Прошло 15 дней, как Леанна покинула остров, и Имперской Исследовательской команде ещё предстояло прибыть.

Ну, раз они предположительно приплывут на лодке, ничего не поделать, что это занимает так много времени; это не седлать виверну и лететь по небесам.

Так что я проводил свои дни, лениво развивая остров с применением магии созидания, и благодаря этому мой уровень сильно увеличился.

□□□□

Магия Созидания: Ур.9

ОМ 776/776

Производство Еды: Ур.5 Время создания еды уменьшено на 9%

Производство Инструментов: Ур.5 Время создания инструментов уменьшено на 9%

Производство Оружия: Ур.2 Время создания оружия уменьшено на 3%

Создание Материалов: Ур.5 Время создания материалов уменьшено на 9%

Производство Големов: Ур.4 Время создания оружия уменьшено на 7%

Производство Лекарств: Ур.2 Время создания оружия уменьшено на 3%

Другое ——

Поиск по Ключевым Словам□□□□□□□□□

□□□□

Не только моя Магия Созидания увеличилась до 9 уровня, а ещё я увеличил уровень Производства Материалов и уменьшил время Производства Големов, это результат увеличения объёма строительных материалов и количество работающих големов, что обеспечивают развитие инфраструктуры.

Теперь у меня пять Ивао, четыре Гоку и два Силвера.

А ещё я могу создать нового голема, тип гончей.

□□□□

Производство предмета: Металлический Голем Тип-Собаки(маленький) (Ур.1)

Категория: Производство големов (Ур.5)

Употребление ОМ: 320

Разъяснение: Металлический голем типа гончей. Голем, специализирующийся на охоте. Он набрасывается на свою добычу с проворными движениями и острыми клыками. А ещё полезен как охранный пёс.

Время производства: 49 часов

□□□□

Я быстро сделал голема как только у меня было достаточно ОМ для его создания.

В отношении боевой силы он превосходит трёх других. Наличие этого голема это как поймать двух зайцев одновременно; он не только может выступать в роли телохранителя, но ещё и ловить добычу. Его внешний вид похож на металлическую немецкую овчарку.

Думаю, этот голем будет очень полезным.

Хотя... с точки зрения полезности даже если он хороший боец, он мало какую работу выполнит. В лучшем он случае он мог бы выкопать маленькую яму своими лапами. И так как он похож на собаку, я назвал его Уондер. А ещё я сделал двоих таких, так как хочу иметь по крайней мере одного всегда готового быть рядом со мной.

Что касается моего навыка Производства Лекарств, так как я поднял его до Ур.2, теперь я способен создавать кроветворные лекарства и болеутоляющие.

Что касается прогресса моих полей: я смог успешно посадить картошку; она хорошо растёт и скоро будет готова к сбору. Баклажаны, огурцы и зелёный перец также начинает показывать результаты. Перец в частности быстро растёт; я уже собрал несколько и они хороши на вкус. Как плохо что помидоры завяли от дождей. Не думаю, что они хорошо растут, возможно потому что земля плоха для их выращивания.

"Гав! Гав!"

Я услышал слабый лай Уондера Ном.1, что был на охоте. В отличии от других типов Уондер мог производить звуки, пусть лишь лаем, а не с человеко-подобным разговором. Лай вероятно предназначался для запугивания врагов и координации с другими големами.

"Интересно, что произошло?"

Я наказал Уондеру Ном.1 охотиться на оленей и козлов, но возможно он столкнулся с диким кабаном. Я сказал Уондеру ном.2 и трём Гоку следовать за мной и запрыгнул на спину Силвера Ном.1.

Я уже весьма уверенный в своих навыках верховой езды.

"Уондер номер 2, иди вперёд и помоги Уондеру номер 1."

Номер 2 умчал вперёд, услышав приказ, а все остальные из нас поспешили вслед за ним.

"Грррррррр!"

"Гаф!"

По лесу разносилось угрожающее рычание двух Уондеров. Да ладно, неужели появился большой монстр? Я принёс с собой копьё, но не думаю, что оно будет особо полезно в сражении. В случае появления большого монстра мне остаётся лишь бежать прочь на Силвере.

И когда мы прибыли на место, два Уондера были вовлечены в сражение с одним козлом.

...

...

...ну, это большой козёл.

Рядом лежит другой козёл, и внешне он кажется он уже мёртвым. Судя по кровоточащему горлу его должно быть победил Уондер Ном.1.

Более крупный козёл продолжал бороться. Его правая задняя нога кровоточила, но это не останавливало его от сопротивления, изо всех своих сил махая своими рогами в сторону Уондеров. У него были рога, но похоже что это самка, учитывая раздутое вымя, что тряслось под ней при каждом движении.

Я пытался найти козлика поблизости, но он похоже уже убежал. Самка вероятно сражалась с Уондером, дабы помочь своему ребёнку сбежать.

"Уондер, не убивай её!"

Я не хотел убивать её, но не потому что мне было жаль.

