небольшого континента, вдали от столиц провинций и крупных городов.

Поскольку игра не предоставляла системной карты или какого-либо руководства в игре, он мог только осматривать окрестности своими глазами. Ну, можно ещё посмотреть на небо, ища Полярную звезду и определить пару созвездий.

"Мне повезло, что я появился на свет в том же городе, что и в моей предыдущей жизни. Но я не знаю точного местоположения первого мирового босса, чтобы запустить основной сценарный квест. Сначала мне нужно найти управляющего филиалом гильдии искателей приключений.'

Сяомао спрыгнул с крыши и бросился к ратуше.

Ратуша располагалась на востоке города. Это было роскошное мраморное здание с круглой крышей и четырьмя высокими башнями, издали похожее на мечеть.

Более тысячи игроков столпились перед зданием. Они выстраивались в очереди и ждали, чтобы подойти к NPC, которые сидели за длинными стойками внутри ратуши. В конце очереди висел деревянный знак [Конец очереди здесь], информирующий других игроков о том, что им нужно идти туда, если есть какие-либо дела или вопросы к тамошним NPC.

Сяомао не сразу встал в очередь. а сначала запрыгнул на фонарный столб, чтобы посмотреть на всех сверху.

"О, смотри. Кошка!"

Но Мяо было как-то пофиг. Он спокойно открыл игровой кассовый магазин, чтобы найти

определенный предмет для покупки.

То, что искал Сяомао, было пакетом town-hall pack, который позволял ему пользоваться премиальным складом ратуши.

Однако, прежде чем искать товары, он проверил акции со скидками на главной странице.

И он нашел то, что искал.

…

Пакет премиум-класса для искателей приключений (VIP)

Приобретая этот пакет, вы получите следующие товары:

1. Рюкзак авантюриста премиум-класса (постоянный)

2. Премиальный склад авантюриста (постоянный)

3. Премиальный пропуск в Гильдию авантюристов (постоянный)

4. Премиальный пропуск Гильдии торговцев (постоянный)

5. Премиальный пропуск Гильдии труда (постоянный)

ЦЕНА СО СКИДКОЙ – 88,888 ЕВРО

…

Рюкзак авантюриста премиум-класса (постоянный) (Расходный материал)

Обычная цена – 30 000 евро.

После потребления вы навсегда разблокируете премиум-рюкзак, что позволит вашему персонажу получить 100 дополнительных слотов инвентаря.

…

Склад авантюриста премиум-класса (постоянный) (Расходный материал)

Обычная цена – 30 000 евро.

После потребления навсегда разблокируйте премиум-склад в каждой ратуше. Игроки могут получить доступ к своему премиум-складу в каждом городе, поселении и деревне, и на складе может храниться до 1000 видов предметов. Квестовые предметы и уникальные предметы не могут храниться на премиум-складе.

…

Премиальный пропуск Гильдии искателей приключений (постоянный)

Обычная цена – 20 000 евро.

Этот пропуск гильдии привязан к персонажу. Может храниться в рюкзаке премиум-класса.

Если вы носите этот пропуск с собой, вы можете принимать публичные задания от гильдии авантюристов каждого города, поселков и деревень. Сложность задания, ранги и награды зависят от ваших записей о задании, уровня и производительности.

…

Премиальный пропуск Гильдии торговцев (постоянный)

Обычная цена – 20 000 евро.

Этот пропуск гильдии привязан к персонажу. Может храниться в рюкзаке премиум-класса.

Если вы носите этот пропуск с собой, вы можете принимать комиссионные задания от торговой гильдии каждого города, поселков и деревень. Сложность задания, ранги и награды зависят от ваших записей о задании, уровня и производительности.

…

Премиальный пропуск Гильдии труда (постоянный)

Обычная цена – 20 000 евро.

Этот пропуск гильдии привязан к персонажу. Может храниться в рюкзаке премиум-класса.

Если вы носите этот пропуск с собой, вы можете либо нанимать рабов, либо официально регистрировать рабов в рабочей гильдии каждого города, поселков и деревень.

Примечание: Вам нужен надлежащий резидент для ваших рабов. Пожалуйста, проконсультируйтесь с местным мэром, кастеляном или дворянином вашего дочернего города для получения дополнительной информации.

…

Сяомао вздохнул. Он ожидал этого, но все равно цена была слишком высокой.

Дополнительные слоты для инвентаря были не так уж необходимы, но их было приятно иметь. Вскоре они понадобятся Мяо, поскольку 100 слотов инвентаря никогда не будет достаточно для контента в середине и в конце игры.

Однако остальные три элемента в списке были обязательны, если игрок хотел играть годами, поскольку они нужны для доступа к некоторым функциям игры, таким как гильдия авантюристов, гильдия торговцев и гильдия труда.

Гильдия искателей приключений предоставляла игрокам случайные ежедневные, еженедельные и ежемесячные задания. Это был основной источник вклада EXP.

Гильдия торговцев, с другой стороны, была основным источником золотых монет, поскольку они выдавали комиссионные за зарабатывание денег, такие как миссии сопровождения, миссии доставки или крафтовые миссии. Они также предоставляли ежедневные, -недельные и -месячные задания, подобные тем, которые выполняли гильдии авантюристов.

Гильдия труда была официальным названием, но игроки называли просто "Гильдия рабов". Она продавала рабов игрокам, а игроки с работой, связанной с управлением, могли привести своих пленников к бренду и зарегистрировать уже как официальных рабов. Они могут даже

выставлять на аукцион домашних животных, рабов-гуманоидов или прирученных монстров, используя Гильдию труда в качестве посредника.

Короче говоря, получение рабов значительно облегчило бы жизнь Сяомао в игре. Это были настоящие предметы P2W, которые очень бы пригодились.

Хотя существовали более дешевые версии этих товаров, такие как 7-дневные, 30-дневные, 60-дневные, 90-дневные или 180-дневные версии, Мяо они не интересовали, поскольку расходы на продление сроков годности в будущем будет дороже, чем покупка постоянного продукта сейчас.

Сяомао стиснул зубы и посмотрел на свой оставшийся символический баланс.

90,700 ПАКТ

"Муньяааа".

Воскликнул Сяомяо. Он нажал кнопку покупки и зарыдал, наблюдая, как улетают его деньги.

КА-ЧИНГ

Осталось 1812 человек.

"Все в порядке. Это долгосрочная инвестиция. Я скоро верну их все обратно… очень скоро"

Сяомао нажал кнопку "Рюкзак авантюриста премиум-класса" и "Склад авантюриста премиум-класса" в своем инвентаре и активировал их. Оба предмета исчезли, но персонажу была дарована неведомая ранее власть.

ЗВОНЬК

http://tl.rulate.ru/book/77692/2542715