

- ... что, как и тебя, у меня также есть вещи, о которых я пока не хочу распространяться.

- Оу, понятно, так у тебя тоже... - ответила Хлоя.

Она снова подняла на меня свой взгляд.

- Но, Уильям, если я когда-нибудь решусь рассказать о своём прошлом, мне бы хотелось услышать и о твоём также.

- Что ж... поживём увидим.

Трескающие звуки огня продолжали пронизывать время от времени эту маленькую хижину. Это был немного раздражающий, но успокаивающий звук - какое-то неловкое противоречие выходит. Как бы то ни было, этот шум будет заменять всё остальное ещё как минимум несколько недель, если не месяцев.

Забор ещё был не окончен. Пока построено было лишь половина из требуемого; мои миньоны-строители работали в поте лица, чтобы возвести стены по чертежу. Большинство остальных миньонов сейчас либо тренировалось, либо что-то изучало — нужно было использовать по максимуму всё свободное время, всё же я не могу отправлять их на экспедиции.

Несколькими минутами позже я решил опять выйти наружу, чтобы продолжить ставить [обычный каменный забор]. Пронизывающий, холодный ветер снова прокатился по моей коже. Я направился к границе периметра, где я как раз закончил ставить последние чертежи забора, продолжив их.

Я закончил со второй стороной границы поселения, направившись после этого обратно в хижину.

- Уильям.

- Да?

- Чувствую себя бесполезной, можешь придумать для меня какое-то дело? - спросила она.

- Даже не знаю... Сомневаюсь, что ты сможешь использовать свои силы до того, как мы сможем спокойно находиться снаружи.

- Ты ведь возводишь стены, так?

- Ага.

- Дай мне половину, я помогу тебе.

- Уверена?

-Конечно уверена, давай уже.

Я отдал ей некоторое количество стен из своего инвентаря.

- Пошли.

Пока я всё еще грелся у огня, ей уже не сиделось.

- Ладно.

Мы вышли наружу и я указал в направлении конца забора, который недавно поставил.

- Эм, давай ты будешь ставить с этого конца, а я буду с другого.

- Ладушки~

Она направилась к указанному мной концу забора и мы продолжили возводить ограждения вокруг поселения. Температура всё ещё была настолько низкой, что всё моё тело быстро начинало промерзать - моё тепло буквально высасывалось из него.

Я ставил стены ещё где-то с минуту, в этот раз у меня получилось поставить около 40 метров, несколько больше, чем в прошлый раз. Но когда я обернулся, то увидел, что Хлоя полностью закончила свою сторону. Она тоже повернулась ко мне, прежде чем я закончил свою часть.

- ...бррр, и правда очень холодно... - из её рта вылетал пар и вздымался в небо.

- Ага... ты довольно много сделала.

- А ты чего ожидал? Забыл, наверное, что я сильнее тебя.

- Оу, не уверен насчёт этого.

- Тогда сыграем в армрестлинг?

- Давай пока вернёмся обратно в хижину? А то я сейчас окоченею.

- ...хмм, похоже, что ты не так уж и силен.

- А ну марш внутрь!

- Ладушки~

Мы бросились обратно в тёплый рай нашей маленькой, но уютной хижины.

Усевшись, огонь медленно согревал нас.

Я решил воспользоваться моментом и подумать об общей обстановке, наблюдая как огонь танцует в печке.

Вначале я планировал просто пытаться выжить в Зиму Погибели. Но, по-видимому, наступил идеальный момент начать развиваться. Пока другие всё ещё были в затруднении, у меня были мои миньоны, которые почти не ощущали холода, а это значит, что мне будет относительно легче догнать и обогнать остальных.

Хоть я и не совсем был уверен в том, что именно мне нужно делать, но когда мои миньоны-строители закончат строительство забора, количество моих потерь по ночам должно значительно сократиться. Это позволит мне потихоньку накопить силы и армию. С увеличившейся армией я буду дальше заниматься улучшением всего остального, чтобы на полную воспользоваться своим преимуществом перед другими людьми.

Ведь даже кто-то вроде Каллума, имеющего систему, которая могла делать шары из света, не имел возможностей для такого быстрого роста. Все эти боевые системы были практически бесполезны во время Зимы Погибели. Сомневаюсь, что сейчас вообще происходили какие-то сражения между людьми.

Я также не видел систем с настолько высокой эффективностью сбора ресурсов, как у меня. Моя система давала невероятные преимущества в такие периоды, поэтому нужно было пользоваться этим преимуществом на полную. Основной проблемой было то, что лес был намного опасней прежнего, поэтому мне, наверное, нужно набрать побольше боевых миньонов, которые будут сопровождать миньонов из взвода сборщиков.

День подходил к концу, пока я сидел внутри хижины.

Я выглянул наружу и отметил, что забор был почти достроен. Всё поселение, наконец, было полностью ограждено метровой оградой, не считая небольшие входы в каждой из сторон. Так должно быть намного легче защищать поселение во время ночи.

Ко мне подошёл мой миньон-прораб.

[Есть итоговый ежедневный отчёт];

-

<Итоговый ежедневный отчёт>:

Всего ресурсов собрано:

- {x3294} пшеницы;

~

Другое:

Пусто;

~

Мои миньоны смогли собрать больше пшеницы, чем вчера, наверное, производительность будет увеличиваться день ото дня. Такими темпами я точно буду самодостаточен в Зиму Погибели. Я переработал всю пшеницу в миньонов, всего вышло 32 миньона-разведчика, всех них я прикрепил к боевому взводу.

Я решил взглянуть на некоторых моих миньонов, которые закончили тренировку.

-

<Продвинутая система контроля>:

~

{Собирательный Взвод} (121 миньона):

- 3х миньона-дровосека;

- 11х миньонов-шахтёров;

- 31х миньон-разведчик-фермер;

- 27х миньона-разведчика-шахтёра;

- 30х миньонов-разведчиков-дровосеков;

- 6х миньонов-разведчиков-охотников;

- 13х миньона-разведчика-собирателя;

~

{Боевой Взвод} (114 миньонов):

- 1х продвинутый миньон-воин;

- 1х миньон-воин;

- 20х миньонов-разведчиков-мечников;

- 22х миньона-разведчика-лучника;

- 8х миньонов-разведчиков-магов;

- 30х миньонов-разведчиков-бойцов;

- 32х миньонов-разведчиков.

~

{Рабочий Взвод} (26 миньона):

- 13х миньона-строителя;

- 10х миньонов-разведчиков-ремесленников;

- 2х миньона-разведчика.

- 1х миньон-прораб;

!

-

Похоже, что мои миньоны-разведчики-маги закончили тренировку, интересно, что же будет на следующем этапе их обучения...

<http://tl.rulate.ru/book/77631/3367697>