"Гоку, возьмите это и поймайте козу," я протянул трём Гоку верёвки и отошёл, дабы наблюдать за происходящим с места повыше.

Уондеры и Гоку использовали свою численность, чтобы гонять козу по округе. Со временем коза едва могла двигаться, и Гоку Ном.2 запрыгнул ей на спину и завязал вокруг шеи верёвку. Что достаточно странно, как только верёвка была завязана, коза стала послушной.

"Хорошо, хорошо, а теперь держите её ноги, чтобы она не могла дёргаться."

Я вытащил из своей сумки для хранения лекарство от ран и бинты, которые всегда ношу с собой. Коза станет идеальным подопытным образцом для моего эксперимента.

Я нанёс лекарство на её раненую ногу и перевязал. Так как у козы нет магической силы, не думаю, что лекарство будет таким же эффективным, как при использовании на человеке, но всё равно считаю, что оно произведёт какого-то рода исцеляющий эффект.

И пока я ухаживал за козой, она просто покорно лежала. Она не была милым животным, но её шерсть была чистейшего белого цвета и это было довольно очаровательно.

"Я назову тебя Коюки. Как твоя нога, уже можешь ходить?"

Когда я потянул за верёвку, коза начала послушно идти, стараясь не опираться на раненую ногу.

"Похоже ты в порядке. Не перенапрягайся и давай просто медленно вернёмся к пещере."

Я оставил Коюки в руках одного из Гоку и вернулся к скалам, будучи на один шаг впереди остальных.

Вернувшись к пещере, я позвал Ивао, что работали над подготовкой дороги, и заставил их вбить колы в назначенные места, дабы мы могли установить забор для загона Коюки. Я оставил тяжёлую работу для Ивао, пока Гоку исполняли более искусную работу, вроде сбора кабинок. Основная работа для Коюки будет выполнена в этот же день.

Полагаю, нам понадобится ещё голем для заботы о животных...

Так как три Гоку по большей части работали на поле, они уже весьма занятые, и, полагаю, будет лучше создать ещё двух таких до прибытия исследовательской команды. Теперь, когда у нас есть доступ к козьему мясу и молоку, а овощи на поле почти что готовы для сбора, я чувствовал себя весьма уверенно в отношении ситуации с едой.

И всё же, давай назначим следующую неделю Неделей Усиления Големов.

————————————————————

С получением Коюки наша ситуация с едой стала значительно лучше. Я даже могу регулярно получать молоко, и по количеству его больше, чем я способен выпить в одиночку.

Доить вначале было весело, но быстро наскучило. После первого дня работой доить Коюки стал заниматься Когу Ном.3. А вообще, мне бы никогда не наскучило доить Крис или Сесили...

Собранное молоко затем было пастеризовано и опущено в реку в герметичном контейнере, однако, если быстро не употребить, оно всё равно пропадёт, так что я начал использовать магию для обращения его в сыр или другие ингредиенты для готовки. К слову, всё равно его остаётся немало. Для более хорошего сохранения я так же варил его с сахаром, дабы сделать сливки, что полезно для создания напитков и стружек льда.

Во время Недели Усиления Големов число Гоку увеличилось, и теперь их шесть. Я нахожу их наиболее универсальными для работы из-за их проворности.

————————————————————

Однажды после обеда я испивал холодное кафе ау лайт, приготовленное из смешения сваренного кофе с козьим молоком. Напиток был как следует охлаждён льдом, что я сделал своей магией созидания.

На острове Монте Крис жарко, так что лёд очень востребован и я часто его делаю. Благодаря этому мой уровень производства льда увеличился до 3. Это высочайший уровень для отдельной категории сразу после хлеба (Ур.5) и риса (Ур.4), и требуемое для производства льда время уменьшилось с увеличением уровня производства льда.

Создание хлеба теперь стоит лишь 2 ОМ, а необходимое для его производства время уменьшено на 25%. Если включить в это уменьшающий время модификатор от Категории Производства Еды, то время производства уменьшено на 34%, что означает, что на хлеб, требующий для создания час, теперь готовится за менее 40 минут.

Ну ладно, давай продолжим в том же духе!

Сильные лучи тропического солнца пробиваются меж листьев пальмы. В столь горячий день я способен лишь лениться.

Я лежал на складном деревянном кресле, пока пил охлаждённый кафе ау лайт. Он был подслащенный сливками и очень вкусный. Я наслаждался атмосферой моего маленького тропического курорта, пока Гоку Ном.4 обдувал меня большим пальмовым веером, когда услышал исходящий откуда то лай Уондера.

"Гаф! Гаф!"

Он нашёл ещё добычу? Я был уверен, что запретил им охоту, дабы защитить источник пищи...

Хмм…? Лай раздаётся будто бы с берега…

Ах, может ли быть что приплыла исследовательская команда?

Группа VK: https://vk.com/yrpotria

Discord-канал: .>>> https://discord.gg/NdDYmpZUQT <<<.

http://tl.rulate.ru/book/77451/3229228